



FIFA21 PS4 Turniere: Open Series Special Editions

Turnier Regelwerk

1. Übersicht
 2. Spieler Anforderungen
 3. Struktur des Wettbewerbs
 4. Preisgeld
 - 4.1 Bounty Matches Turnierpreisgeld
 - 4.2 Preisgeld Geschäftsbedingungen
 5. Spiel Übertragung
 6. Allgemeine Vereinbarungen
- Appendix A: Verhaltenskodex
- Appendix B: Länder & Alter

1. Übersicht

Die FIFA21 PS4 Turniere: Open Series Special Editions ("FIFA21OSE" oder "Wettbewerb") wird von ESL Gaming durchgeführt (alternativ "ESL" oder "Turnierorganisator").

Die FIFA21OSE ist ein Videospielewettbewerb durchgeführt auf der PlayStation®4 Konsole ("PS4") mit EA Sports FIFA 21 ("FIFA21"). Jede Woche beginnend ab dem 1. November 2020 bis zum 1. Dezember 2020, werden berechnigte Teilnehmer, die sich bei einem der wöchentlichen Qualifikationsturnier der FIFA21 PS4 Turniere: Open Series ("FIFA21OS") anmelden und spielen, in eine zufällige Auslosung gegeben für eine Gelegenheit in einem Bounty Match spielen zu dürfen. Die Chance für die Teilnahme an einem Bounty Match ausgewählt zu werden basiert auf der Anzahl an Spielern der wöchentlichen Qualifikationsturnieren für FIFA21OS aus US, UK und DE. Falls der glückliche Fan den Headliner oder das Bounty Squad Mitglied im Bounty Match schlägt, so erhält er das entsprechende Bounty Preisgeld.

PS4 Turniere werden nicht durch EA Sports gesponsert, anerkannt oder durchgeführt, und sind nicht mit EA Sports verbunden.

2. Spieler Berechnigung

2.1 Registrierung und Akzeptierung der offiziellen Regeln

Teilnehmer müssen sich für FIFA21OSE über die integrierte Turnier App auf der PS4 ("Turnier App"), via compete.playstation.com oder die ESL Play Homepage anmelden um als berechnigt zu gelten. Teilnehmer, welche die Voraussetzungen der Spieler Berechnigungssektion im Folgenden erfüllen (individuell ein "Spieler " oder "Wettbewerber" oder "Teilnehmer ") müssen ebenfalls (1) FIFA 21 auf der PS4 besitzen oder Zugang zum Spiel haben; (2) eine PS4 und einen kompatiblen Kontroller besitzen oder Zugang zur Hardware haben; (3) einen gültigen Account für PlayStation Network ("Account für PSN") und eine verbundene PSN ID haben; (4) ein gültiges Abonnement für eine aktive PlayStation Plus Mitgliedschaft haben; (5) ein Einwohner eines der zutreffenden Länder, wie in Appendix B beschrieben, sein. (6) mindestens eine Internetverbindung von 5Mb haben um zu streamen.

Spieler müssen ihren PSN Account mit ihrem ESL Account entweder über die Turnier App oder die ESL Play Turnier Seite verbinden. Spieler müssen vor einer Turnierteilnahme das FIFA21OSE Regelwerk und relevante Datenschutzerklärung, einschließlich der [ESL Datenschutzerklärung](#), lesen und zustimmen. Sobald ein Spieler sich registriert hat, wird dieser als Spielberechnigt berücksichtigt für die gesamte FIFA21OSE, wie in Sektion 3.

Wettbewerbsstruktur beschrieben.

2.2 Alter

Spieler müssen alt genug sein um FIFA 21 spielen zu dürfen, basierend auf den lokalen Altersbeschränkungen, zum Zeitpunkt der Turnieranmeldung, wie in Appendix B: Länder & Alter beschrieben.

