



## PS4 Tournaments: Call of Duty: Vanguard Open Series

### REGOLAMENTO DEL TORNEO

[1. Panoramica generale](#)

[2. Idoneità del giocatore e registrazione](#)

[3. Struttura del torneo](#)

[4. Premio](#)

[5. Copertura mediatica del gioco](#)

[6. Termini Generali](#)

[Appendice A: Codice di condotta](#)

[Appendice B: Paesi / Aree & Età](#)

## 1. Panoramica generale

Il PS4 Tournaments: Call of Duty: Black Ops - Vanguard Open Series ("COD:V" oppure "Competizione") è gestito da ESL Gaming (alternativamente "ESL" oppure "Organizzatore del Torneo").

Il COD:V è una competizione in gioco svolta usando Activision Call of Duty: Black Ops - Cold War ("COD:CW") per la console PlayStation®4 ("PS4").

I tornei PS4 non sono sponsorizzati, affiliati, associati o amministrati da parte di Activision.

Se avete domande su questa competizione, sul suo processo di registrazione e su come partecipare, visitate il server [PlayStation Tournaments Discord](#).

## 2. Idoneità del giocatore e registrazione

### 2.1 Requisiti di ammissibilità

Solo gli individui idonei possono partecipare al Concorso.

I dipendenti di ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE"), Activision (in alternativa "Publisher") e le rispettive affiliate, filiali, rappresentanti, agenzie pubblicitarie, di promozione e di pubblicità, nonché i familiari diretti o le persone che vivono nella stessa casa di tale dipendente non possono partecipare al concorso.

Gli individui che desiderano partecipare devono:

- A. essere residenti in una giurisdizione partecipante, come indicato nell'Appendice B: Paesi/Aree ed Età.
- B. essere idonei a giocare a Call of Duty: Vanguard in base alle restrizioni di età locali, per tutta la durata del Torneo, come indicato nell'Appendice B: Paesi/Aree ed Età. I giocatori minorenni (sotto i 18 anni) devono ottenere il consenso dei loro genitori o tutori legali per partecipare alla Competizione. Se i giocatori minorenni sono entrati nella Competizione, si riterrà che abbiano ottenuto il consenso preventivo richiesto dai loro genitori o tutori legali. Un giocatore sarà squalificato se non può dimostrare, con soddisfazione dell'Organizzatore del Torneo, di aver ottenuto il consenso richiesto.
- C. possedere o avere accesso a una versione PS4 di Call of Duty: Vanguard e giocare le partite su una console PlayStation®4 con un controller compatibile;
- D. avere un account valido per PlayStation Network ("Account per PSN") e un ID PSN associato;
- E. avere un abbonamento valido a PlayStation®Plus;
- F. avere un account ESL valido;
- G. avere almeno 5Mb di banda di connessione internet per poter trasmettere;
- H. confermare l'accettazione dei termini e delle condizioni che regolano questo Torneo ("COD:VOS Ruleset" (vedi 2.2 sotto per le modalità di accettazione).

Gli individui che soddisfano tutti i requisiti di eleggibilità sopra elencati sono indicati di seguito come "Giocatori".

Se in qualsiasi momento durante il Torneo, l'Organizzatore del Torneo si rende conto che un individuo non soddisfa uno dei requisiti di ammissibilità, sarà rimosso dalla partecipazione al Torneo e/o impedito di vincere un premio.

## 2.2 Registrazione

Per registrarsi, i giocatori devono:

1. iscriversi a COD:VOS utilizzando l'applicazione integrata del torneo su PS4 ("App Torneo") attraverso [compete.playstation.com](https://www.compete.playstation.com) o la pagina hub del torneo ESL Play;
2. collegare il proprio account per PSN al proprio account ESL sull'App Torneo o sulla pagina hub del torneo ESL Play;
3. leggere e accettare il regolamento di COD:VOS e le relative politiche sulla privacy, compresa la politica sulla privacy di ESL. Per maggiori informazioni su come ESL tratterà le sue informazioni, la preghiamo di rivedere la sezione 6 ("Condizioni generali") qui sotto.

## 3. Struttura del torneo

Il COD:VOS sarà eseguito nelle seguenti regioni:

- Europa
- Medio Oriente
- America del Nord
- America del Sud
- APAC

La lista completa dei paesi per regione è disponibile nell'Appendice B: Paesi / Aree & Età.

### 3.1 Qualificazioni aperte

#### Registrazione

Tutti i giocatori possono partecipare alle qualificazioni settimanali.

