PS4 Tournaments: NBA2K20 Challenger Series
토너먼트 규정집

1. 개요
2. 선수 자격
3. 대회 구조
4. 상금
5. 용어 설명
부록 A: 행동 수칙
부록 B: 국가 & 나이

1. 개요

The PS4 Tournaments: NBA2K20 Challenger Series (“NBA2K20CS” 혹은 “대회”) 는 Turtle Entertainment 가 운영한다 (다르게 “ESL” 혹은 “대회 운영자” 로도 칭한다).

NBA2K20CS 는 PlayStation®4 콘솔 (“PS4”) 기반으로 2K Games NBA 2K20 (“NBA2K20”) 을 사용하여 진행되는 비디오 게임 대회이다. NBA2K20CS 는 단계별로 다른 상금을 가진 3 단계 (“1단계”, “2단계”, “3단계”)의 온라인 대회들로 이루어진다.

PS4 대회들은 그 어떤 방법으로도 2K Games 에 지원받거나, 지지되거나, 관리되거나, 혹은 결부되지 않습니다.

2. 선수 자격

2.1 등록과 공식 규칙에 대한 동의

참가자들은 ESL Play 첫 페이지 혹은 PS4 에 통합 되어있는 대회 앱 (“대회 앱”) 을 사용해서 NBA2K20CS 에 신청해야만 자격이 주어진다. 아래의 선수 자격 부분의 자격 조건을 충족하는 참가자들 (개별적으로 “선수” 혹은 “경쟁자” 혹은 “참여자”) 은 또한 (1) PS4 에 NBA 2K20 을 소유 혹은 사용 가능해야 하고; (2) PS4 시스템과 그에 호환되는 컨트롤러를 소유 혹은 사용가능해야 하며; (3) PlayStation Network 에 유효한 계정 (“PSN 계정”) 과 그에 결부된 PSN ID 를 소유해야 하며; (4) PlayStation Plus 멤버십에 활성화된 구독권을 소유해야 하며; (5) 부록 B에 명시된 적용되는 지역의 거주자여야 한다.
선수들은 ESL Play 대회 허브 페이지 혹은 대회 앱에서 자신들의 PSN 계정을 자신들의 ESL 계정으로 연결시켜야 한다. 선수들은 대회 참가 전에 NBA2K20CS 규칙과 ESL

개인정보보호정책을 포함하는 관련된 개인정보보호정책들을 읽고 그에 동의해야 한다. 선수가 등록을 마치는 순간부터 조항 3, 대회 구조에 나온 것처럼 NBA2K20CS 전체에 대한 자격이 생긴다.

2.2 나이

선수들은 대회 등록 시점에서 부록 B:국가 & 나이에 따라서 NBA 2K19 을 플레이 할 수 있는 자신들의 현지 나이 제한을 충족해야 한다.

2.3 직원 & 이해의 충돌

ESL, Sony Interactive Entertainment LLC (“플레이스테이션”), 2K Games (혹은 “공급자”) 의 직원과 각각의 계열사, 자회사, 대리인들, 광고, 프로모션, 그리고 홍보 에이전시들, 그리고 상기 직원의 직계 가족과 같은 거주지에서 거주 중인 인물들은 이 대회에 참가가 불가능하다.

3. 대회 구조

NBA2K20CS 는 다음 지역들에서 진행된다:

- 유럽
- 북미
- 아시아
- 일본

지역별로 참가 가능한 국가들의 목록은 부록 B: 국가 & 나이에서 확인 가능하다.

대회 시리즈는 비슷한 능력의 선수들을 서로 함께 플레이하도록 맞춰주는 대회 래더이다. 선수들은 시즌 내에서 스테이지를 거쳐 통과 및 진출한다.

각 티어는 평등한 수준의 유지를 위해서 여러 숙련도들에 맞춰지며 상금에서 차이가 있다. 게임별로 그 보상이 다르며 연속적인 각각의 스테이지마다 상금의 가치가 증가한다.

