



Mortal Kombat 11 Ultimate PS4 Tournaments, Fight Nights

TURNIERREGELWERK

[1. Übersicht](#)

[2. Spielberechtigung](#)

[3. Turnierstruktur](#)

[4. Preise](#)

[5. Übertragung der Spiele](#)

[6. Allgemeine Teilnahmebedingungen](#)

[Anhang A: Verhaltenskodex](#)

[Anhang B: Länder und Alter der Teilnehmer](#)

1. Übersicht

Die Mortal Kombat 11 Ultimate PS4 Tournaments, Fight Nights ("MKFN" oder "Wettbewerb") wird von ESL Gaming (alternativ "ESL" oder "Turnierveranstalter") durchgeführt.

Die MKFN ist ein Esportturnier, der mit Warner Bros. Interactive Entertainment Mortal Kombat 11 Ultimate ("MK11") für die PlayStation®4 Konsole ("PS4") auf der PS4 durchgeführt wird.

PS4 Turniere werden in keiner Weise von Warner Bros. Interactive Entertainment gesponsert, unterstützt oder verwaltet und stehen auch nicht mit Warner Bros. Interactive Entertainment in Verbindung.

Wenn Sie Fragen zu diesem Wettbewerb, dem Anmeldeverfahren und der Teilnahme haben, besuchen Sie bitte [DIESEN](#) Link.

2. Spielberechtigung

2.1 Teilnahmebedingungen

Nur berechtigte Personen können an dem Wettbewerb teilnehmen.

Mitarbeiter von ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE"), Warner Bros. Interactive Entertainment (alternativ "Publisher") und ihren jeweiligen Tochtergesellschaften, Vertretern, Werbe- und Promotionagenturen sowie deren unmittelbare Familienangehörige oder im selben Haushalt lebende Personen sind von der Teilnahme am Gewinnspiel ausgeschlossen.

Personen, die teilnehmen möchten, müssen:

- a. ihren Wohnsitz in einem der teilnehmenden Länder haben, wie in Anhang B: Länder und Alter der Teilnehmer beschrieben.
- b. während des gesamten Turniers gemäß den örtlichen Altersbeschränkungen spielberechtigt sein, wie in Anhang B: Länder und Alter der Teilnehmer beschrieben. Spieler, die minderjährig (unter 18 Jahren) sind, müssen die Zustimmung ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten einholen, um an dem Wettbewerb teilnehmen zu können. Wenn minderjährige Spieler am Wettbewerb teilnehmen, wird davon ausgegangen, dass sie die erforderliche vorherige Zustimmung ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten erhalten haben. Ein Spieler wird disqualifiziert, wenn er nicht nachweisen kann, dass er die erforderliche Zustimmung erhalten hat.
- c. zu allen wichtigen Zeiten während des Turniers eine PS4-Version von MK11 besitzen oder Zugang dazu haben und ALLE Spiele auf einer PlayStation®4-Konsole mit einem kompatiblen Controller spielen;

- d. über einen gültigen Account für das PlayStation Network ("PSN-Konto") und eine zugehörige PSN-ID verfügen;
- e. ein gültiges PlayStation®Plus-Abonnement haben;
- f. einen gültigen ESL-Account haben;
- g. über eine Internetverbindung mit einer Bandbreite von mindestens 5 MB verfügen, um die Übertragung zu ermöglichen;
- h. die Teilnahmebedingungen für dieses Turnier ("MKFN") bestätigen (siehe 2.2 unten für die Annahme).

Personen, die alle oben aufgeführten Teilnahmebedingungen erfüllen, werden im Folgenden als "Spieler" bezeichnet.

Wenn der Turnierveranstalter zu irgendeinem Zeitpunkt während des Turniers feststellt, dass eine Person eine der Teilnahmebedingungen nicht erfüllt, wird diese von der Teilnahme an dem Turnier ausgeschlossen und/oder der Gewinn von Preisen wird verwehrt.

2.2 Registrierung

um sich zu registrieren müssen Spieler:

1. sich für MKFN mit der integrierten Turnier-App auf der PS4 ("Turnier-App") über competeplaystation.com oder die [ESL Play](#) Turnierseite anmelden;
2. ihren PSN-Account mit ihrem ESL-Account in der Turnier-App oder auf der ESL Play-Turnierseite verknüpfen;
3. das MKFN-Regelwerk und die relevanten Datenschutzrichtlinien, einschließlich der ESL-Datenschutzrichtlinie, lesen und akzeptieren. Für weitere Informationen darüber, wie ESL Ihre Daten verarbeitet, lesen Sie bitte Abschnitt 6 ("Allgemeine Bedingungen") unten.