(Für Großbritannien) Falls Teilnehmer unter 18 Jahre alt sind, muss eine Erlaubnis der Eltern oder Erziehungsberechtigten eingeholt werden für die Teilnahme an FIFA21OSE. Falls sich Minderjährige bei FIFA21OSE anmelden, wird davon ausgegangen dass eine Erlaubnis der Eltern oder Erziehungsberechtigten eingeholt wurde.

2.3 Mitarbeiter & Interessenkonflikte

Mitarbeitern der ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), EA Sports (alternativ "Publisher") und deren jeweiligen Partnern, Tochtergesellschaften, Repräsentanten, Werbern, Promotern und PR Agenturen, sowie deren Familienangehörigen oder Personen die im gleichen Haushalt wie der Mitarbeiter leben, ist es nicht gestattet an den Wettbewerben teilzunehmen.

3. Struktur des Wettbewerbs

Die FIFA21OSE wird in den folgenden Regionen durchgeführt:

- Vereinigte Staaten
- Großbritannien
- Deutschland

Durch das Anmelden und Spielen in den [FIFA21 PS4 Turnieren, Open Series](#) wöchentlichen Qualifikationsturnieren in Nordamerika und Europa, melden sich die Teilnehmer für eine Gelegenheit an, zufällig für ein Bounty Match ausgewählt zu werden, ein Match gegen unseren Headliner Influencer oder ein Mitglied seiner Bounty Squad. Die Bounty Matches finden nach jeder wöchentlichen Qualifikationsrunde statt. Sieger werden zufällig aus dem Teilnehmerpool aus US, UK und DE mithilfe von [random.org](#) gezogen nach Ende der Qualifikationswoche. Zusätzlich werden 4 Ersatzspieler gezogen,

für den Fall das ein Sieger sich gegen eine Teilnahme entscheidet. Sieger und Ersatzspieler werden über ihre auf ihrem ESL Account eingetragene E-Mail-Adresse kontaktiert.

Die vollständige Liste der erlaubten Länder pro Region befindet sich in Appendix B: Länder & Alter.

3.1 Turniere

Registrierung

Jede Woche im November haben Spieler aus den Vereinigte Staaten, Großbritannien and Deutschland, die an FIFA21 PS4 Turnieren: Open Series in Nordamerika und Europa teilgenommen haben, die Chance zu einem PS4 Turnier: Open Series Special Edition eingeladen zu werden. In dem Special Edition Turnier, bestreiten Spieler ein Match gegen den Headliner oder einen Spieler aus dem Bounty Squad, um für das Preisgeld beschrieben in Sektion 4 zu kämpfen.

Turnier Format Details

- Modus: 1vs1
- Turniersystem: Einzelnes Match

3.2 Spieltage

- 9. November: PS4 Turniere: Open Series Special Editions Qualifikation 1 Headliner (4 Matches) + Bounty Squad (x4)
- 16. November: PS4 Turniere: Open Series Special Editions Qualifikation 2 Bounty Squad (4 matches)
- 23. November: PS4 Turniere: Open Series Special Editions Qualifikation 3 Headliner (x4) + Bounty Squad (x4)
- 28. November: PS4 Turniere: Open Series Special Editions Qualifikation 4 Bounty Squad (4 matches)

3.3 Match Regeln

Match Startzeit

Alle Matches werden pünktlich zur angegebenen Matchzeit gespielt. Schaut auf die Matchseite auf ESL Play um den Match Zeitplan zu sehen.

Eurer Lobby beitreten

1. Fügt euren Gegner als Freund hinzu
2. Startet FIFA21
3. Ladet euren Gegner ein
4. Beachtet die "Match Details"
5. Startet das Match

Match Details

- **Spielmodus:** Freundschaftsspiel 1vs1 (nicht FUT)
- **Halbzeitlänge:** 12 Minuten (6 Minuten pro Halbzeit)
- **Steuerung:** Jede
- **Geschwindigkeit:** Normal
- **Squad Typ:** Online
- **Bei einem Unentschieden:** Golden Goal (zweites Match, das erste Tor gewinnt das Match)

Spieler, welche sich bei der ESL Matchseite auf der linken Seite befinden sind immer die **Heimmannschaft** und die rechte Seite ist immer das **Auswärtsteam**.

