



## PS4 Tournament: NBA2K20 Challenger Series

### กติกาการแข่งขัน (Rulebook)

1. ข้อมูลเบื้องต้น
2. คุณสมบัติของผู้เล่น
3. รูปแบบการแข่งขัน
4. รางวัลในการแข่งขัน
5. ข้อบังคับทั่วไป

ภาคผนวก ก: จรรยาบรรณ (Code of Conduct)

ภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ (Countries & Age)

## 1. ข้อมูลเบื้องต้น

PS4 Tournaments: NBA2K20 Challenger Series (“NBA2K20CS” หรือ “Competition” หรือ “การแข่งขัน”) ดำเนินการโดย Turtle Entertainment (หรือในนาม “ESL” หรือ “Tournament Organizer” หรือ “ผู้ดูแลการแข่งขัน” หรือ “ผู้จัดการแข่งขัน”)

NBA2K20CS เป็นการแข่งขันวิดีโอเกม โดยใช้ 2K Games NBA 2K20 (“NBA2K20”) สำหรับ PlayStation®4 (“PS4”) โดยการแข่งขัน NBA2K20CS ประกอบไปด้วย 3 Stage (“Stage 1”, “Stage 2”, “Stage 3”) ในการแข่งขันรูปแบบออนไลน์ โดยมีรางวัลสำหรับการแข่งขันในแต่ละ Stage

PS4 Tournaments ไม่ได้รับการสนับสนุน หรือจัดการ โดย 2K Games

## 2. คุณสมบัติของผู้เล่น

### 2.1 การลงทะเบียนเข้าแข่งขัน และรับทราบกติกาการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมจะต้องลงทะเบียนในการแข่งขัน NBA2K20CS โดยใช้ระบบ Tournament บน PS4 (“Tournament App”) หรือเว็บไซต์ของ ESL Play

ผู้เข้าร่วมจะต้องมีคุณสมบัติดังนี้ (“ผู้เล่น” หรือ “ผู้เข้าแข่งขัน” หรือ “ผู้เข้าร่วม” ในนามบุคคล)

- (1) มี NBA 2K20 เป็นของตนเอง
- (2) เป็นเจ้าของ หรือสามารถใช้ PS4 และ Controller ได้
- (3) มี Account PlayStation Network (“Account for PSN”) และ PSN ID
- (4) มีการสมัครใช้งาน PlayStation Plus
- (5) มีสัญชาติตามที่ระบุในภาคผนวก ข

ผู้เล่นจะต้องเชื่อมต่อบัญชี PSN เข้ากับระบบของ ESL Play ผ่านทาง Tournament App หรือบนเว็บไซต์ของ ESL Play โดยผู้เล่นจะต้องทำตามกฎการแข่งขัน รวมไปถึงนโยบายส่วนตัวของ ESL และยอมรับกฎเหล่านี้ก่อนเริ่มการแข่งขัน เมื่อผู้เล่นทำการลงทะเบียนแล้ว ผู้เล่นจะต้องทำการแข่งขันตามหัวข้อที่ 3

### 2.2 อายุ

ผู้เล่นทุกคนจะต้องมีอายุตามเกณฑ์ในภาคผนวก ข ในการเข้าร่วมการแข่งขัน

### 2.3 พนักงาน

พนักงานของ ESL, Sony Interactive Entertainment LLC (“PlayStation”), 2K Games (หรือ “Publisher”) และบริษัทในเครือ และผู้ที่เกี่ยวข้องอื่น ๆ เช่น Agency ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้

## 3. รูปแบบการแข่งขัน

NBA2K20CS จะทำการแข่งขันในภูมิภาคดังนี้:

- Europe
- North America



- Asia
- Japan (ไม่นับรวมใน Asia)

รายละเอียดทั้งหมดของแต่ละภูมิภาคจะอยู่ในภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ

รูปแบบของทัวร์นาเมนต์ จะเป็นการแข่งขันไต่อันดับ (Tournament Ladder) โดยผู้เล่นจะถูกจับคู่กับคู่แข่งคนอื่น หากผู้เล่นคนนั้น ๆ ชนะ จะได้เข้าสู่ Stage ถัดไป ซึ่งแต่ละ Stage จะมีรางวัลในการแข่งขันที่ต่างกันไป และจะเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ ในแต่ละรอบ เมื่อผู้เล่นทำการแข่งขันชนะ จะผ่านเข้าสู่ Stage ถัดไป