3. Turnierstruktur

Das MKFN wird in den folgenden Regionen angeboten:

- Europa
- Nord-Amerika
- Südamerika

Die vollständige Liste der Länder pro Region finden Sie in Anhang B: Länder und Alter der Teilnehmer.

3.1 Anmeldung und Format

Anmeldung

Alle Spieler können sich für das Turnier anmelden/mitmachen/teilnehmen

Details zum Turnierformat

- Modus: 1on1
- Seeding: zufällig
- Turnier-System: Einzelausscheidung Best of 3 (wenn es nicht mehr als 256 Teilnehmer gibt) oder Swiss-System* (wenn es mehr als 256 Teilnehmer gibt)

Wenn das Swiss-System verwendet wird, sind die Einstellungen wie folgt:

- Anzahl der Runden: 8
- Ausscheiden nach 2 Niederlagen

*Das Swiss-System ist ein Spielsystem, bei dem man nicht nach der ersten Niederlage aus einem Turnier ausscheidet, sondern im Turnier bleibt, bis eine bestimmte Anzahl an Niederlagen erreicht ist oder das Turnier beendet ist. Jedes Turnier hat eine bestimmte Anzahl von Runden. In jeder Runde treten Sie gegen Gegner Ihrer Spielstärke an, basierend auf dem aktuellen Punktestand (z. B. treffen Spieler mit einem Punktestand von 1:1 auf andere Spieler mit demselben Punktestand). Am Ende des Cups wird eine Rangliste erstellt, die auf den Punkten der einzelnen Teilnehmer basiert.

Ranking und Tiebreaker-System

Die endgültige Position in der Rangliste wird durch die Anzahl der Siege oder - bei Gleichstand - durch Tiebreaker bestimmt. Das Tiebreaker-System berücksichtigt drei Werte, die im Folgenden beschrieben werden.

- **Tiebreaker 1 (Buchholz-System):** ist die Summe der Gewinne der Gegner.
- **Tiebreaker 2 (Summe der Siege/Niederlagen):** steht für die Leistung der Gegner, gegen die ein Spieler während des Turniers gespielt hat. Spieler, die gegen stärkere Gegner gespielt haben, werden in der Rangliste des Turniers höher eingestuft. Um diesen Wert zu berechnen, addieren Sie die Anzahl der Punkte, die jeder Gegner beiträgt. Die Gegner erhalten +1 für jeden Sieg, den sie

während des Turniers erringen, und -1 für jede Niederlage, die sie während des Turniers erleiden. Jeder einzelne Gegner darf niemals weniger als -3 Punkte zum ersten Tiebreaker eines Spielers beitragen. Standard Siege tragen 0 Punkte zum Gewinn/Niederlagen-Summen des Spielers bei.

- **Tiebreaker 3 (erste Tiebreaker-Summe):** stellt die Leistung der Gegner dar, gegen die alle Spieler gespielt haben. Spieler, die während des gesamten Turniers gegen Gegner gespielt haben, die durchweg gegen stärkere Gegner gespielt haben, werden in der Rangliste des Turniers höher eingestuft. Um diesen Wert zu berechnen, wird die Summe der Gewinn/Niederlagen-Summen aller Gegner, gegen die der Spieler gespielt hat, addiert. Standard-Siege tragen 0 Punkte zum zweiten Tiebreaker-Summen-Tiebreaker des Spielers bei.

3.2 Spielregeln

Matchzeiten

Alle Spiele werden zur geplanten Spielzeit ausgetragen. Um den Spielplan zu sehen, rufen Sie die Spielereignisseite in Ihrem PS4 auf, indem Sie auf "Meine Ereignisse" gehen.