Nicht erscheinen/No show

Jeder Spieler hat **10 Minuten** um zum Match zu erscheinen (geplante Match Startzeit +10 Minuten). Ein nicht erscheinen innerhalb der 10 Minuten führt zu einem Default Loss. Der wartende Spieler muss ein Support Ticket erstellen (verfügbar über die Match Seite).

Ergebnisse

Die Spieler sind verpflichtet das Ergebnis auf der Match Seite einzutragen. Es muss mindestens ein oder mehrere Screenshots zur Bestätigung des Ergebnisses vorhanden sein.

Verbindungsabbrüche

- Für den Fall das ein Spieler einen Verbindungsabbruch hat, verliert der Spieler das gesamte Spiel, nicht nur eine Runde. Es ist die Pflicht des Spielers mit dem Verbindungsabbruch sich innerhalb von 5 Minuten wieder zu seinem Gegner zu verbinden.

Match Dispute

- Sollte es bei einem Match zu Problemen kommen, sind die Spieler verpflichtet ein Ticket zu erstellen und das Admin Team zu kontaktieren.
- Um ein Ticket zu erstellen, geht zur Match Seite auf der PS4 und wählt die Option "Gehe zur Support Seite".
- Spieler sind verpflichtet Beweise für das Match Ergebnis vorzuweisen im Falle eines Disputes. Dies kann via Screenshots vom Sieg oder über Video Replays bei YouTube oder Twitch erfolgen.

3.4 Match Media

Die folgenden Match Media werden als Beweise im Falle von Meldungen und Protesten akzeptiert:

- Twitch Livestream VODs (mit klar erkennbaren Namen der Spieler, ausgewählten Teams, Datum, Turnierrunde)
- Screenshots (oder Fotos), die beide Spieler und das Ergebnis/Problem zeigen

4. Preisgeld

4.1 Bounty Matches Turnierpreisgeld

1. Platz Headliner Turnier: \$500

1. Platz Bounty Squad Turnier: \$125

4.2 Preisgeld Geschäftsbedingungen

Preise sind nicht übertragbar. Es ist nicht erlaubt Preise für andere Waren oder Dienstleistungen zu tauschen, jedoch behält sich die ESL das Recht vor einen Ersatz von gleichem Wert des angepriesenen Preises zu stellen sollte der angekündigte Preis nicht verfügbar sein. Alle Ausgaben die hier nicht angegeben sind, einschließlich, ohne Beschränkung, alle Bundes-, Staats- und lokalen Steuern, und internationale Tarife, obliegen der alleinigen Verpflichtung des individuellen Siegers.

Die Beachtung dieser offiziellen Regeln ist Bedingung um einen Preis zu erhalten; es werden alle Preise verliehen, die in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln beansprucht werden. Für den Fall das ein potentieller Sieger disqualifiziert wird, oder der Preis aus einem anderen Grund verwirkt ist, wird die ESL den entsprechenden Preis, wie es zeitlich passt gemäß der Natur des Preises, dem nächsten möglichen Teilnehmer zusprechen. Höchstens 3 alternative Sieger werden ausgewählt, danach behält sie der Turnierorganisator das Recht vor den entsprechenden Preis an eine Wohltätigkeitsorganisation, gewählt von der ESL, zu übergeben. Potentielle Sieger könnten um eine Versandanschrift gebeten werden um ihren Preis zu erhalten. Es kann bis zu 3 Monate bis zur Lieferung von Preisen dauern.

5. Spiel Übertragung

PlayStation behält sich die exklusiven Übertragungsrechte für Matches der PS4 Open Series vor. Dies betrifft alle Übertragungsformen, einschließlich IRC Bots, Shoutcast-Streams, Live Übertragungen auf Plattformen wie Twitch, YouTube and ähnliche. PlayStation kann die Übertragungsrechte eines oder mehrerer Matches an Drittanbieter oder die Spieler selbst übertragen. Für diesen Fall müssten die Bedingungen mit dem PlayStation Management, oder ESL als Turnierorganisator, vor dem Match geklärt werden.

