



Under Night: In-Birth PS4 Tournaments, Fight Nights

TURNIERREGELWERK

[1. Übersicht](#)

[2. Spielberechtigung & Registrierung](#)

[3. Tournament Structure](#)

[4. Preise](#)

[5. Spiel-Berichterstattung](#)

[6. Allgemeine Begriffe](#)

[Anhang A: Verhaltenskodex](#)

[Anhang B: Länder / Gebiete & Alter](#)

1. Übersicht

Die Under Night: In-Birth PS4™ Tournaments, Fight Nights ("UNFN" oder "Wettbewerb") werden von ESL Gaming (alternativ "ESL" oder "Turnierveranstalter") durchgeführt.

Das UNFN ist ein Videospielewettbewerb, der mit Under Night: In-Birth ("UN:IB") von Arc System Works für die PlayStation®4-Konsole ("PS4") auf der PS4 durchgeführt wird.

PS4-Turniere werden in keiner Weise von Arc System Works gesponsert, gebilligt oder verwaltet und stehen auch nicht mit Arc System Works in Verbindung.

Wenn du Fragen zu diesem Wettbewerb, dem Anmeldeverfahren und der Teilnahme hast, besuche bitte den [PlayStation Tournaments Discord server](#).

2. Spielberechtigung & Registrierung

2.1 Anforderungen an die Förderfähigkeit

Nur berechtigte Personen können an dem Wettbewerb teilnehmen.

Mitarbeiter von ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE"), Arc System Works (alternativ "Publisher") und deren jeweiligen verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Vertretern, Werbe- und Promotionagenturen sowie deren unmittelbare Familienmitglieder oder im selben Haushalt lebende Personen sind von der Teilnahme am Gewinnspiel ausgeschlossen.

Personen, die teilnehmen möchten, müssen:

- A. ihren Wohnsitz in einer der teilnehmenden Jurisdiktionen haben, wie in Anhang B: Länder/Gebiete & Alter beschrieben.
- B. Sie müssen berechtigt sein, Under Night: In-Birth während des gesamten Turniers gemäß den örtlichen Altersbeschränkungen zu spielen, wie in Anhang B: Länder/Gebiete & Alter beschrieben. Spieler, die minderjährig sind (unter 18 Jahren), müssen die Zustimmung ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten einholen, um an dem Wettbewerb teilnehmen zu können. Wenn minderjährige Spieler am Wettbewerb teilnehmen, wird davon ausgegangen, dass sie die erforderliche vorherige Zustimmung ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten erhalten haben. Ein Spieler wird disqualifiziert, wenn er nicht zur Zufriedenheit des Turnierorganisors nachweisen kann, dass er die erforderliche Zustimmung erhalten hat.
- C. zu allen wichtigen Zeitpunkten während des Turniers eine PS4-Version von Under Night: In-Birth besitzen oder Zugang dazu haben und ALLE Spiele auf einer PlayStation®4-Konsole mit einem kompatiblen Controller spielen;
- D. über ein gültiges Konto für das PlayStation Network ("PSN-Konto") und eine zugehörige PSN-ID verfügen;
- E. über ein gültiges PlayStation®Plus-Abonnement verfügen

- F. über ein gültiges ESL-Konto verfügen;
- G. über eine Internetverbindung mit einer Bandbreite von mindestens 5 MB verfügen, um die Übertragung zu ermöglichen;
- H. bestätigen, dass sie die Bedingungen für dieses Turnier ("UNFN-Regelwerk") akzeptieren (siehe 2.2 unten für die Annahme).

Personen, die alle oben aufgeführten Teilnahmebedingungen erfüllen, werden im Folgenden als "Spieler" bezeichnet.

Wenn der Turnierveranstalter zu irgendeinem Zeitpunkt während des Turniers feststellt, dass eine Person eine der Teilnahmebedingungen nicht erfüllt, wird sie von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen und/oder am Gewinn eines Preises gehindert.