เนื่องจากช่วง Pre-season จะเป็นการเปิดการแข่งขันก่อนเริ่มต้น Season ดังนั้น จะยังไม่มีรางวัลสำหรับการแข่งขัน Pre-Season แต่สำหรับการแข่งขัน Season 1-6 จะมีรายละเอียดรางวัลอยู่ในหัวข้อ "Prizing" หรือ "รางวัลในการแข่งขัน"

ในแต่ละซีซั่น จะใช้เวลาแข่งขัน 2 เดือน และแบ่งออกเป็น 3 Stage

- Stage 1: ผู้เล่นทุกคนจะเข้าร่วมการแข่งขันในรูปแบบ Swiss โดยผู้เล่นที่ชนะการแข่งขันด้วยคะแนน 4-0 และ 3-1 จะผ่านเข้าสู่รอบต่อไป และได้รับรางวัลในรูปแบบ Digital
- Stage 2: ผู้เล่นที่ผ่านการคัดเลือกจาก Stage 1 จะทำการแข่งขันในรูปแบบ Single Elimination โดยผู้เล่นที่มีผลงานดีที่สุด 16 อันดับแรก จะเข้าสู่รอบต่อไป และได้รับรางวัลในรูปแบบ Digital
- Stage 3: ผู้เล่นที่ผ่านการคัดเลือกจาก Stage 2 จะทำการแข่งขันในรูปแบบ Double Elimination เพื่อชิงรางวัลเป็นเงินสด และรางวัลในรูปแบบ Digital

อันดับของผู้เล่นจะถูกรีเซ็ตใหม่ในทุกซีซั่น ดังนั้น ผู้เล่นทุกคนจะต้องเข้าแข่งขันใน Stage 1 อีกครั้งในแต่ละการแข่งขัน

### 3.1 Stage 1

#### การลงทะเบียน

ผู้เล่นทั้งหมดที่ไม่อยู่ใน Stage 2 และ Stage 3 จะสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้

รายละเอียดการแข่งขัน

- โหมด: 1-1
- สุ่มจับคู่การแข่งขัน
- ระบบการแข่งขัน: Swiss\*
- จำนวนรอบ: 4



- ไม่มีการคัดออก

\*ระบบ Swiss คือการแข่งขันที่คุณจะไม่ถูกคัดออก หากแพ้ในเกมแรก คุณจะยังอยู่ในการแข่งขันจนกระทั่งครบจำนวนเกมในการแข่งขันที่กำหนดไว้ โดยการจับคู่ จะอ้างอิงจากความสามารถของคุณ หรือคะแนนในขณะนั้นของคุณ (เช่น ผู้เล่นที่มีคะแนน 1-1 จะถูกจับคู่เข้าหากัน) และระดับ Ranking จะแสดงเมื่อการแข่งขันในแต่ละรอบจบลง

## 3.2 Stage 2

### การลงทะเบียน

ผู้เล่นที่ผ่านเข้ารอบจาก Stage 1 จะได้รับเชิญให้เข้าทำการแข่งขันใน Stage 2 ในซีซั่นนั้น ๆ โดยผู้เล่นจะได้รับอีเมล และการแจ้งเตือนใน PS4 ผู้เล่นจะต้องทำการลงทะเบียน และเช็คอินเพื่อยืนยันในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นที่อยู่ใน Stage 3 จะไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันใน Stage 2 ได้

### รายละเอียดการแข่งขัน

- โหมด: 1-1
- สุ่มจับคู่การแข่งขัน
- ระบบการแข่งขัน: Single Elimination

## 3.3 Stage 3

### การลงทะเบียน

ผู้เล่นที่ผ่านเข้ารอบจาก Stage 2 จะได้รับเชิญให้เข้าร่วม Stage 3 ในซีซั่นนั้น ๆ โดยผู้เล่นจะได้รับอีเมล และการแจ้งเตือนใน PS4 ผู้เล่นจะต้องทำการลงทะเบียน และเช็คอินเพื่อยืนยันในการเข้าร่วมการแข่งขัน