프리시즌은 관련 시즌이 시작되기 전의 선행 기간입니다. 프리시즌에는 상금이 책정되지 않습니다. 아래 "상금" 색션은 시즌 1부터 시즌 6까지만 적용됩니다.

선수들은 시즌 내에서 스테이지를 거쳐 통과 및 진출한다. 각 스테이지는 별개의 대회이다, 그리고 각 스테이지 대회는 다음 스테이지 대회의 자격을 부여한다.

각 시즌은 2달간 지속되며 3개의 숙련도 스테이지로 진행된다.

- 스테이지 1: 선수들의 시작지점. 스위스 시스템, 4 라운드, 4-0 과 3-1 점수를 기록한 선수들은 다음 스테이지로 진출한다. 디지털 상품.
- 스테이지 2: 스테이지 1을 통과한 선수들만이 참가 가능. 싱글 엘리미네이션, 상위 16명이 다음 스테이지로 진출한다. 디지털 상품.

- 스테이지 3: 스테이지 2를 통과한 선수들만이 참가 가능. 더블 엘리미네이션, 디지털, 현금, 그리고 이벤트 자격이 주어지는 대규모 상품.

선수들의 참가 자격은 시즌마다 갱신된다. 이전 시즌의 스테이지 2 혹은 3 에 참가 자격을 획득한 선수들은 현재 시즌에서 다시 스테이지 1부터 진행해야 한다.

3.1 스테이지 1

등록

아직 스테이지 2 혹은 3 에 참가 자격을 얻지 못한 모든 선수들은 스테이지 1 대회에 참가가 가능하다.

대회 방식 세부사항

- 방식: 1 대 1
- 무작위 선수 시드
- 대회 시스템: 스위스*
- 라운드 수: 4
- 탈락 없음

*스위스는 첫 패배 이후에 스위스 컵에서 탈락하지 않는 컵 시스템이다, 컵이 종료되거나 정해진 패배 한계치에 도달하기 전까지 대회에 남아있게 된다. 모든 스위스 컵은 정해진 수의 라운드로 진행된다. 각 라운드당 각 선수들은 각자의 현재 성적에 기반해서 비슷한 능력치의 상대방을 만나게 된다 (예를 들자면, 1-1 성적을 가진 선수들은 같은 성적을 가진 상대방과 만나게 된다). 컵의 종료시에 선수들의 결과에 따른 포인트를 통해 랭킹이 결정된다.

3.2 스테이지 2

등록

스테이지 1을 통과한 선수들은 다가오는 현 시즌 내의 스테이지 2 대회에 초청받게 된다. 초청된 선수들은 이메일과 PS4 알림에서 자신들의 초청권을 확인할 수 있다. 초대받은 선수들은 해당 대회에 신청 및 체크인을 진행해야 한다. 스테이지 3 에 참가 자격을 획득한 선수들은 현 시즌 내의 스테이지 2 대회들에 참가가 불가능하다.

대회 방식 세부사항

- 방식: 1대1
- 무작위 선수 시드
- 대회 시스템: 싱글 엘리미네이션

3.3 스테이지 3

등록

스테이지 2를 통과한 선수들은 다가오는 현 시즌 내의 스테이지 3 대회에 초청받게 된다. 초청된 선수들은 이메일과 PS4 알림에서 자신들의 초청권을 확인할 수 있다. 초대받은 선수들은 해당 대회에 신청 및 체크인을 진행해야 한다.

대회 방식 세부사항

- 모드: 1대1
- 선수 랜덤 시드
- 토너먼트 시스템: 더블 엘리미네이션
- 파이널: 더블 그랜드 파이널

*승자조 결승의 우승자가 1위, 패자조 결승의 승자가 2위, 그리고 패자조 결승의 패자가 3위를 확보한다.

3.4 매치 규칙

매치 시작 시간

모든 매치들은 정해진 매치 시간에 진행된다. 매치 일정을 확인하려면, PS4 의 내 이벤트 부분으로 접속하면 된다.