Im Allgemeinen werden PlayStation oder ESL als Turnierorganisator die Spieler oder Teams kontaktieren, falls eine Übertragung des Matches gewünscht ist. Falls es keine

Kommunikation gibt, ist es individuellen Spielern erlaubt ihre eigene Übertragung zu arrangieren.

6. Allgemeine Vereinbarungen

Die persönlichen Daten der Teilnehmer unterliegen der [ESL Datenschutzerklärung](#) und Cookie Richtlinie, verfügbar für die darin aufgelisteten Zwecke. Außerdem werden die persönlichen Daten der Teilnehmer für den Zweck der Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbes verarbeitet, sowie der Preisverteilung, einschließlich ,falls ein Teilnehmer einen Preis gewinnt, der Veröffentlichung (i) des Namens auf einer Gewinnerliste und (ii) des Namens und Heimatlandes Online oder in anderen Medien in Verbindung mit dem Wettbewerb.

Spieler können ihren Namen von der Gewinnerliste entfernen indem sie ihren PSN vom ESL Account entfernen und den ESL Account löschen.

Persönliche Daten werden in Großbritannien verarbeitet oder jedem anderem Land in dem die ESL, dessen Tochterunternehmen, oder Drittanbieter arbeiten. Mit der Teilnahme am Wettbewerb, erklärt man sich einverstanden, dass die persönlichen Daten in die Vereinigte Staaten und andere Länder gesendet werden, welche möglicherweise nicht das gleiche Level an Schutz der Privatsphäre aufweisen wie vergleichbare Gesetze in dem jeweiligen Heimatland.

Teilnehmer haben das Recht ihre persönlichen Daten auf ihrer [Account Seite](#) einzusehen, zu widerrufen, oder zu korrigieren.

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb, erklärt sich jeder Teilnehmer mit dem folgenden ebenfalls einverstanden:

(a) Das jede Entscheidung des Turnierorganisations Final und bindend ist bezüglich allen Angelegenheit diesen Wettbewerb betreffend;

(b) Der Wettbewerb unterliegt den Gesetzen des US-Bundesstaates Kalifornien und alle

Ansprüche müssen in den USA geklärt werden.

Nichts in diesen offiziellen Regeln hat zur Folge, dass Ihnen die Verbraucherschutzrechte entzogen werden, die Ihnen durch die Gesetze Ihres Wohnsitzes gewährt werden und von denen nicht einvernehmlich abgewichen werden kann.

(c) Der Turnierorganisator behält sich das Recht vor den Wettbewerb abzusagen, zu pausieren und/oder zu modifizieren, oder jeglichen Teil davon, falls Betrug, technische Probleme oder andere Faktoren die Integrität oder ordentliche Durchführung des Wettbewerbs beeinträchtigen, bestimmt nach dem Ermessen des Turnierorganisations. Im Falle eines Abbruchs kann der Turnierorganisator nach eigenem Ermessen die Sieger aus allen zum Zeitpunkt nicht verdächtigen, berechtigten Teilnehmern über die oben beschriebenen Auswahlkriterien bestimmen. Der Turnierorganisator behält sich das Recht vor nach eigenem Ermessen beliebige Individuen zu disqualifizieren sowie alle Ergebnisse zu revidieren, falls sich herausstellt, dass die Anmeldung oder der gesamte Wettbewerb manipuliert wurde oder es einen Verstoß gegen diese offiziellen Regeln oder Regeln anderer Turniere gab, gegen die PlayStation Network Nutzungsbedingungen oder es zu unsportlichen oder störendem Verhalten kam. Jeder Versuch einer Person die legitime Durchführung des Wettbewerbs zu untergraben kann einen Verstoß gegen Straf- und Zivilrecht zur Folge haben und, sollte es zu einem Versuch kommen, behält sich der Turnierorganisator das Recht vor Schadensersatz und andere Rechtsmittel (einschließlich Anwaltskosten) von jeder Person in vollem Umfang wie gesetzlich zulässig einzufordern. Ein Versäumnis des Turnierorganisations diese offiziellen Regeln zu vollstrecken, stellt keinen Verzicht dieser Bestimmungen dar.