Beitreten zu meiner Lobby

1. Rufen Sie die Seite mit den Spielereignissen auf (Sie finden sie unter der Registerkarte "Meine Ereignisse")
2. Klicken Sie auf die Option "Jetzt teilnehmen".
3. Das Ergebnis wird am Ende des Spiels automatisch übermittelt

Matchdetails

- Turniermodus Standardoptionen
- Best of 3 Spiele
- Spieltimer: 90 Sekunden
- Arena-Auswahl: Aus
- Interactables: Ein
- Variationen: Turniermodus-Variationen

Nicht-Erscheinen

Jeder Spieler hat 10 Minuten Zeit, um zu einem Spiel zu erscheinen. (geplante Startzeit +10 Minuten). Wer nicht innerhalb von 10 Minuten erscheint, verliert das Spiel. Der wartende Spieler muss ein Support-Ticket erstellen (das auf der Seite des Match-Events verfügbar ist).

Ergebnisse

Die Ergebnisse werden am Ende des Spiels automatisch vom System übermittelt.

Unentschieden

Da Spiele nicht unentschieden enden können, gewinnt derjenige die Runde, der nach Ablauf der 90 Sekunden die meisten Lebenspunkte übrig hat. Wenn beide Spieler eine Spielverlängerung eingeben, müssen sie die Verlängerung ausspielen.

Verbindungsabbruch ("disconnected")

- Im Falle einer gemeinsamen "Spielsitzung ist beendet"-Unterbrechung starten beide Spieler das Best-of-3-Spiel neu.
- Falls die Verbindung eines Spielers unterbrochen wird, verliert dieser Spieler das gesamte Spiel, nicht nur eine Runde. Es liegt in der Verantwortung des Spielers, dessen Verbindung unterbrochen wurde, seinen Gegner innerhalb von 5 Minuten neu zu verbinden.

Proteste

- Wenn in einem Spiel Probleme auftreten, liegt es in der Verantwortung des Spielers, einen Protest zu erstellen und sich an das Admin-Team zu wenden.
- Um einen Streitfall zu melden, gehen Sie auf die Spielseite Ihrer PS4 und wählen Sie die Option "Go to Support Page".
- Die Spieler sind dafür verantwortlich, im Falle eines Protestes Beweise für die Spielergebnisse zu liefern. Dies kann durch Screenshots von jedem Sieg oder durch Videoaufzeichnungen geschehen, die auf Websites wie Youtube oder Twitch hochgeladen werden.

3.3 Match Media

Die Folgenden match media sind akzeptable Formen des Nachweises in Support Tickets und Protesten:

- Twitch-Livestream-VODs (mit klarer Nennung der Spieler, ausgewählten Kämpfer, Datum, Turnierrunde).
- Screenshots (oder Fotos), die beide Spieler und das Ergebnis/das Problem zeigen.

4. Preise

Die Spieler können an diesem Wettbewerb gegen Spieler aus ihrer gesamten Turnierregion (wie in Anhang B definiert) teilnehmen. Daher ist es nicht garantiert, dass die Preisträger aus einem bestimmten Land kommen, es sei denn, es ist anders angegeben. Die folgenden Preise für das Turnier werden an die Spieler auf der Grundlage ihrer Endposition/ihrer Ausscheidungszeitpunktes aus dem Turnier wie unten angegeben verteilt:

Prize distribution

- 1. Platz: \$200
- 2. Platz: \$100
- 3. - 4. Platz: \$50
- 5. - 8. Platz: \$25

Die angegebenen Preisgelder sind immer vor Steuern. Für dieses Gewinnspiel nutzt ESL [Matcherino](#), um die Preisgelder zu übermitteln. Matcherino wird automatisch alle anfallenden Steuern von den Preisgeldern abziehen, es sei denn, dies ist nach lokalem Recht verboten.

Alle Spieler, die teilnehmen und mindestens eine Runde spielen, erhalten:

- PS4-Turniere Basisthema und Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- MK11 Ultimate Base Theme und Avatar (können nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Die besten 8 der Spieler erhalten ein exklusives MK11 Ultimate Elite Theme und einen Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)

- Die besten 8 der Spieler erhalten ein exklusives PS4 Tournaments Elite Theme und einen Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)
- Der Gewinner erhält das PS4 Tournaments Champions Theme und Avatar zusammen mit dem exklusiven MK11 Ultimate Champions Theme und Avatar (kann nur einmal pro Spieler gewonnen werden)

4.1 Bedingungen für die Preisvergabe

Die Preise sind nicht übertragbar. Ein Austausch von Preisen gegen andere Waren und Dienstleistungen ist nicht gestattet, außer ESL behält sich das Recht vor, einen Ersatzpreis von annähernd gleichem Wert bereitzustellen, wenn der angekündigte Preis nicht verfügbar ist. Alle oben nicht genannten Kosten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf alle Bundes-, Landes- und lokalen Steuern sowie internationale Zölle, liegen in der alleinigen Verantwortung des jeweiligen Gewinners.