### รูปแบบการแข่งขัน

\* Mode: 1on1

\* จับคู่การแข่งขันโดยการสุ่ม



\* รูปแบบการแข่งขัน: Double Elimination

\* รอบชิงชนะเลิศ: Double Grand Final

### 3.4 กฎของแมตช์การแข่งขัน

#### เวลาเริ่มการแข่งขัน

แมตช์การแข่งขันทั้งหมด จะดำเนินการแข่งขันตามเวลาที่กำหนดไว้ ผู้เล่นสามารถตรวจสอบเวลาการแข่งขันได้ใน PS4 โดยเข้าไปที่ My Events

#### การเข้าร่วมล๊อบบี้

1. เข้าไปที่หน้าแมตช์การแข่งขันใน My Events
2. คลิกที่ "Join Now"
3. ผลการแข่งขันจะถูกอัปเดตโดยอัตโนมัติหลังจากจบการแข่งขัน

#### รายละเอียดของแมตช์

- Game Mode: Private match
- Game style: Pro
- Quarter Length: 5 minutes
- Exhaustion: On
- Controls: All
- Gamespeed: Normal
- Teams: **Allstar teams** ห้ามใช้ **Alltime teams** และ **History teams** ในการแข่งขัน

ผู้เล่นที่อยู่ด้านซ้าย จะเป็นทีมเจ้าบ้าน (ทีมเหย้า) และผู้เล่นที่อยู่ทางด้านขวา จะเป็นผู้เล่นทีมเยือนเสมอ

#### ผู้เล่นไม่พร้อมแข่งขัน (No show)

ผู้เล่นแต่ละคนจะมีเวลา 10 นาที นับจากเวลาที่กำหนดไว้ หากครบ 10 นาทีแล้ว ผู้เล่นที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน จะถูกปรับแพ้ โดยผู้เล่นที่พร้อมทำการแข่งขัน จะต้องแจ้งทีมงานผ่านระบบ Support Ticket



## ผลการแข่งขัน (Result)

ผลของการแข่งขัน จะถูกส่งไปยังระบบการแข่งขันโดยอัตโนมัติหลังจากจบการแข่งขัน

## การตัดการเชื่อมต่อ (Disconnection)

- ในระหว่างการแข่งขัน หากผู้เล่นออกจากเกมเองในระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่นนั้น ๆ จะถูกปรับแพ้ โดยจะมีเวลาในการกลับเข้าสู่การแข่งขัน 5 นาที

## การทักท้วงการแข่งขัน

- หากพบปัญหาระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่นจะต้องทำการแจ้งผู้ดูแลการแข่งขันทันที
- ในการแจ้งการทักท้วง ให้เข้าไปที่หน้าการแข่งขัน (Match Page) ใน PS4 ของคุณ และเลือกที่ "Go to Support Page"
- ผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบในการเก็บหลักฐานของผลการแข่งขันในกรณีที่ต้องการทักท้วง ซึ่งผู้เล่นสามารถอัปโหลดเป็น Screenshot หรือวิดีโอบันทึกการแข่งขันได้โดยอัปโหลดผ่าน YouTube หรือ Twitch

## 3.5 บันทึกการแข่งขัน (Match Media)

Match Media ดังต่อไปนี้ สามารถใช้เป็นหลักฐานในการยืนยันผลการแข่งขันได้ ในการรายงานผลการแข่งขัน และการทักท้วงการแข่งขัน

- บันทึกการ Livestream Twitch livestream VODs (ต้องมีชื่อผู้เล่น, ชื่อคู่ต่อสู้, เวลาการแข่งขัน และรอบที่กำลังแข่งขันอย่างชัดเจน)
- Screenshot แสดงผลการแข่งขัน หรือปัญหาที่พบ

# 4. รางวัลในการแข่งขัน

## 4.1 รางวัลสำหรับการแข่งขันในแต่ละซีซั่น

รายละเอียดสำหรับรางวัลดังต่อไปนี้ จะถูกมอบให้กับผู้เล่น โดยยึดจากอันดับที่ผู้เล่นได้จากการแข่งขัน โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

### (1) Stage 1



ผู้เล่นจำนวน 100,000 แรก (หนึ่งแสนคน) ในแต่ละภูมิภาคที่ชนะใน Stage 1 โดยชนะการแข่งขันอย่างน้อย 3 เกมจาก 4 เกม จะได้รับรางวัลเป็น “NBA2K 20 PS4 Theme”