(d) Mit der Annahme jeglicher Preise akzeptiert und erkennt man an, dass der Turnierorganisator und seine Vertreter das Recht haben die unten aufgeführten Daten und weitere Informationen im FIFA21OSE für die Administration, Marketing, und Promotion der FIFA21OSE, ohne weiteres Einverständnis oder Ausgleich, zu nutzen sofern unten nicht anders angegeben:

Hintergrundinformationen: vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Plattform, Persona (einschließlich PSN ID), Profilbild

Social Media Info: Twitter Handle und Twitch Account (falls vorhanden)

(e) DIE SPIELER ERKENNEN AN, DASS DAS GEBEN UND NEHMEN VON BESTECHUNGSGELDERN RECHTSWIDRIG SIND. DER TURNIERORGANISATOR BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDEN TEILNEHMER, DER AN RECHTSWIDRIGEN HANDLUNGEN BETEILIGT IST, NACH EIGENEM ERMESSEN ZU DISQUALIFIZIEREN.

Nichts in diesen offiziellen Regeln schließt die Rechte des Gewinners oder des Teilnehmers als Verbraucher aus oder schränkt diese ein.

Kommerzielle Rechte

Alle kommerziellen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) in Bezug auf die FIFA21OSE gehören dem Turnierorganisator und seinen Lizenzgebern. Der Teilnehmer darf sich weder auf kommerzielle Weise mit FIFA21OSE, ESL, EA, oder PlayStation in Verbindung bringen, noch Rechte an geistigem Eigentum dieser Parteien nutzen oder Dritten dies ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierorganisations oder der jeweiligen Rechteinhaber, deren Zustimmung nach eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann, gestatten.

Jeder Teilnehmer oder Teilnehmer-Anzeigensponsor, der Werbe- oder Marketingaktivität in Bezug auf die FIFA21OSE durchführen möchte, benötigt eine vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierorganisations oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach eigenem Ermessen gewährt oder zurückgehalten werden kann.

Die Aufzeichnung und Verbreitung von Bildern oder Filmmaterial der FIFA21OSE zu kommerziellen Zwecken durch oder im Namen von Teilnehmern ist strengstens untersagt.

"PlayStation" und "PS4" sind Marken oder eingetragene Marken von Sony Interactive Entertainment Inc.

Appendix A: Verhaltenskodex

Der folgende Verhaltenskodex gilt für alle Spieler in der FIFA21OSE auf allen Ebenen des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben. Der Turnierorganisator behält sich das Recht vor, Spieler nach eigenem Ermessen zu bestrafen, zu sanktionieren oder zu disqualifizieren.

Spieler Verhalten

Die Teilnehmer müssen sich gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, Turnieradministratoren und anderen Spielern angemessen verhalten. Diese Anforderungen gelten sowohl Offline als auch Online, einschließlich des Verhaltens auf Social Media und der Aktivität in Live Streams. Es wird von allen Spielern erwartet, dass sie diese sportlichen Standards einhalten.

Während des Turniers

Die Teilnehmer müssen sich gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, Turnieradministratoren und anderen Spielern angemessen verhalten. Diese Anforderungen gelten sowohl Offline als auch Online, einschließlich des Verhaltens auf Social Media. Es wird von allen Spielern erwartet, dass sie sich jederzeit an die Standards guter Sportlichkeit halten.

Die Spieler werden keine vulgäre oder beleidigende Sprache verwenden. Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und Bedrohung, ist verboten. Körperliche Misshandlung, Kämpfe oder andere bedrohliche Handlungen und Sprache, die gegen Spieler, Zuschauer, Offizielle oder andere Personen gerichtet sind, sind verboten.