Der Erhalt eines Preises hängt von der Einhaltung dieser offiziellen Regeln ab; alle Preise, die in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln beansprucht werden, werden vergeben. Sollte ein potenzieller Gewinner disqualifiziert werden oder der Preis aus irgendeinem Grund verfallen, vergibt die ESL den entsprechenden Preis an den nächstplatzierten Teilnehmer, sofern es die Art des Preises zulässt. Es werden nur 3 Zweitplatzierte ausgewählt. Danach liegt es im Ermessen des Turnierveranstalters, den entsprechenden Preis an eine von der ESL ausgewählte Wohltätigkeitsorganisation zu spenden. Potenzielle Gewinner müssen möglicherweise eine Lieferadresse angeben, um den Preis in Empfang nehmen zu können. Die Lieferung der Preise kann bis zu 3 Monate dauern.

5. Übertragungen der Spiele

SIE behält sich die Exklusivrechte für die Berichterstattung über die Spiele der PS4 Fight Nights vor. Dies umfasst alle Formen der Übertragung, einschließlich IRC-Bots, Shoutcast-Streams, Live-Übertragungen auf Plattformen wie Twitch, Youtube und dergleichen. SIE kann die Übertragungsrechte für ein Spiel oder mehrere Spiele an einen Dritten oder an die Spieler selbst abtreten. In diesem Fall müssen die Bedingungen mit dem SIE-Management oder der ESL als Turnierveranstalter vereinbart werden, bevor das

Spiel übertragen wird. Im Falle eines übertragenen Endspiels können zusätzliche Regeln gelten. In diesem Fall werden alle Teilnehmer mit ihrer Einladung über die neuen Regeln informiert.

Im Allgemeinen setzen sich SIE oder ESL als Turnierveranstalter mit jedem Spieler oder Team in Verbindung, wenn sie eines ihrer Spiele übertragen möchten. Wenn innerhalb von 24 Stunden vor Spielbeginn kein Kontakt zustande kommt, dürfen die Spieler ihre eigenen Übertragungen organisieren.

6. Allgemeine Bedingungen

Die persönlichen Daten der Spieler werden gemäß den Datenschutzrichtlinien der ESL gesammelt, weitergegeben und verwendet, einschließlich der Weitergabe von persönlichen Daten durch die ESL an SIE. Mit der Entscheidung zur Teilnahme am Turnier erklären Sie sich mit dieser Datenschutzrichtlinie und der Weitergabe von Daten an SIE einverstanden. Die personenbezogenen Daten der Spieler werden zum Zweck der Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbs und der Preisvergabe verarbeitet, einschließlich der Veröffentlichung der Spielernamen in öffentlichen Bereichen und, falls ein Spieler einen Preis gewinnt, der Veröffentlichung (i) seines Namens auf der/den Gewinnerliste(n) und (ii) seines Namens und seines Wohnsitzlandes online (einschließlich, aber nicht beschränkt auf soziale Medien oder die ESL-Website) in Verbindung mit dem Wettbewerb. Bitte beachten Sie, dass, wenn Sie sich dafür entscheiden, Ihr PlayStation Network-Konto mit der ESL zu verknüpfen und an dem Turnier teilzunehmen, Ihre persönlichen Daten, Ihr Name und Ihr Land, wie bereits erwähnt, öffentlich angezeigt werden, unabhängig davon, ob Sie in den Datenschutzeinstellungen Ihres PlayStation Network-Kontos oder Ihrer Konsole die Option [Spielname] ausblenden.

Spieler können ihren Namen aus der Gewinnerliste entfernen, indem sie die Verknüpfung ihres PSN- und ESL-Kontos aufheben und ihr ESL-Konto löschen.

Persönliche Daten werden in Deutschland, in der Europäischen Union oder in jedem anderen Land, in dem die ESL, ihre Tochtergesellschaften oder Drittanbieter tätig sind, verarbeitet. Mit der Teilnahme am Gewinnspiel erklären Sie sich damit einverstanden, dass Ihre persönlichen Daten an Empfänger in den Vereinigten Staaten und anderen

Ländern übermittelt werden, die möglicherweise nicht dasselbe Datenschutzniveau bieten wie die Gesetze in Ihrem Wohnsitzland oder Ihrer Staatsangehörigkeit.