นอกเหนือจากนี้ ผู้เล่นที่ชนะใน Stage 1 ตามที่ระบุด้านล่าง จะได้รับ PS Plus 1 เดือนด้วยเช่นกัน

- North America: ผู้ชนะ 4,000 คนแรก จะได้รับ PS Plus 1 เดือน
- Asia: N/A
- Japan: N/A

## (2) Stage 2

รายละเอียดเงินรางวัล:

- อันดับที่ 1: เงินรางวัล \$100 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 2: เงินรางวัล \$75 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 3-4: เงินรางวัล \$40 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 5-8: เงินรางวัล \$20 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 9-16: เงินรางวัล \$10 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 17-32: เงินรางวัล \$5 USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ

## (3) Stage 3

รายละเอียดเงินรางวัล:

- อันดับที่ 1: เงินรางวัล \$1,000USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 2: เงินรางวัล \$750USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 3-4: เงินรางวัล \$400USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 5-8: เงินรางวัล \$200USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ
- อันดับที่ 9-16: \$100USD หรือเทียบเท่าในสกุลเงินอื่น ๆ

**รายละเอียดรางวัลในการแข่งขันสำหรับประเทศญี่ปุ่น**

### (1) Stage 1

- ผู้เล่นจำนวน 100,000 แรก (หนึ่งแสนคน) ที่ชนะใน Stage 1 จะได้รับรางวัลเป็น “NBA2K 20 PS4 Theme”

### (2) Stage 2

ผู้เล่นที่ชนะใน Stage 2 จะได้รับ PS Store Wallet Credit ตามจำนวนดังต่อไปนี้:

- อันดับที่ 1: 1,000 JPY



- อันดับที่ 2: 500 JPY

### (3) Stage 3

- ผู้เล่นที่ชนะใน Stage 3 จะได้รับ PS Store Wallet Credit ตามจำนวนดังต่อไปนี้:
- อันดับที่ 1: 2,000 JPY
- อันดับที่ 2: 1,000 JPY
- อันดับที่ 3-4: 500 JPY

## 4.2 เงื่อนไขในการมอบรางวัล

รางวัลไม่สามารถมอบให้คนอื่นได้ นอกจากจะได้รับความยินยอมจากทาง ESL โดยค่าใช้จ่ายอื่น ๆ เช่น ภาษี ทางผู้ได้รับรางวัลจะเป็นผู้รับผิดชอบ

การรับรางวัลจะยึดตามกฎอย่างเป็นทางการดังนี้ โดยรางวัลทั้งหมด ผู้เล่นจะได้รับตามที่มีการกำหนดไว้ หากในการแข่งขันนั้น ๆ ผู้เล่นชนะถูกตัดสิทธิ์ หรือรางวัลถูกริบไม่ว่าด้วยสาเหตุใดก็ตาม ESL จะพิจารณามอบรางวัลให้กับผู้เล่นอันดับถัดไป โดยจะนับไป 3 อันดับ หากไม่สามารถมอบรางวัลได้ ทาง ESL จะทำการบริจาคให้กับองค์กรที่ทาง ESL เลือกไว้ และรางวัลจะถูกมอบให้กับผู้เล่นภายใน 3 เดือน

# 5. ข้อบังคับทั่วไป

ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะถูกเก็บไว้ตามนโยบายส่วนบุคคล และนโยบายคุกกีส่วนบุคคลของ ESL โดยข้อมูลดังกล่าว จะถูกใช้ในการดำเนินการแข่งขัน ตรวจสอบการแข่งขัน และการส่งมอบรางวัล รวมไปถึง หากผู้เล่นชนะการแข่งขัน ทาง Publisher สามารถนำชื่อของผู้เล่นมาเผยแพร่บนสื่อต่าง ๆ ได้

ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะถูกดำเนินการในสหราชอาณาจักร หรือโดย ESL ในประเทศต่าง ๆ หรือหน่วยงานที่ได้รับมอบหมาย ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องยอมรับว่าข้อมูลส่วนบุคคลอาจจะถูกย้ายไปในสหรัฐอเมริกา หรือประเทศอื่น ๆ ที่มีข้อบังคับเกี่ยวกับข้อมูลส่วนบุคคลที่แตกต่างกันออกไป



ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการเข้าถึง เปลี่ยนแปลง และตรวจสอบข้อมูลของตนเอง

ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นจะต้องรับทราบ และรับผิดชอบในข้อบังคับดังต่อไปนี้

(a) (ตามขอบเขตของกฎหมาย) อาการบาดเจ็บต่าง ๆ รวมถึงโรคประจำตัว หรือความเสียหายที่เกิดขึ้นเนื่องจากการเข้าร่วมการแข่งขัน

(b) ภายใต้ขอบเขตของกฎหมาย ในประเทศออสเตรเลีย ในการเยียวยาผู้บริโภค ภายใต้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคของประเทศออสเตรเลียที่เกี่ยวกับการจัดการแข่งขัน รวมไปถึงรางวัลจากการแข่งขัน หรืออาการบาดเจ็บต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน ยกเว้นผู้ที่อาศัยในสหราชอาณาจักร และฝรั่งเศส ที่มีข้อบังคับสำหรับการรับผิดชอบในการได้รับบาดเจ็บ หรือการเสียชีวิตที่เกิดขึ้นระหว่างการแข่งขัน

การเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องรับทราบว่า

- (1) ในการมอบรางวัลจากการแข่งขัน หรือการบริการโดยผู้ดูแลการแข่งขัน จะไม่มีค่าบริการ
- (2) ในกรณีอื่น ๆ ผู้ดูแลการแข่งขัน จะเป็นผู้รับผิดชอบ หากมีความผิดพลาดในการจัดการแข่งขันเกิดขึ้น เช่น การล่าช้าในการจัดการแข่งขัน หรือความผิดพลาดในการจัดการแข่งขัน โดยไม่รวมไปถึงการได้รับบาดเจ็บ โดยความรับผิดชอบในการได้รับบาดเจ็บ จะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน

(c) การตัดสินของผู้จัดการแข่งขัน นับเป็นที่สิ้นสุด

(d) การแข่งขันจะดำเนินการภายใต้กฎหมายของรัฐแคลิฟอร์เนีย ประเทศสหรัฐอเมริกา

กฎการแข่งขันเหล่านี้ ไม่มีส่วนใดมีผลต่อกฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคในแต่ละประเทศ และไม่สามารถแยกออกจากข้อตกลงได้

(e) ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการยกเลิก หรือแก้ไขการแข่งขันได้ หากเกิดเหตุขัดข้องทางเทคนิค หรือเหตุสุดวิสัยต่าง ๆ รวมไปถึงการตัดสินผู้เข้าร่วมการแข่งขัน หากมีการละเมิดกฎการแข่งขัน หรือละเมิดกฎของ PlayStation Network หรือเนื่องจากการกระทำที่ไม่เหมาะสมระหว่างการแข่งขัน และผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการเรียกค่าเสียหาย (รวมไปถึงค่าทนายความ) จากผู้เข้าร่วมการแข่งขัน และข้อผิดพลาดของผู้จัดการแข่งขันในการบังคับใช้กฎการแข่งขัน ไม่นับว่าเป็นการละเมิดสิทธิ์ในกฎนั้น ๆ



(f) การรับรางวัลจากการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องยอมรับว่า ผู้ดูแลการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการใช้ข้อมูลดังต่อไปนี้ ในการดูแลการแข่งขัน การตลาด และการประชาสัมพันธ์ NBA2K20CS โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า  
ข้อมูลต่าง ๆ: ชื่อ - นามสกุล, สัญชาติ, อายุ, แพลตฟอร์ม, ข้อมูลส่วนบุคคล (รวมถึง PSN ID), รสนิยม  
ข้อมูล Social Media: Twitter และ Twitch (ถ้ามี)

(G) ผู้เล่นจะต้องรับทราบว่า การดิสสินบนเป็นสิ่งผิดกฎหมาย ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการตัดสินการแข่งขันหากมีการกระทำที่ผิดกฎหมาย

กฎการแข่งขันเหล่านี้ ไม่มีส่วนใดมีผลต่อกฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคในแต่ละประเทศ และไม่สามารถแยกออกจากข้อตกลงได้

### **สิทธิ์ในเชิงพาณิชย์ (Commercial Rights)**

สิทธิ์ในเชิงพาณิชย์ทั้งหมด (รวมถึงสื่อ และการตลาด) ที่เกี่ยวข้องกับ NBA2K20CS เป็นของผู้จัดการแข่งขัน และผู้ที่ได้รับอนุญาต ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ไม่สามารถใช้ NBA2K20CS, ESL, 2K หรือ PlayStation หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องในเชิงพาณิชย์โดยไม่ได้รับอนุญาต