Jede Handlung, die das spielen des Spiels stört, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, das absichtliche zerstören der Konsole, das Beeinträchtigen der Stromversorgung und den Missbrauch der Pause Funktion des Spiels, ist verboten und kann zum Verlust des Spiels und/oder zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen.

Glücksspiele, einschließlich Wetten auf das Ergebnis von Spielen, sind verboten.

Alle Spieler dürfen keine vertraulichen Informationen, die vom Turnierorganisator oder einem seiner verbundenen Unternehmen bereitgestellt werden, an andere Personen oder Personengruppen weitergeben, auch nicht über soziale Medien.

ABSPRACHEN ZWISCHEN SPIELERN

Absprachen sind Vereinbarungen zwischen zwei oder mehr Spielern, um andere Spieler im Wettbewerb zu benachteiligen. Absprachen zwischen Spielern sind strengstens untersagt. Alle Spieler, die vom Turnierorganisator in einer beliebigen Phase der FIFA21OSE als involviert mit einer Absprache bestimmt wurden, werden vom Wettbewerb ausgeschlossen und müssen Entschädigungen und Preise, welche sie bei Live Events erhalten haben, zurückgeben.

Beispiele für Absprachen umfassen, ohne darauf beschränkt zu sein:

Absichtlich ein Match aus irgendeinem Grund verlieren.

Spielen im Namen eines anderen Teilnehmers, einschließlich der Verwendung eines sekundären Kontos, um diesen zu helfen.

Jede Form der Spielmanipulation.

Einigung über die Aufteilung des Preisgeldes.

STRAFEN

Verstöße gegen jeglichen Teil dieser offiziellen Regeln können nach Wahl des Turnierorganisors zu (a) Sanktion(en) und/oder (b) Verlust des Gewinnerstatus führen. Alle Spieler müssen den Anweisungen des Turnierorganisors folgen. Alle Entscheidungen und Regelungen des Turnierorganisors sind endgültig und bindend. Der Turnierorganisor behält sich das Recht vor, jeden Spieler im Wettbewerb auf jeder Ebene und zu jeder Zeit aus irgendeinem Grund zu sanktionieren. Zu den Sanktionen kann, in keiner bestimmten Reihenfolge, Folgendes gehören:

Verwarnung

Verweis

Verlust eines einzelnen Matches

Verlust aller Matches

Verlust von Auszeichnungen (einschließlich Preisgeld und anderer bezahlter Ausgaben)

Disqualifikation von der FIFA21OSE

Der Turnierorganisor hat auch das Recht, Strafen, die den Spielern auferlegt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Spieler, die vom Turnierorganisor bestraft wurden, verzichten hiermit auf jegliches Recht auf rechtliche Schritte gegen FIFA21OSE und PlayStation und / oder eines ihrer verbundenen Unternehmen.

SPIELER-SPONSORING

Spieler in der FIFA21OSE haben die Möglichkeit, Anzeigensponsoren anzunehmen. Die Annahme von Anzeigensponsoring ist jedoch begrenzt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Wenn der Anzeigensponsor unter die unten angegebenen begrenzten Kategorien fällt, darf das Anzeigensponsoring nicht vom Spieler in

Verbindung mit oder während der FIFA21OSE angezeigt werden. Der Turnierorganisator und seine Vertreter behalten sich das Recht vor, die folgende Liste jederzeit zu aktualisieren. Das Folgende ist eine nicht ausschließliche Liste verbotener Anzeigensponsoren:

Glücksspiel oder Glücksspiel-Websites
Alkohol, Tabak und / oder rezeptfreie Medikamente
Schusswaffen oder jede Art von Waffen
Pornografisches oder Medien für Erwachsene
Produkte oder Dienstleistungen von direkten Wettbewerbern von PlayStation, seinen Partnern und anderen Tochtermarken
Direkte Konkurrenten von PlayStation

Der Turnierorganisator behält sich das Recht vor, Dritte nach eigenem Ermessen zu verbieten.

Appendix B: Länder & Alter

Land	Region	Alter
Deutschland	Europa	18
Großbritannien	Europa	16
Vereinigte Staaten	Nordamerika	16