2.2 Anmeldung

Um sich zu registrieren, müssen die Spieler:

1. sich für UNFN mit der integrierten Turnier-App auf der PS4 ("Turnier-App") über competite.playstation.com oder die ESL Play-Turnier-Hub-Seite anmelden play.eslgaming.com/undernight
2. ihren PSN-Account mit ihrem ESL-Account in der Turnier-App oder auf der ESL Play-Turnier-Hub-Seite verknüpfen;
3. die UNFN-Regeln und die relevanten Datenschutzrichtlinien, einschließlich der ESL-Datenschutzrichtlinien, zu lesen und zu akzeptieren. Für weitere Informationen darüber, wie ESL Ihre Daten verarbeitet, lesen Sie bitte Abschnitt 6 ("Allgemeine Bedingungen") unten.

3. Tournament Structure

Der UNFN wird in den folgenden Regionen durchgeführt:

- Europa
- Nord-Amerika

Die vollständige Liste der Länder pro Region finden Sie in Anhang B: Länder / Gebiete & Alter.

3.1 Anmeldung & Format

Anmeldung

Alle Spieler können sich für das Turnier anmelden und daran teilnehmen.

- Modus: 1on1
- Zufälliges Setzen der Spieler
- Turniersystem:
 - Einzelausscheidung - Best of 3
 - Über 256 Teams - Schweizer
 - Anzahl der Runden: 4+
 - Keine Eliminierung bis zur 4. Runde, danach gibt es eine Eliminierung nach 1 Niederlage
 - Die 5. Schweizer Runde wird nur für die Teams mit einer 4:0 Bilanz gestartet.
 - Wenn es weniger als 16 Teams mit einer 4:0-Bilanz gibt, werden zusätzliche Teams entsprechend der Rangliste hinzugefügt.
 - Die 6. Runde beginnt nur für die Mannschaften, die 5:0 Punkte erreicht haben.

*Swiss ist ein Turniersystem, bei dem man nach der ersten Niederlage nicht aus dem Turnier ausgeschieden wird, sondern im Swiss Turnier bleibt, bis eine bestimmte Verlustanzahl erreicht ist oder das Turnier beendet ist. Jedes Swiss Turnier hat eine festgelegte Anzahl an Runden. In jeder Runde wirst du auf Gegner mit dem selben Spielergebniss treffen (z.B. Spieler mit einem 1:1 Ergebnis treffen auf Spieler mit dem gleichen Ergebnis). Am Ende des Turniers wird eine Rangliste angezeigt, die auf den Punkten der Leistungen der einzelnen Teilnehmer basiert.

Rangliste und Tiebreaker System

Die endgültige Position in der Rangliste wird durch die Anzahl der Siege oder - bei Gleichstand - durch Tiebreaker bestimmt. Das Tiebreaker-System berücksichtigt drei Werte, die im Folgenden beschrieben werden.

- **Tiebreaker 1 (Buchholz System):** stellt die Summe der Siege der Gegner dar.
- **Tiebreaker 2 (W/L Summe):** stellt die Leistung der Gegner dar, die ein Spieler während des Turniers gespielt hat. Spieler, die gegen stärkere Gegner gespielt haben, werden in der Rangliste des Turniers höher eingestuft. Um diesen Wert zu berechnen, wird die Anzahl der Punkte, die jeder Gegner beisteuert, addiert. Die Gegner tragen +1 für jeden Sieg, den sie im Laufe des Turniers erringen, und -1 für jeden Verlust, den sie im Laufe des Turniers erringen, bei. Jeder einzelne Gegner darf niemals weniger als -3 Punkte zum ersten Tiebreaker eines Spielers beitragen. Default wins tragen 0 Punkte zum Tiebreaker W/L Summe des Spielers bei.
- **Tiebreaker 3 (Erste Tiebreaker-Summe):** stellt die Leistung der Gegner dar, die von allen Gegnern eines Spielers gespielt wurde. Spieler, die während des gesamten Turniers gegen Gegner gespielt haben, die durchweg gegen stärkere Gegner gespielt haben, werden in der Rangliste des Turniers höher eingestuft. Um diesen Wert zu berechnen, wird die Summe der W/L-Summe für alle Gegner, gegen die der Spieler gespielt hat, gebildet. Default wins bringen 0 Punkte für den zweiten Tiebreaker Sum Tiebreaker des Spielers ein.

3.2 Spielregeln

Match start time

Alle Spiele werden zur vorgesehenen Spielzeit ausgetragen. Um den Spielplan zu sehen, rufe die Event Seite auf der PS4 auf, indem du auf Meine Events gehst.