매치 로비 입장

1. 매치 이벤트 페이지에 접속한다 (“내 이벤트” 탭에서 확인 가능)
2. “Join now” 를 클릭한다
3. 경기 종료시에 그 결과는 자동으로 입력된다

매치 세부사항

- 게임 방식: 비공개 매치
- 게임 스타일: 프로
- 쿼터 길이: 5분
- 탈진: 켜짐
- 조작: 모든
- 게임속도: 보통
- 팀: 올스타, 올타임, 역사적 팀들은 모두 금지

좌측에 배치된 팀은 언제나 홈팀입니다. 우측팀은 언제나 원정팀입니다.

불참

각 선수들은 매치 입장에 **10 분** 이 주어진다 (일정 상의 매치 시작시간 +10분). 10분 안에 매치에 참가하지않으면 부전패가 주어진다. 상대방을 기다리던 선수는 “상대 불참” 을 결과창에 입력해야만 한다.

결과

결과는 경기 종료시에 시스템에 의해 자동으로 입력된다.

접속 종료

- 선수가 접속이 종료될 시, 라운드뿐만이 아닌 전체 게임을 기권하게 된다. 접속 종료한 선수측은 5분 안에 상대방에게 접속해야 될 책임을 가진다.
  매치 분쟁

- 만약 매치 도중에 문제가 발생시, 분쟁을 생성하고 관리자 팀에게 연락하는 것은 선수들의 책임이다.
- 분쟁을 생성하기 위해서는, PS4의 매치 페이지에 접속하여 “Go to Support Page” 를 선택하면 된다.
- 분쟁 발생시에 선수들은 경기결과의 증거를 제공할 책임이 있다. 각 승리의 스크린샷 혹은 유튜브나 트위치 등의 웹사이트로 업로드 된 영상 리플레이를 활용할 수 있다.

3.5 매치 미디어

매치 보고와 이의제기에 있어 다음 미디어들은 증거로서 허용된다.

- 트위치 라이브스트림 VOD (선수들의 이름이 확실히 나와있고, 선택된 팀, 날짜, 토너먼트 라운드가 녹화되어 있어야함)
- 두명의 선수 모두와 결과/문제를 포함하는 스크린샷 (혹은 사진)

4. 상금

4.1 시즌별 상금 분배

다음과 같은 토너먼트 시리즈 상금은 하단에 명시된 것과 같이 토너먼트 종료시의 위치 및 포인트에 따라 선수들에게 분배된다.

(1) 스테이지 1

스테이지 1 경기 4개 중 3회 이상 경기를 승리한 각 지역 최초 100,000명(10만)의 선수에게는 "NBA2K 20 PS4 테마"를 1개가 디지털상으로 수여된다.

- 추가적으로 스테이지 1의 첫 우승자에게는 1개월짜리 PS Plus가 수여된다.
- 북아메리카: 첫 4,000명의 참가자에게 PS Plus 1개월 제공
- 아시아: 미정
- 일본: 미정

(2) 스테이지 2

상금의 가치는 다음과 같다:

- 1위: $100 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 2위: $75 USD 또는 동일가치의 현지 통화

- 3-4위: $40 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 5-8위: $20 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 9-16위: $10 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 17-32위: $5 USD 또는 동일가치의 현지 통화

(3) 스테이지 3
상금 가치:
- 1위: $1,000 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 2위: $750 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 3-4위: $400 USD 또는 동일가치의 현지 통화
- 5-8위: $200 USD 또는 동일가치의 현지통화
- 9-16위: $100 USD 또는 동일가치의 현지통화

일본 특정 상금

(1) 스테이지 1

스테이지 1 경기 4개 중 3회 이상 경기를 승리한 각 지역 최초 100,000명(10만)의 선수에게는 "NBA2K 20 PS4 테마" 1개가 디지털상으로 수여됩니다.