Die Spieler haben das Recht, ihre persönlichen Daten auf ihrer [ESL-Account-Seite](#) einzusehen, zu löschen und zu korrigieren.

1. Melden Sie sich auf ihrer [ESL Account](#)-Seite an
2. Bearbeiten Sie Ihre persönlichen Daten
3. Speichern Sie Ihre neuen Daten

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb erklärt sich jeder Spieler außerdem einverstanden:

(a) Die Entscheidungen des Veranstalters sind in allen Fragen im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb endgültig und verbindlich;

(b) Das Gewinnspiel unterliegt den Gesetzen des Staates Kalifornien und alle Ansprüche müssen in den Vereinigten Staaten geltend gemacht werden. Diese offiziellen Regeln haben nicht die Wirkung Ihnen die Verbraucherschutzrechte vorzuenthalten, die Ihnen durch die Gesetze Ihres Landes gewährt werden und von denen nicht durch Vereinbarung abgewichen werden kann.

(c) Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, den Wettbewerb oder Teile davon abzubrechen, auszusetzen und/oder zu ändern, wenn Betrug, technische Störungen oder andere Faktoren die Integrität oder das ordnungsgemäße Funktionieren des Wettbewerbs beeinträchtigen. In einem solchen Fall entscheidet der Turnierveranstalter nach eigenem Ermessen. Im Falle einer Beendigung des Wettbewerbs kann der Turnierveranstalter nach eigenem Ermessen die Gewinner aus allen unverdächtigen, berechtigten Teilnehmern, die bis zum Zeitpunkt einer solchen Maßnahme teilgenommen haben, unter Anwendung des oben beschriebenen Bewertungsverfahrens ermitteln. Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen jede Person zu disqualifizieren, die den Teilnahmeprozess oder den Ablauf des Wettbewerbs manipuliert oder gegen diese offiziellen Regeln oder die Regeln anderer Wettbewerbe oder die Nutzungsbedingungen des PlayStation Network verstößt oder sich unsportlich oder störend verhält, und alle damit verbundenen Beiträge für ungültig zu erklären. Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Ablauf des Wettbewerbs absichtlich zu untergraben, kann einen Verstoß gegen straf- und zivilrechtliche Bestimmungen darstellen. Sollte ein solcher Versuch unternommen werden, behält sich der Turnierveranstalter das Recht vor, von einer solchen Person Schadenersatz und andere Rechtsmittel (einschließlich Anwaltskosten) im vollen gesetzlich zulässigen Umfang zu verlangen. Das Versäumnis des Turnierveranstalters, eine Bestimmung dieser offiziellen Regeln durchzusetzen, stellt keinen Verzicht auf diese Bestimmung dar.

(d) Durch die Teilnahme an dem Turnier erklärt sich jeder Spieler (bzw. bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte im Namen des Spielers) damit einverstanden, Sony Interactive Entertainment Inc., Sony Interactive Entertainment Europe Ltd. und Sony Interactive Entertainment LLC sowie deren jeweilige Mitarbeiter, Vertreter,

Muttergesellschaften, Tochtergesellschaften und verbundene Unternehmen von jeglicher Haftung für Verletzungen, Verluste oder Schäden jeglicher Art, die im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel entstehen, vollständig freizustellen und schadlos zu halten, soweit dies nach geltendem Recht zulässig ist.

(e) Durch die Annahme eines der Preise erkennen Sie an und erklären sich damit einverstanden, dass der Turnierveranstalter und seine Beauftragten das Recht haben, die unten aufgeführten Informationen und alle anderen zur Verfügung gestellten Informationen für die Verwaltung, das Marketing und die Werbung für das MKFN zu verwenden, ohne weitere Zustimmung oder Entschädigung an Sie, sofern unten nicht anders angegeben:

- Hintergrundinformationen: Vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Plattform, Persona (einschließlich PSN-ID), Aussehen
- Informationen zu sozialen Medien: Twitter-Handle und Twitch-Konto-Handle (falls zutreffend)

(f) DIE TEILNEHMER ERKENNEN AN, DASS DAS GEBEN UND ANNEHMEN VON BESTECHUNGSGELDERN RECHTSWIDRIG IST. DER TURNIERVERANSTALTER BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, NACH EIGENEM ERMESSEN JEDEN TEILNEHMER ZU DISQUALIFIZIEREN, DER IN ILLEGALE HANDLUNGEN VERWICKELT IST.