Der Lobby beitreten

1. Rufen Sie die Seite mit den Spielereignissen auf (Sie finden sie unter der Registerkarte "Meine Events")
2. Klicken Sie auf die Option "Jetzt teilnehmen".
3. Der Spieler auf der oberen Seite (basierend auf dem Abschnitt Teilnehmer auf dem PSN Dashboard) muss den Raum erstellen
4. Der Spieler auf der unteren Seite (basierend auf dem Abschnitt "Teilnehmer" im PSN Dashboard) muss auf "Finden" klicken und der Lobby beitreten
5. Das Ergebnis: Beide Spieler müssen die Ergebnisse nach ihrem Match manuell über die Match-Event-Seite melden.

Spieleinstellungen

- Best of 3 Spiele
- Raumkapazität: 2
- Geschwindigkeitsbeschränkung: keine
- Netzwerk-Beschränkung: keine
- Art der Rotation: All-Out Battle
- Aufeinanderfolgendes Spiel: Keine
- Rematch-Limit: 2 Matches gewinnen
- Rundenzeit: Normal
- Auto-Pass-Funktion: Nicht verwenden
- Zeit überspringen: Keine
- Teilen-Funktion zulassen: Erlauben

No show

Jeder Spieler hat 10 Minuten Zeit, um zu seinem Spiel zu erscheinen. (Geplanter Matchstart +10 Minuten). Das Nichterscheinen innerhalb von 10 Minuten führt zu einem Spielverlust. Der wartende Spieler muss ein Support-Ticket erstellen (das auf der Match Event Seite verfügbar ist).

Ergebnis

Die Ergebnisse werden am Ende des Spiels automatisch vom System übermittelt.

Unterbrechung der Verbindung

Falls ein Spieler die Verbindung unterbricht, verliert er das gesamte Spiel, nicht nur eine Runde. Es liegt in der alleinigen Verantwortung des Spielers, der die Verbindung unterbrochen hat, sich innerhalb von 5 Minuten mit seinem Gegner zu verbinden.

Spiel Streitigkeiten

- Wenn in einem Spiel Probleme auftreten, ist es die Aufgabe der Spieler, einen Streitfall zu melden und sich an das Admin-Team zu wenden.
- Um einen Streitfall zu erstellen, gehen Sie auf die Spielseite Ihrer PlayStation®4 Konsole und wählen Sie die Option "Zur Support-Seite gehen".

- Die Spieler sind dafür verantwortlich, im Falle von Streitigkeiten Beweise für die Spielergebnisse vorzulegen. Dies kann durch Screenshots von jedem Sieg oder durch Videoaufzeichnungen erfolgen, die auf Websites wie Youtube oder Twitch hochgeladen werden.

3.3 Match Media

Die folgenden Spielmedien sind akzeptable Beweismittel bei Spielberichten und Protesten:

- Twitch-Livestream-VODs (mit klarer Nennung der Spieler, ausgewählten Teams, Datum, Turnierrunde)
- Screenshots (oder Fotos), die beide Spieler und das Ergebnis/Problem zeigen

4. Preise

4.1 Aufschlüsselung der Prämien pro Monat

Die Spieler können an diesem Wettbewerb gegen Spieler aus ihrer gesamten Turnierregion (wie in Anhang B definiert) teilnehmen. Daher ist es nicht garantiert, dass die Preisträger aus einem bestimmten Land kommen, es sei denn, es ist anders angegeben. Die folgenden Preise für das Turnier werden an die Spieler auf der Grundlage ihrer Endposition/ihrer Ausscheidungspunktes aus dem Turnier wie unten angegeben verteilt:

Verteilung der Preise

- 1. Platz: \$200
- 2. Platz: \$100
- 3. bis 4. Platz: \$50
- 5. bis 8. Platz: \$25

Die angegebenen Preisgelder sind immer vor Steuern. Für dieses Gewinnspiel nutzt ESL [Matcherino](#), um die Preisgelder zu übermitteln. Matcherino wird automatisch alle anfallenden Steuern von den Preisgewinnen abziehen, es sei denn, dies ist nach lokalem Recht verboten.