(2) 스테이지 2

PS 스토어 월렛 크레딧:
1위 - 1,000엔
2위 - 500엔

(3) 스테이지 3

PS 스토어 월렛 크레딧:
1위 - 2,000엔
2위 - 1,000엔
3/4위 - 500엔

4.2 상금 이용 약관

상금은 양도가 불가능하다. 홍보된 상품이 불가능 해졌을 경우 상품을 대략적으로 같은 가치로 대체할 수 있는 ESL의 권리를 제외하면 다른 물품이나 서비스로 상품을 대체하는 것은 허가되지 않는다. 위에서 언급되지 않은 모든 연방, 지방, 국가 및 현지의 세금들, 국제 관세, 등의 지출은 각 수령자 개인의 책임이다.

상품 수령은 다음 공식 규칙 준수여하에 달렸다: 이 공식 규칙에 의거해서 확보된 상품은 수여된다. 만약 승자가 실격처리 되거나, 혹은 그 상품이 어떤 이유에서도 박탈당하게 된다면, ESL 은 적용가능한 상품을, 상품의 특성상 시간이 허용하는 한도 내에서, 다음 순위의 경쟁자에게 수여한다. 단 3명의 다음 차위자들이 선택될 것이며 그 이후에는 대회 조직자의 재량에 따라 ESL이 선택한 자선단체에 해당되는 상품을 기부할 수 있다. 승자들은 상품 수령을 위해서 수령 주소를 제공해야할 수도 있다. 상품에 배달에는 최대 3달까지가 소요될 수 있다.

5. 용어 설명

참가자들의 개인정보는 이곳에 열거된 목적들을 위해서 이곳에서 열람가능한 ESL의 개인정보 및 쿠키 정책의 대상이 된다. 추가적으로, 참가자들의 개인정보는 참가들이 상품 획득 시, (i) 우승자 목록에 그들의 이름을 그리고 (ii) 대회에 연관된 온라인이나 다른 매체에 그들의 이름과 거주국을 게재하는 것을 포함한 상품 분배와 대회의 조직, 운영, 그리고 감시를 목적으로 처리될 것이다.

개인 정보는 영국 혹은 ESL, 그리고 그 자회사 혹은 제3자 에이전트들이 운영하는 다른 국가들에서 처리될 것이다. 대회에 참가함으로써 참가자는 자신의 개인 정보가 자신의 국가 혹은 거주국의 법률과는 같은 수준의 개인 정보 보호를 제공하기 않을 수도 있는 영국 외의 다른 나라들의 수신인들에게 전달될 수도 있음에 동의한다.

참가자들은 자신들의 개인정보를 열람, 철회, 그리고 수정할 수 있는 권리가 있다.

본 대회에 참가함으로써, 각 참가자들은 다음에 추가적으로 동의한다:

(a) (법적으로 허용되는 한도 내에서) 그 어떠한 대회에 참가하는 것이 원인이 되거나 그렇게 주장되는 혹은 그 어떤 상품의 수령, 소유, 혹은 사용으로 인한 개인적인 부상 그리고/혹은 재산에 대한 피해를 포함하는 손실에 단독으로 법적 책임을 진다.

(b) 해당하는 법률이 허용하는 한도 내에서 그리고, 호주에서는, 대회의 운영과 수령한 모든 상품에 관련되어 호주 소비자 법의 소비자 보장 조항에 따라서 소비자로서의 모든 권리와 구제책의 제외, 제한, 혹은 변경이 없이 본 대회 혹은 대회와 관련된 모든 행사 혹은 습득한 상품의 수령, 소유, 사용 혹은 오용으로 인해 발생하거나 연관되어 발생한 예외 없는 모든 종류의 상해, 손실, 피해, 권리, 주장 및 소송으로 부터 ESL과 그의 에이전트들을 면제와 면책할 것을, 대회 조직자의 부주의로 인해 비롯된 죽음 혹은 상해에 대한 주장이 가능한 영국과 프랑스의 거주인들과 법으로 제외되지 않은 불법 사기 행위 혹은 다른 법적책임을 주장이 가능한 영국의 거주인들을 제외하면, 승인해야만 한다.