Keine Bestimmung dieser offiziellen Regeln ist so zu verstehen, dass sie die gesetzlichen Verbraucherrechte des Spielers ausschließt oder einschränkt.

Kommerzielle Rechte

Alle kommerziellen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) in Bezug auf das MKFN gehören dem Turnierveranstalter und seinen Lizenzgebern.

Die Spieler dürfen sich weder mit dem MKFN, der ESL, Warner Bros. Interactive Entertainment oder SIE in irgendeiner Weise kommerziell in Verbindung bringen noch die geistigen Eigentumsrechte dieser Parteien nutzen, noch dürfen sie Dritten gestatten, dies zu tun, ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierveranstalters oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach deren eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann.

Jeder Spieler oder Spielerwerbessponsor, der Werbe- oder Marketingaktivitäten in Bezug auf das MKFN durchführen oder erleichtern möchte, benötigt die vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierveranstalters oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach deren eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann.

Das Aufnehmen und Verbreiten von Bildern oder Filmmaterial des MKFN zu kommerziellen Zwecken durch oder im Namen von Spielern ist strengstens untersagt.

"PlayStation" und "PS4" sind Marken oder eingetragene Marken von Sony Interactive Entertainment Inc.

Anhang A: Verhaltenskodex

Dieser Verhaltenskodex gilt für alle Spieler im MKFN auf allen Ebenen des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben.

Wenn ein Spieler gegen den Verhaltenskodex verstößt, behält sich der Turnierveranstalter das Recht vor, nach eigenem Ermessen Strafen zu verhängen, Sanktionen zu verhängen oder einen Spieler zu disqualifizieren.

WÄHREND DES TURNIERS

Die Spieler müssen ein angemessenes Verhalten an den Tag legen und sich gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, der Turnierleitung und anderen Spielern angemessen verhalten. Diese Anforderungen gelten sowohl offline als auch online, einschließlich des Verhaltens in den sozialen Medien. Von allen Spielern wird erwartet, dass sie sich zu jeder Zeit an die Standards des guten Sportsgeistes halten.

Die Spieler unterlassen es, vulgäre oder beleidigende Sprache zu verwenden.

Beleidigendes Verhalten, einschließlich Belästigung und Drohungen, ist verboten.

Körperliche Gewalt, Kämpfe, Drohungen oder Drohungen gegenüber Spielern, Zuschauern, Offiziellen oder anderen Personen sind verboten.

Jegliche Handlung, die den Spielablauf stört, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das absichtliche Unterbrechen von Spielsituationen, die Beeinflussung der Leistung und den Missbrauch von Spielpausen, ist verboten und kann zum Verlust des Spiels und/oder zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen.

Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang von Spielen, sind verboten.

Die Spieler dürfen keine vertraulichen Informationen, die vom Turnierveranstalter oder einem seiner Partner bereitgestellt werden, an andere Personen oder Personengruppen weitergeben, auch nicht über soziale Medien.

ABSPRACHEN

Absprachen werden definiert als jede Vereinbarung zwischen zwei oder mehr Spielern, um andere Spieler im Wettbewerb zu benachteiligen. Absprachen zwischen Spielern sind streng verboten. Jeder Spieler, der vom Turnierveranstalter in irgendeiner Phase des MKFN der betrügerischen Absprache überführt wird, wird aus dem Wettbewerb ausgeschlossen und ist gezwungen, alle erhaltenen Entschädigungen und/oder Preise zurückzugeben.

Beispiele für geheime Absprachen sind unter anderem, aber nicht limitiert auf:

- Das absichtliche Verlieren eines Matches aus irgendeinem Grund.
- Das Spielen im Namen eines anderen Spielers, einschließlich der Verwendung eines zweiten Kontos, um diesem zu helfen.
- Jegliche Form von Spielmanipulationen.
- Die Vereinbarung, das Preisgeld zu teilen.