Alle Spieler, die teilnehmen und mindestens eine Runde spielen, erhalten:

- PS4-Turniere Base Theme und Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Game Base Theme und Avatar (können nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Die TOP8 der Spieler erhalten ein exklusives Spiel-Elite-Design und einen Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Die TOP8 der Spieler erhalten ein exklusives PS4 Tournaments Elite Theme und Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Der Gewinner erhält das PS4 Tournaments Champions Theme und Avatar zusammen mit dem exklusiven Game Champions Theme und Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)

4.2 Bedingungen für die Preisvergabe

Die Preise sind nicht übertragbar. Ein Austausch von Preisen gegen andere Waren und Dienstleistungen ist nicht gestattet, außer ESL behält sich das Recht vor, einen Ersatzpreis von annähernd gleichem Wert zur Verfügung zu stellen, wenn der angekündigte Preis nicht verfügbar ist. Alle oben nicht genannten Kosten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf alle anwendbaren Bundes-, Landes- und lokalen Steuern sowie internationale Zölle, liegen in der alleinigen Verantwortung des jeweiligen Gewinners.

Der Erhalt eines Preises hängt von der Einhaltung dieser offiziellen Regeln ab; alle Preise, die in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln beansprucht werden, werden vergeben. Falls ein potenzieller Gewinner disqualifiziert wird oder der Preis aus irgendeinem Grund verfällt, vergibt ESL den entsprechenden Preis an den nächsten berechtigten Zweitplatzierten, sofern es die Art des Preises zulässt. Es werden nur 3 alternative Zweitplatzierte ausgewählt. Danach liegt es im Ermessen des Turnierveranstalters, den entsprechenden Preis an eine von der ESL ausgewählte Wohltätigkeitsorganisation zu spenden. Potenzielle Gewinner müssen möglicherweise eine Lieferadresse angeben, um

den Preis in Empfang nehmen zu können. Die Zustellung der Preise kann bis zu 3 Monate dauern.

5. Spiel-Berichterstattung

SIE behält sich die Exklusivrechte an der Übertragung von PS4 Fight Nights-Matches vor. Dies umfasst alle Formen der Übertragung, einschließlich IRC-Bots, Shoutcast-Streams, Live-Übertragungen auf Plattformen wie Twitch, Youtube und dergleichen. SIE kann die Übertragungsrechte für ein Spiel oder für mehrere Spiele an einen Dritten oder an die Spieler selbst übertragen. In diesem Fall müssen die Bedingungen mit dem SIE-Management oder der ESL als Turnierveranstalter vereinbart werden, bevor das Spiel übertragen wird. Im Falle eines übertragenen Endspiels können zusätzliche Regeln gelten. In diesem Fall werden alle Teilnehmer mit ihrer Einladung über die neuen Regeln informiert.

SIE oder ESL als Turnierveranstalter setzen sich mit jedem Spieler oder Team in Verbindung, wenn sie eines ihrer Spiele übertragen möchten. Erfolgt innerhalb von 24 Stunden vor Spielbeginn keine Kontaktaufnahme, dürfen die Spieler ihre eigenen Übertragungen organisieren.

6. Allgemeine Begriffe

Die persönlichen Daten der Spieler werden gemäß den [Datenschutzrichtlinien](#) der ESL gesammelt, weitergegeben und verwendet, was auch die Weitergabe persönlicher Daten durch die ESL an SIE einschließt. Durch Ihre Teilnahme am Turnier erklären Sie sich mit dieser Datenschutzrichtlinie und der Weitergabe von Daten an SIE einverstanden. Die personenbezogenen Daten der Spieler werden zum Zweck der Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbs und der Preisverleihung verarbeitet, einschließlich der Veröffentlichung der Namen der Spieler in öffentlichen Klammern und, falls ein Spieler einen Preis gewinnt, der Veröffentlichung (i) seines Namens auf der/den Gewinnerliste(n) und (ii) seines Namens und Wohnsitzlandes online (einschließlich, aber nicht beschränkt auf soziale Medien oder die ESL-Website) in Verbindung mit dem Wettbewerb. Bitte beachten Sie, dass, wenn Sie sich dafür entscheiden, Ihr PlayStation Network-Konto mit der ESL zu verknüpfen und an dem Turnier teilzunehmen, Ihre persönlichen Daten, Ihr Name und Ihr

Land, wie bereits erwähnt, öffentlich angezeigt werden, unabhängig davon, ob Sie in den Datenschutzeinstellungen Ihres PlayStation Network-Kontos oder Ihrer Konsole die Option [Spielname] ausblenden.