본 대회에 참가함으로써 모든 참가자는 다음 내용들을 인지한다: (1) 대회 조직자와 그 계열사들이 무료로 제공한 상품 그리고 다른 모든 제품 및 서비스들에 있어서, 대회 조직자는 고의적이고 중대한 부주의일 경우에만 법적 책임이 있다. (2) 다른 모든 경우에 있어서, 대회 조직자는 고의적이고 중대한 부주의일 경우에만 법적책임이 있다. 사소한 부주의일 경우에는, 대회 조직자는 그 자신의 책임이 확실한 지연 혹은 실행의 불가능성과 같은 필수적인 계약적 의무의 불이행에 있어서만 법적 책임을 진다. 이런 필수적인 계약적 의무의 불이행시의 법적책임은 계약 종료시에 대회 조직자가 그 시점에서 알고 있던 상황에 기반하여 그 발생을 충분히 예측할 수 있는 일반적인 계약적 피해로 제한된다. 이 전에 언급된 “필수적인 계약적 의무” 란 계약의 적절한 이행을 위해서 필수적으로 달성되어야만 하며 그 목적이 달성되었을 때 최종소비자로서 당신이 그 관측에 의존할 수도 있는 의무들을 뜻한다. 상기 언급된 법적책임의 제한들을 대회 책임자의 분명한 보장이 있거나, 악의와 생명, 신체 혹은 건강에 대한 상해, 그리고

의무적으로 법적 명시된 규제에 경우에는 적용되지 않는다.

(c) 대회 조직자의 결정은 최종적이며 대회에 관련된 모든 사항들에 있어 구속력이 있다.
(d) 대회는 캘리포니아 주의 법을 따르며 모든 소송은 미국 내에서 해결되어야만 한다.

공식 규칙 내의 그 어떤 것이라도 계약으로 인해 손상될 수 없는 참가자의 거주지의 법에 의해 인정된 소비자 보호 권리를 박탈할 수 없다.

(e) 대회 주최자는 대회 조직자 단독의 판단으로 만약 그 어떤 부정, 기술적 문제 혹은 그 어떤 요인들이 대회의 올바른 기능 혹은 무결성을 손상시킨다고 결정이 될 시에는 대회 혹은 대회의 그 어떤 일부라도 취소, 유예, 그리고/혹은 변경할 수 있는 권리를 가지고 상기 언급된 판단 과정을 거쳐 그런 행동이 일어난 시점까지 접수된 의혹으로부터 자유로우며, 자격이 있는 참가자중 인원들 중 우승자를 확정할 수 있다. 대회 조직자는, 그의 단독의 판단을 통해서, 누군가 참가 과정의 부정 혹은 대회의 운영 혹은 이 대회 혹은 그 어느 다른 대회들의 공식 규칙들 혹은 PlayStation Network 이용 약관을 준수하지 않거나 혹은 정정당당하지 않은 행위 혹은 지장을 주는 행위를 하는 그 어떤 인물이든 실격시키고 관련된 모든 기록을 말소할 수 있는 권리를 가지고 있다. 고의적으로 대회의 정당한 운영을 방해하려는 그 어떤 인물의 그 어떤 시도라도 형법 그리고 민법의 위배될 수 있으며, 그런 시도가 생길 시에는, 대회 조직자는 그 인물에게서 법이 허용하는 최대 한도 내에서 피해 보상 및 다른 구제책 (수임료 포함) 을 청구할 권리를 가진다. 대회 조직자가 이 규칙의 조항을 집행하는데 실패하는 것은 그 조항의 포기로 이어지지 않는다.

(f) 상품을 수락 함으로서, 당신은 대회 조직자와 그가 지명한 자들이 아래에 따로 명시되지 않은 한 당신에게 추가적인 허가와 보상없이 NBA2K20CS 에 입력되어 있는 아래 정보와 다른 그 어떤 정보라도 NBA2K20CS 의 관리, 마케팅, 그리고 프로모션에 쓰일 수 있음을 인지하고 그에 동의합니다:

배경 정보: 전체 이름, 거주 국가, 나이, 플랫폼, 모습 (PSN ID 포함), 유사성
소셜 미디어 정보: 트위터 아이디 및 트위치 아이디 (가능하다면)

(g) **선수들은 뇌물을 주고받는 행위가 불법이라는 것을 인지한다. 대회 조직자는 그의 단독적인 판단에 따라 불법적인 행위에 연관된 그 어떤 참가자라도 실격시킬 권한을 가진다.**

이 공식 규칙에 있는 그 어떤 조항도 승자나 참가자의 소비자로서의 법적 권리를 제외하거나 제한하지 않는다.