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน หรือผู้สนับสนุนผู้เล่น (สปอนเซอร์) จะต้องเคารพการประชาสัมพันธ์ และการตลาดตาม NBA2K20CS โดยจำเป็นจะต้องแจ้งทางผู้จัดการแข่งขันก่อน

ห้ามนำการบันทึกการแข่งขัน (Footage) ในการแข่งขัน NBA2K20CS ไปใช้ในเชิงพาณิชย์โดยไม่ได้รับอนุญาต

“PlayStation” และ “PS4” เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Sony Interactive Entertainment Inc

## ภาคผนวก ก: จรรยาบรรณ (Code of Conduct)

ข้อมูลเกี่ยวกับจรรยาบรรณดังต่อไปนี้ จะบังคับใช้กับผู้เล่นทุกคนในการแข่งขัน NBA2K20CS โดยผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการลงโทษ หรือตัดสิทธิ์ในการแข่งขันกับผู้เล่นที่มีพฤติกรรมไม่เหมาะสม

### พฤติกรรมของผู้เล่น (PLAYER BEHAVIOR)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องปฏิบัติตามให้มีมารยาท มีเหตุผลต่อสื่อมวลชน ผู้ดูแลการแข่งขัน และผู้เล่นอื่น ๆ โดยบังคับใช้ทั้งการแข่งขันในแบบออนไลน์ และออฟไลน์ รวมไปถึงพฤติกรรมบน Social Media และระหว่างการถ่ายทอดสด ทั้งนี้ ผู้เล่นจะต้องมีมาตรฐานในการมีน้ำใจนักกีฬา

### ความประพฤติระหว่างการแข่งขัน (DURING THE TOURNAMENT)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องปฏิบัติตามให้มีมารยาท มีเหตุผลต่อสื่อมวลชน ผู้ดูแลการแข่งขัน และผู้เล่นอื่น ๆ โดยบังคับใช้ทั้งการแข่งขันในแบบออนไลน์ และออฟไลน์ รวมไปถึงพฤติกรรมบน Social Media และระหว่างการถ่ายทอดสด ทั้งนี้ ผู้เล่นจะต้องมีมาตรฐานในการมีน้ำใจนักกีฬา

ห้ามผู้เล่นใช้ถ้อยคำที่หยาบคาย หรือล่วงละเมิดผู้อื่น

ห้ามผู้เล่นประพฤติพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม รวมไปถึงการล่วงละเมิด และการทำร้ายร่างกาย

ห้ามทำร้ายร่างกาย ทำการต่อสู้ หรือการใช้ความรุนแรงต่อบุคคลที่เกี่ยวข้องในการแข่งขัน

การกระทำใด ๆ ก็ตามที่รบกวนผู้เล่น เช่น ทำลายสถานที่ในการแข่งขัน หรือทำให้ผู้เล่นอื่นไม่สามารถทำการแข่งขันได้ หรือการกระทำที่ไม่เหมาะสมระหว่างการแข่งขัน จะมีผลทำให้ผู้เล่นแข่งขันถูกปรับแพ้ และอาจถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

การเดิมพัน รวมไปถึง การเดิมพันทายผลการแข่งขัน เป็นสิ่งต้องห้าม

ผู้เล่นทุกคน จะต้องไม่เปิดเผยข้อมูลลับที่รับทราบจากผู้จัดการแข่งขัน หรือจากบุคคลที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน

### นโยบายเกี่ยวกับการสมรู้ร่วมคิด (COLLUSION POLICY)

การสมรู้ร่วมคิด (Collusion) หมายถึง การตกลงระหว่างผู้เล่น เพื่อทำให้เกิดผลเป็นไปตามที่ตกลงกัน นับเป็นสิ่งที่ต้องห้าม ผู้เล่นที่ถูกตัดสินว่ากระทำการดังกล่าว จะถูกตัดสิทธิ์การแข่งขันทันที และรางวัลจะถูกริบคืนด้วยเช่นกัน

ตัวอย่างของการสมรู้ร่วมคิด:

ยอมแพ้ในการแข่งขันด้วยเหตุผลใด ๆ ก็ตาม

ทำการแข่งขันโดยไม่ใช้ไอดีของตนเอง

การลือผลการแข่งขัน (Match-Fixing)



---

การตกลงแบ่งเงินรางวัลกันระหว่างผู้เล่น

### การลงโทษ (PENALTIES)

หากมีการละเมิดกฎการแข่งขัน ผู้จัดการแข่งขัน สามารถตัดสินโทษของผู้เล่นได้ ไม่ว่าจะเป็นการลงโทษ หรือการเปลี่ยนแปลงผลการแข่งขัน โดยผู้เล่นจะต้องยอมรับในผลการตัดสินของผู้จัดการแข่งขัน และถือเป็นที่สุด และผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการลงโทษผู้เล่นได้ทุกเมื่อ โดยมีลำดับขั้นดังนี้ :

เตือน

ตำหนิ

ปรับแพ้ในแมตช์ใดแมตช์หนึ่ง

ปรับแพ้ในทุกแมตช์การแข่งขัน

ริบรางวัล

ตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

ผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ที่จะประกาศการลงโทษผู้เล่นสู่สาธารณะ และผู้เล่นมีสิทธิ์ที่จะทักท้วง หรือดำเนินการทางกฎหมายต่อการแข่งขัน NBA2K20CS และ PlayStation หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

### ผู้สนับสนุน (PLAYER SPONSORSHIP)

ผู้เล่นทุกคนในการแข่งขัน สามารถมีผู้สนับสนุน (Sponsor) ได้ โดยจะต้องไม่อยู่ข้อบังคับในหมวดหมู่ต่าง ๆ ที่ต้องห้ามหมวดหมู่ที่ต้องห้ามสำหรับผู้สนับสนุน :

การเดิมพัน หรือเว็บไซต์เดิมพัน

แอลกอฮอล์ ยาสูบ หรือยาเสพติด

อาวุธปืน หรืออาวุธทุกชนิด

สื่อลามกอนาจาร

สินค้า หรือบริการจากคู่แข่งทางการค้าของ PlayStation และพาร์ทเนอร์ของ PlayStation

ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการห้าม Third Party เข้ามาเกี่ยวข้องในการแข่งขัน ตามดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน



ภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ (Countries & Age)

| ประเทศ         | ภูมิภาค | อายุ (ปี) |
|----------------|---------|-----------|
| India          | Asia    | 16        |
| Hong Kong      | Asia    | 16        |
| Indonesia      | Asia    | 16        |
| Japan          | Japan   | 16        |
| Malaysia       | Asia    | 16        |
| Singapore      | Asia    | 16        |
| South Korea    | Asia    | 16        |
| Taiwan         | Asia    | 16        |
| Thailand       | Asia    | 16        |
| Austria        | Europe  | 16        |
| Belgium        | Europe  | 16        |
| Bulgaria       | Europe  | 16        |
| Croatia        | Europe  | 16        |
| Cyprus         | Europe  | 16        |
| Czech Republic | Europe  | 16        |
| Denmark        | Europe  | 16        |
| Finland        | Europe  | 16        |



---

|                    |        |    |
|--------------------|--------|----|
| France             | Europe | 16 |
| Germany            | Europe | 16 |
| Greece             | Europe | 16 |
| Hungary            | Europe | 16 |
| Ireland            | Europe | 16 |
| Italy              | Europe | 16 |
| Luxembourg         | Europe | 16 |
| Malta              | Europe | 16 |
| Netherlands        | Europe | 16 |
| Norway             | Europe | 16 |
| Poland             | Europe | 16 |
| Portugal           | Europe | 16 |
| Romania            | Europe | 16 |
| Russian Federation | Europe | 16 |
| Slovakia           | Europe | 16 |
| Slovenia           | Europe | 16 |
| Spain              | Europe | 16 |
| Sweden             | Europe | 16 |
| Switzerland        | Europe | 16 |
| Turkey             | Europe | 16 |

---

---

|                |               |    |
|----------------|---------------|----|
| Ukraine        | Europe        | 16 |
| United Kingdom | Europe        | 16 |
| Canada         | North America | 16 |
| Mexico         | North America | 16 |
| United States  | North America | 16 |

“PlayStation” และ “PS4” เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Sony Interactive Entertainment Inc