Spieler können ihren Namen aus der Gewinnerliste entfernen, indem sie die Verknüpfung ihres PSN- und ESL-Kontos aufheben und ihr ESL-Konto löschen.

Persönliche Daten werden in Deutschland, in der Europäischen Union oder in jedem anderen Land, in dem die ESL, ihre Tochtergesellschaften oder Drittanbieter tätig sind, verarbeitet. Mit der Teilnahme am Gewinnspiel erklären Sie sich damit einverstanden, dass Ihre persönlichen Daten an Empfänger in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern übermittelt werden, die möglicherweise nicht dasselbe Datenschutzniveau bieten wie die Gesetze in Ihrem Wohnsitzland oder Ihrer Staatsangehörigkeit.

Die Spieler haben das Recht, ihre persönlichen Daten auf ihrer [ESL-Kontoseite](#) einzusehen, zu löschen und zu korrigieren.

1. Melden Sie sich bei Ihrem [ESL-Konto](#)
2. Bearbeiten Sie Ihre persönlichen Daten
3. Speichern

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb erklärt sich jeder Spieler außerdem damit einverstanden:

(a) dass die Entscheidungen des Turnierveranstalters in allen Angelegenheiten im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb endgültig und bindend sind;

(b) Das Gewinnspiel unterliegt den Gesetzen des Staates Kalifornien und alle Ansprüche müssen in den Vereinigten Staaten geltend gemacht werden. Nichts in diesen offiziellen Regeln hat die Wirkung, Ihnen die Verbraucherschutzrechte zu nehmen, die Ihnen durch die Gesetze Ihres Wohnsitzlandes gewährt werden und von denen nicht durch Vereinbarung abgewichen werden kann.

(c) Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel oder Teile davon abzubrechen, auszusetzen und/oder zu ändern, wenn Betrug, technische Störungen oder andere Faktoren die Integrität oder den ordnungsgemäßen Ablauf des Gewinnspiels beeinträchtigen, wie vom Turnierveranstalter nach eigenem Ermessen festgelegt. Im Falle

einer Beendigung des Wettbewerbs kann der Turnierveranstalter nach eigenem Ermessen die Gewinner aus allen unverdächtigen, berechtigten Einsendungen, die bis zum Zeitpunkt einer solchen Maßnahme eingegangen sind, unter Anwendung des oben beschriebenen Bewertungsverfahrens ermitteln. Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen jede Person zu disqualifizieren, die den Teilnahmeprozess oder den Ablauf des Wettbewerbs manipuliert oder gegen diese offiziellen Regeln oder die Regeln anderer Wettbewerbe oder die Nutzungsbedingungen des PlayStation Network verstößt oder sich unsportlich oder störend verhält, und alle damit verbundenen Beiträge für ungültig zu erklären. Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Ablauf des Wettbewerbs absichtlich zu untergraben, kann einen Verstoß gegen straf- und zivilrechtliche Bestimmungen darstellen. Sollte ein solcher Versuch unternommen werden, behält sich der Turnierveranstalter das Recht vor, von einer solchen Person Schadenersatz und andere Rechtsmittel (einschließlich Anwaltskosten) im vollen gesetzlich zulässigen Umfang zu verlangen. Das Versäumnis des Turnierveranstalters, eine Bestimmung dieser offiziellen Regeln durchzusetzen, gilt nicht als Verzicht auf diese Bestimmung.

(d) Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklärt sich jeder Spieler (bzw. bei Minderjährigen die Eltern oder der Erziehungsberechtigte im Namen des Spielers) damit einverstanden, Sony Interactive Entertainment Inc., Sony Interactive Entertainment Europe Ltd. und Sony Interactive Entertainment LLC sowie deren jeweilige Mitarbeiter, Vertreter, Muttergesellschaften, Tochtergesellschaften und verbundene Unternehmen von jeglicher Haftung für Verletzungen, Verluste oder Schäden jeglicher Art, die im Zusammenhang mit dem Wettbewerb entstehen, vollständig freizustellen und schadlos zu halten, soweit dies nach geltendem Recht zulässig ist.