상업적 권리

NBA2K20CS에 연관된 모든 상업적 권리 (모든 마케팅과 미디어 권리를 제외없이 포함하는) 대회 조직자와 그의 허가인들에게 있다.
참가자들은 대회 조직자 혹은 걸맞은 권한 소유자의 서한상의 동의가 없으면 상업적인 형태로 NBA2K20CS, ESL, 2K, 혹은 PlayStation 과 자신들을 결부하거나, 위 당사자들의 지적 재산권을 활용하거나, 혹은 제3자에게 그런 권한을 줄 수 없다, 그 동의들은 각 당사자의 단독적인 판단에 따라 주어지거나 거부될 수 있다.

그 어떤 참가자나 참가자의 광고 스폰서가 NBA2K20CS에 기반하여 프로모션 및 마케팅 행위를 진행하거나 이행하는 것을 바란다면 대회 조직자 혹은 걸맞은 권한 소유자로부터의 서한상의 동의를 받아야 하며, 그 동의들은 각 당사자의 단독적인 판단에 따라 주어지거나 거부될 수 있다. 상업적인 목적을 위한 참가자의 혹은 참가자를 위한 NBA2K20CS의 이미지 혹은 영상의 기록과 전파는 엄격히 금지된다.

“PlayStation” 과 “PS4” 는 Sony Interactive Entertainment Inc. 의 상표 혹은 등록된 상표이다.

부록 A: 행동 수칙

아래의 행동 수칙은 따로 특정되지 않는 한 NBA2K20CS 의 모든 단계에 있는 모든 선수들에게 적용된다. 대회 조직자는 판단에 따라 선수들에게 벌칙을 부과하거나, 제재를 가하거나 실격시킬 권리를 가진다.

선수의 품행

선수들은 관객들, 언론 인물, 대회 관리자, 그리고 다른 선수들에게 알맞은 태도를 유지하는 이성적인 방식으로 행동해야 한다. 이 조건은 온라인과 오프라인일때 모두 적용되며, 소셜 미디어에서의 존중을 포함한다. 모든 선수들은 상시 훌륭한 스포츠맨십의 기준에 상응하는 것이 요구된다.
선수들은 저속하거나 모욕적인 언사를 사용하는 것을 삼간다.
괴롭힘이나 협박과 같은 모욕적인 행동은 금지된다.
그 어떤 선수, 관객, 공식 인물 혹은 그 어떤 사람을 대상으로 한 물리적 행위, 싸움, 혹은 그 어떤 위협적인 행동 혹은 위협적인 언사는 금지된다.
게임 스테이션의 파괴, 전원에 개입, 그리고 인게임 일시정지의 남용을 포함하지만 이에 국한되지 않는 게임의 플레이를 방해하는 그 어떤 행위는 금지이며 대회로부터의 실격 혹은 매치의 실격패로 이어질 수 있다.
게임 결과에 베팅을 하는 것을 포함한 도박은 금지된다.
모든 선수들은 대회 조직자 혹은 그 계열사로부터 제공된 기밀 정보를 그 어떤 사람이나 집단에게 소셜 미디어로 알리는 방법을 포함해서 알려서는 안된다.

담합 정책

담합은 대회 내부에서 두 명 이상의 선수들이 다른 선수들을 불리하게 만들기위해서 협의하는 것으로 정의한다. 선수들 간의 담합은 엄격히 금지된다. NBA2K20CS 그 어떤 단계 에서든 대회조직자로부터 담합에 임하는 것으로 판단된 선수들은 대회에서 탈락할 것이며, 현재 이벤트에서 수령한 그 어떤 보상과 상품이든 반환해야만 한다.