#### Dettagli relativi al formato del torneo

- Modo: 2vs2, CDL Search & Destroy (CDL S&D)
- Seeding dei giocatori: Casuale
- Tournament system: Swiss\*
- Numero di round: 6
- 4 round con il sistema svizzero senza eliminazioni, dopo il quarto round verrà attivata l'eliminazione diretta dopo 1 sconfitta
- Il quinto round inizierà solo per i giocatori che hanno uno storico di 4 vittorie e 0 sconfitte. Se ci sono meno di 16 team con uno storico di 4 vittorie e zero sconfitte delle squadre addizionali verranno aggiunte in base alla classifica.
- Il sesto round inizierà solo per i giocatori che hanno uno storico di 5 vittorie e sconfitte

\*Un torneo con modalità "Svizzera" è un tipo di torneo dove l'eliminazione non avviene dopo la prima sconfitta, bensì i giocatori verranno eliminati dal torneo solo quando avranno raggiunto una certa soglia di sconfitte oppure se la cup dovesse essere finita. Ogni torneo con modalità "Svizzera" ha un determinato numero di round. In ogni round i giocatori verranno accoppiati con avversari dello stesso livello di abilità, che è basato sul risultato attuale del giocatore (per esempio, giocatori con un risultato di 1-1 affronteranno giocatori con lo stesso risultato). Una

classifica verrà stilata al termine del torneo per determinare le posizioni finali dei giocatori, la classifica terrà conto dei risultati ottenuti dai giocatori durante tutto il torneo.

### **Sistema di classificazione e di spareggio**

La posizione finale in classifica sarà determinata dal numero di vittorie, o se pari a quella determinata - dai tiebreaker. Il sistema dei tiebreaker tiene conto di tre valori che sono descritti di seguito.

- **Tiebreaker 1 (sistema Buchholz):** rappresenta la somma delle vittorie degli avversari.
- **Tiebreaker 2 (Somma W/L):** rappresenta la prestazione degli avversari che un giocatore ha giocato durante il torneo. I giocatori che hanno giocato contro avversari più forti saranno classificati in una posizione più alta all'interno della classifica del torneo. Per calcolare questo valore, sommare il numero di punti che ogni avversario contribuisce. Gli avversari contribuiscono +1 per ogni vittoria che accumulano durante il torneo e -1 per ogni perdita che accumulano durante il torneo. Ogni singolo avversario non può mai contribuire meno di -3 punti al primo tiebreaker di un giocatore. Le vittorie di default contribuiscono 0 punti al tiebreaker W/L Sum del giocatore.
- **Tiebreaker 3 (Tiebreaker Somma):** rappresenta la prestazione degli avversari che tutti gli avversari di un giocatore hanno giocato. I giocatori che hanno giocato contro avversari che hanno costantemente giocato contro avversari più forti durante tutto il Torneo saranno classificati più in alto nella classifica del torneo. Per calcolare questo valore, sommare la somma della somma W/L Sum per tutti gli avversari che il giocatore ha giocato. Le vittorie di default contribuiscono con 0 punti al secondo tiebreaker del secondo tiebreaker.

## **3.2 Finale Mensile**

### **Registrazione**

Le squadre qualificate tramite le qualifiche settimanali verranno invitate nella finale mensile della stagione corrente. Le squadre invitate riceveranno l'invito sia tramite email che sulle notifiche dell'PS4. Le squadre invitate, inoltre, dovranno effettuare la registrazione e il check-in per poter partecipare.

Nel caso in cui le finali mensili vengano trasmesse, possono essere applicate regole aggiuntive. In questo caso, tutti i partecipanti saranno informati del nuovo set di regole durante il loro invito alle Finali Mensili.

### **Dettagli relativi al formato del torneo**

- Modo: 2vs2 CDL Search & Destroy (S&D)
- Dimensione della serie: Best of Three (Bo3).
- Seeding della squadra: la posizione viene presa dal miglior risultato di qualificazione della squadra nelle qualificazioni settimanali del mese. Nel caso in cui una squadra

abbia giocato più di 1 qualificazione settimanale, prevarrà la sua migliore posizione. In caso di parità, la squadra con meno tentativi prende il posto.

- Sistema del torneo: Eliminazione singola con terzo posto.
- Rotazione delle mappe: la seguente rotazione delle mappe sarà utilizzata nella finale mensile:
  - RO 64: Tuscan, Bocage, Desert Siege
  - RO 32: Bocage, Desert Siege, Berlin
  - RO 16: Desert Siege, Berlin, Demyansk
  - RO 8: Berlin, Demyansk, Tuscan
  - RO 4: Demyansk, Tuscan, Bocage
  - RO 2: Tuscan, Bocage, Desert Siege
- Creazione della partita: Gara 1 sarà ospitata dalla testa di serie più alta, Gara 2 sarà ospitata dalla testa di serie più bassa. Gara 3 sarà ospitata dalla squadra che ha vinto il maggior numero di round nelle partite precedenti. In caso di parità, una quantità di uccisioni e disinnescate può essere usata per determinare il creatore della lobby.