(e) Durch die Annahme eines der Preise erkennen Sie an und erklären sich damit einverstanden, dass der Turnierveranstalter und seine Beauftragten das Recht haben, die unten aufgeführten Informationen und alle anderen zur Verfügung gestellten Informationen für die Verwaltung, das Marketing und die Werbung für das UNFN zu verwenden, ohne weitere Zustimmung oder Entschädigung an Sie, sofern unten nicht anders angegeben:

- Hintergrundinformationen: Vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Plattform, Persona (einschließlich PSN ID), Bildnis
- Informationen zu sozialen Medien: Twitter-Handle und Twitch-Account-Handle (falls zutreffend)

(f) DIE TEILNEHMER ERKENNEN AN, dass das Geben und Annehmen von Bestechungsgeldern illegal ist. DER TURNIERVERANSTALTER BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, NACH EIGENEM ERMESSEN JEDEN TEILNEHMER ZU DISQUALIFIZIEREN, DER IN ILLEGALE HANDLUNGEN VERWICKELT IST.

Nichts in diesen offiziellen Regeln ist so zu verstehen, dass es die gesetzlichen Verbraucherrechte des Spielers ausschließt oder einschränkt.

Kommerzielle Rechte

Alle kommerziellen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) in Bezug auf das UNFN gehören dem Turnierveranstalter und seinen Lizenzgebern.

Die Spieler dürfen sich weder mit dem UNFN, der ESL, Arc System Works oder SIE in irgendeiner Weise kommerziell in Verbindung bringen, noch die geistigen Eigentumsrechte dieser Parteien nutzen, noch dürfen sie Dritten gestatten, dies zu tun, ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierveranstalters oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach deren eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann.

Jeder Spieler oder Spielerwerbssponsor, der Werbe- oder Marketingaktivitäten im Zusammenhang mit dem UNFN durchführen oder erleichtern möchte, benötigt die vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierveranstalters oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach deren eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann.

Das Aufnehmen und Verbreiten von Bildern oder Filmmaterial des UNFN zu kommerziellen Zwecken durch oder im Namen von Spielern ist strengstens verboten.

"PlayStation" und "PS4" sind Marken oder eingetragene Marken von Sony Interactive Entertainment Inc.

Anhang A: Verhaltenskodex

Dieser Verhaltenskodex gilt für alle Spieler des UNFN auf allen Ebenen des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben.

Wenn ein Spieler gegen den Verhaltenskodex verstößt, behält sich der Turnierveranstalter das Recht vor, nach eigenem Ermessen Strafen zu verhängen, Sanktionen zu verhängen oder einen Spieler zu disqualifizieren.

WÄHREND DES TURNIERS

Die Spieler müssen sich in einer angemessenen Art und Weise verhalten und ein angemessenes Benehmen gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, Turnieradministratoren und anderen Spielern wahren. Diese Anforderungen gelten sowohl offline als auch online, einschließlich des Verhaltens in den sozialen Medien. Von allen Spielern wird erwartet, dass sie sich zu jeder Zeit an die Standards des guten Sportsgeistes halten.

Die Spieler unterlassen es, vulgäre oder beleidigende Sprache zu verwenden.

Beleidigendes Verhalten, einschließlich Belästigung und Drohungen, ist verboten.

Körperliche Gewalt, Kämpfe, Drohungen oder Drohungen gegenüber Spielern, Zuschauern, Offiziellen oder anderen Personen sind verboten.

Jegliche Handlung, die den Spielablauf stört, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das absichtliche Unterbrechen einer Spielstation, die Beeinflussung der Leistung und den Missbrauch von Spielpausen, ist verboten und kann zum Verlust des Spiels und/oder zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen.

Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang von Spielen, sind verboten.

Die Spieler dürfen keine vertraulichen Informationen, die vom Turnierveranstalter oder einem seiner Partner bereitgestellt werden, an andere Personen oder Personengruppen weitergeben, auch nicht über soziale Medien.

KOLLUSIONSPOLITIK

Absprachen werden definiert als jede Vereinbarung zwischen zwei oder mehr Spielern, um andere Spieler im Wettbewerb zu benachteiligen. Absprachen zwischen Spielern sind streng verboten. Jeder Spieler, der vom Turnierorganisator in irgendeiner Phase des UNFN eine geheime Absprache feststellt, wird aus dem Wettbewerb ausgeschlossen und ist gezwungen, alle erhaltenen Entschädigungen und/oder Preise zurückzugeben.