아래는 담합의 예시이며, 아래 예시에 국한되지 않는다:

어떤 이유에서도 일부러 매치에서 패배하는 것.
부차적 계정을 활용하는 것을 포함해서 도움을 주기 위해 다른 선수를 위해서 플레이하는 것.
그 어떤 형태의 승부 조작
상금을 분할하기로 합의하는 행위

처벌

공식 규칙의 그 어느 부분의 불이행은, 대회 조직자의 선택에 따라서 (a) 제재 그리고/혹은 (b) 승자 위치의 박탈 로 이어질 수 있다. 모든 선수들은 대회 조직자의 지시를 따라야 한다. 대회 조직자의 모든 결정과 판결은 최종적이고 구속력이 있다. 대회 주최자는 어느 단계에서도, 어느 시점에서도, 어느 이유에서도, 그 어떤 선수라도 제재를 적용할 수 있는 권한이 있다. 제재는 따로 순서에 관련없이, 다음과 같다:

경고
견책
단일 매치의 실격패
모든 매치의 실격패
상품의 박탈 (상금과 다른 경비 포함)
NBA2K20CS 로부터의 실격

대회 조직자는 또한 선수들에게 부과된 처벌을 공개적으로 발표할 수 있는 권한을 가진다. 대회 조직자에게 처벌받은 선수들은 NBA2K20CS와 PlayStation, 그리고/혹은 그들의 모든 계열사들에 대해 그 어떤 법적 소송을 진행할 수 있는 권리를 포기한다.

선수 스폰서십

NBA2K20CS 에서 활동하는 선수들은 광고 스폰서를 취득할 수 있는 능력이 있다. 하지만 광고 스폰서십은 특정 분류와 업종을 제회하도록 제한되어 있다. 만약 광고 스폰서가 아래 제한된 분류 아래 포함되어 있다면, 선수는 NBA2K20CS 와 연계해서 혹은 그 진행 동안 그 스폰서 표기를 할 수 없다. 대회 조직자와 그의 지명자들은 아래 목록을 언제든지 업데이트할 수 있는 권리가 있다. 다음은 금지된 광고 스폰서의 비포괄적 목록이다.

도박 및 도박 웹사이트
술, 담배, 그리고/혹은 비일반의약품
화기 및 어느 종류의 무기들
외설물 혹은 성인물
PlayStation과 그 파트너 그리고 자회사들의 직접적인 경쟁자들의 제품 혹은 서비스
PlayStation의 직접적인 경쟁자들

대회 조직자는 그의 단독적인 판단으로 그 어떤 제3자라도 금지할 수 있는 권리를 가진다.

부록 B: 국가 & 나이

국가	지역	나이
인도	아시아	16

홍콩	아시아	16
인도네시아	아시아	16
일본	일본	16
말레이시아	아시아	16
싱가포르	아시아	16
대한민국	아시아	16
대만	아시아	16
태국	아시아	16
오스트리아	유럽	16
벨기에	유럽	16
불가리아	유럽	16
크로아티아	유럽	16
사이프러스	유럽	16
체코 공화국	유럽	16
덴마크	유럽	16
핀란드	유럽	16

프랑스	유럽	16
독일	유럽	16
그리스	유럽	16
헝가리	유럽	16
아일랜드	유럽	16
이탈리아	유럽	16
룩셈부르크	유럽	16
말타	유럽	16
네덜란드	유럽	16
노르웨이	유럽	16
폴란드	유럽	16
포르투갈l	유럽	16
로마니아	유럽	16
러시아 연방	유럽	16
슬로바키아	유럽	16
슬로베니아	유럽	16

스페인	유럽	16
스웨덴	유럽	16
스위스	유럽	16
터키	유럽	16
우크라이나	유럽	16
영국	유럽	16
캐나다	북미	16
멕시코	북미	16
미합중국	북미	16

“PlayStation” 과 “PS4” 는 Sony Interactive Entertainment Inc. 의 상표 혹은 등록된 상표이다.