STRAFEN

Verstöße gegen einen Teil dieser offiziellen Regeln führen nach Ermessen des Turnierveranstalters zu (a) Sanktionen und/oder (b) dem Verlust des Gewinnerstatus. Alle Spieler müssen den Anweisungen des Turnierveranstalters Folge leisten. Alle Entscheidungen und Beschlüsse des Turnierveranstalters sind endgültig und verbindlich. Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, jeden Spieler im Wettbewerb auf jeder Ebene und zu jeder Zeit aus jedem Grund zu bestrafen. Zu den Sanktionen können, in keiner bestimmten Reihenfolge, die folgenden gehören:

- Verwarnung
- Ermahnung
- Niederlage eines Spiels
- Ausschluss von allen Spielen
- Verlust von Auszeichnungen (einschließlich Preisgeldern und anderen bezahlten Ausgaben)
- Disqualifikation aus dem MKFN

Der Turnierveranstalter hat auch das Recht, Strafen, die gegen Spieler verhängt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Spieler, die vom Turnierveranstalter bestraft wurden, verzichten hiermit auf jedes Recht, rechtliche Schritte gegen das MKFN und PlayStation und/oder eines der angeschlossenen Unternehmen einzuleiten.

Bitte beachten Sie, dass dieser Verhaltenskodex zusätzlich zu dem Verhaltenskodex in den PlayStation Network-Nutzungsbedingungen und der Nutzungsvereinbarung sowie den spielspezifischen Nutzungsbedingungen gilt, die möglicherweise für Ihre Teilnahme am MKFN gelten.

SPONSOREN VON SPIELERN

Die Akteure im MKFN haben die Möglichkeit, Werbesponsoren zu akquirieren. Die Akquisition von Werbesponsoren ist jedoch beschränkt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Wenn der Anzeigensponsor unter die unten aufgeführten eingeschränkten Kategorien fällt, darf das Anzeigensponsoring vom Spieler nicht in Verbindung mit oder während des MKFN angezeigt werden. Der Turnierveranstalter und seine Beauftragten behalten sich das Recht vor, die nachstehende Liste jederzeit zu aktualisieren. Die folgende Liste ist eine nicht abschließende Auflistung der verbotenen Werbesponsoren:

- Glücksspiele oder Glücksspiel-Websites
- Alkohol, Tabak und/oder nicht-freiverkäufliche Drogen
- Feuerwaffen oder jegliche Art von Waffen
- Pornografisches oder nicht jugendfreies Material
- Produkte oder Dienstleistungen von direkten Konkurrenten von PlayStation, seinen Partnern und seinen anderen Tochtermarken
- Direkte Wettbewerber von PlayStation

Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, Dritte Parteien nach eigenem Ermessen zu sperren.

Anhang B: Länder und Alter der Teilnehmer

Im Folgenden finden Sie eine umfassende Liste aller teilnahmeberechtigten Länder, ihrer jeweiligen Turnierregion und des Mindestalters, das für die Teilnahme an MKFN-Turnieren erforderlich ist:

Country	Region	minimum age for eligibility
Kanada	Nordamerika	18
Mexiko	Nordamerika	18
Vereinigte Staaten	Nordamerika	18
Argentinien	Südamerika	18
Bolivien	Südamerika	18
Brasilien	Südamerika	18

Chile	Südamerika	18
Kolumbien	Südamerika	18
Costa Rica	Südamerika	18
Ecuador	Südamerika	18
El Salvador	Südamerika	18
Guatemala	Südamerika	18
Honduras	Südamerika	18
Nicaragua	Südamerika	18
Panama	Südamerika	18
Paraguay	Südamerika	18
Peru	Südamerika	18
Uruguay	Südamerika	18
Österreich	Europa	18
Belgien	Europa	18
Bulgarien	Europa	18
Kroatien	Europa	18
Zypern	Europa	18
Tschechien	Europa	18
Dänemark	Europa	18
Finnland	Europa	18
Frankreich	Europa	18
Deutschland	Europa	18
Griechenland	Europa	18
Ungarn	Europa	18
Island	Europa	18
Irland	Europa	18

Italien	Europa	18
Luxemburg	Europa	18
Malta	Europa	18
Niederlande	Europa	18
Norwegen	Europa	18
Polen	Europa	18
Portugal	Europa	18
Romänien	Europa	18
Slovenien	Europa	18
Slovenia	Europa	18
Spanien	Europa	18
Schweden	Europa	18
Schweiz	Europa	18
Türkei	Europa	18
Vereinigtes Königreich	Europa	18