Beispiele für geheime Absprachen sind unter anderem:

- Das absichtliche Verlieren eines Matches aus irgendeinem Grund.
- Das Spielen im Namen eines anderen Spielers, einschließlich der Verwendung eines zweiten Kontos, um diesem zu helfen.
- Jegliche Form von Spielmanipulationen.
- Die Vereinbarung, das Preisgeld zu teilen.

STRAFEN

Verstöße gegen einen Teil dieser offiziellen Regeln führen nach Ermessen des Turnierveranstalters zu (a) Sanktionen und/oder (b) dem Verlust des Gewinnerstatus. Alle Spieler müssen den Anweisungen des Turnierveranstalters Folge leisten. Alle Entscheidungen und Urteile des Turnierveranstalters sind endgültig und bindend. Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, jeden Spieler im Wettbewerb auf jeder Ebene und zu jeder Zeit aus jedem Grund zu bestrafen. Zu den Sanktionen können, in keiner bestimmten Reihenfolge, die folgenden gehören:

- Verwarnung
- Verweis
- Verwirkung eines einzelnen Spiels
- Verweis für alle Spiele
- Verlust von Auszeichnungen (einschließlich Preisgeldern und anderen bezahlten Ausgaben)
- Ausschluss aus dem UNFN

Der Turnierveranstalter hat außerdem das Recht, Strafen, die gegen Spieler verhängt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Spieler, die vom Turnierveranstalter bestraft wurden, verzichten hiermit auf jedes Recht auf rechtliche Schritte gegen UNFN und PlayStation und/oder eines der verbundenen Unternehmen.

Bitte beachten Sie, dass dieser Verhaltenskodex zusätzlich zu dem Verhaltenskodex in den PlayStation Network-Nutzungsbedingungen und der Nutzungsvereinbarung sowie zu den spielspezifischen Nutzungsbedingungen gilt, die möglicherweise für Ihre Teilnahme am UNFN gelten.

SPIELERPATENSCHAFT

Die Spieler im UNFN haben die Möglichkeit, Ad-Sponsoren zu akquirieren. Die Akquisition von Werbesponsoren ist jedoch beschränkt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Fällt der Anzeigensponsor unter die unten aufgeführten eingeschränkten Kategorien, darf der Anzeigensponsor vom Spieler nicht in Verbindung mit oder während des UNFN angezeigt werden. Der Turnierveranstalter und seine Beauftragten behalten sich das Recht vor, die nachstehende Liste jederzeit zu aktualisieren. Die folgende Liste ist eine nicht ausschließliche Liste der verbotenen Werbesponsoren:

- Glücksspiele oder Glücksspiel-Websites
- Alkohol, Tabak und/oder nicht-freiverkäufliche" Drogen
- Feuerwaffen oder jegliche Art von Waffen
- Pornografisches oder nicht jugendfreies Material
- Produkte oder Dienstleistungen von direkten Konkurrenten von PlayStation, seinen Partnern und seinen anderen Tochtermarken
- Direkte Konkurrenten von PlayStation

Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, Dritte nach eigenem Ermessen zu sperren.

Anhang B: Länder / Gebiete & Alter

Nachstehend finden Sie eine umfassende Liste aller teilnahmeberechtigten Länder, ihrer jeweiligen Turnierregion und des Mindestalters, das für die Teilnahme am UNFN erforderlich ist:

Country	Region	Age
Canada	North America	18
Mexico	North America	18
United States	North America	18
Austria	Europe	18
Belgium	Europe	18
Bulgaria	Europe	18
Croatia	Europe	18
Cyprus	Europe	18

Czech Republic	Europe	18
Denmark	Europe	18
France	Europe	18
Finland	Europe	18
Germany	Europe	18
Greece	Europe	18
Hungary	Europe	18
Iceland	Europe	18
Ireland	Europe	18
Italy	Europe	18
Luxembourg	Europe	18
Malta	Europe	18
Netherlands	Europe	18
Norway	Europe	18
Poland	Europe	18
Portugal	Europe	18
Romania	Europe	18
Slovakia	Europe	18
Slovenia	Europe	18
South Africa	Europe	18
Spain	Europe	18
Sweden	Europe	18
Switzerland	Europe	18
Turkey	Europe	18
Ukraine	Europe	18
United Kingdom	Europe	18