## 3.3 Regole del match

### Orario di inizio del match

Tutti i match devono iniziare all'orario prestabilito. Per visualizzare la programmazione dei match, accedi alla sezione eventi della PS4.

### Come entrare nella lobby in gioco

1. Appena inizia il round, vai alla pagina dell'evento della partita e controlla chi è il tuo avversario.
2. Contatta il tuo nemico direttamente via PSN.
3. Crea una lobby di gioco privata/personalizzata e impostala correttamente (controlla i "Dettagli della partita" qui sotto)
4. Invita il tuo avversario e il tuo compagno di squadra nella lobby. Non appena tutti sono entrati, inizia la tua partita.

### Dettagli del match

- Modalità di gioco: 2vs2, CDL Search & Destroy (CDL S&D)
- Rotazione della mappa: Tuscan, Bocage, Desert Siege, Berlin, Demyansk
- Preimpostazione predefinita: CDL Search & Destroy
- Le mappe del torneo saranno giocate nell'ordine descritto (ad esempio: Tuscan sarà giocata nel Round 1, Bocage sarà giocata nel Round 2 e così via).

## **No show**

Ogni giocatore ha 10 minuti per presentarsi al match. (orario di inizio del match + 10 minuti). Non presentarsi entro i 10 minuti risulterà in una sconfitta a tavolino per il giocatore interessato. Il giocatore che è in attesa deve aprire un Support Ticket (accessibile tramite la sezione eventi della PS4).

## **Risultato del match**

I risultati devono essere comunicati dopo la fine della partita. Le squadre devono caricare lo screenshot / video che mostra il punteggio esatto della partita. I media della partita devono essere caricati direttamente sulla pagina della partita accedendo al sito web di ESL Play.

## **Disconnessione**

Se un giocatore si disconnette entro i primi trenta (30) secondi e / o prima della prima uccisione, la partita dovrebbe essere terminata. Tutti i giocatori devono lasciare la partita per terminarla.

Se un giocatore si disconnette dopo i primi trenta secondi (30) e / o la prima uccisione, la mappa deve essere continuata e il giocatore uscito deve essere invitato nuovamente nella lobby. Se la squadra con il giocatore mancante lascia la lobby, la sua squadra può rinunciare al round / partita in questione.

Se tutti i giocatori si disconnettono dalla partita a causa di problemi tecnici, un'intera partita dovrebbe essere rigiocata, partendo dal punteggio di 0-0.

## **Problemi relativi al match**

- Nel caso in cui ci fossero problemi relativi al match, è responsabilità del giocatore aprire un protest e informare l'admin team.
- Per creare un richiamo, vai alla pagina della partita nella tua PS4 e seleziona l'opzione "Vai alla pagina di supporto".
- I giocatori devono essere in grado di fornire le prove del risultato del match nel caso in cui ci fossero protest. Questo può essere effettuato fornendo screenshot di ogni vittoria oppure video caricati su Twitch o Youtube.

## **Equipaggiamento**

I giocatori non possono utilizzare un controller Turbo, un controller macro a pulsanti o tastiera / mouse. I controller Turbo consentono ai giocatori di premere un pulsante che fa sì che il loro personaggio esegua una serie di azioni che normalmente richiederebbero al giocatore di premere lo stesso pulsante più volte. I controller Button Macro consentono ai giocatori di premere un pulsante che fa sì che il loro personaggio esegua una serie di azioni che normalmente richiederebbero al giocatore di premere più pulsanti. La squadra che utilizza l'equipaggiamento non idoneo perderà la partita della partita in cui è stata utilizzata.

## 3.4 Match Media

I seguenti match media sono accettati come prove durante la conferma del risultato di un match oppure un protest:

- VOD di Twitch (dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori)
- Screenshots (oppure fotografie) dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori ed il risultato/problema.
- Video di Youtube (con nomi chiari dei giocatori, squadre selezionate, data, turno del torneo)

## 4. Premio

### 4.1 Analisi dei premi al mese

I giocatori possono partecipare a questa competizione contro giocatori provenienti da tutta la loro regione del torneo (come definito nell'Appendice B). Di conseguenza, non è garantito che i vincitori dei premi siano partecipanti di un particolare paese, eccetto dove indicato diversamente. I seguenti premi per il Torneo saranno distribuiti ai Giocatori in base alla loro posizione finale/punto di uscita dal Torneo come indicato di seguito:

#### **Distribuzione dei premi per le qualificazioni settimanali**

- 1° - 13000 COD Points
- 2° - 5000 COD Points
- 3° - 4° - 2400 COD Points
- 5° - 8° - 1100 COD Points
- 9° - 64° - 200 COD Points

I premi sono distribuiti per ogni giocatore di una squadra.

I valori dei premi in denaro indicati sono sempre al lordo delle tasse. Se i vincitori risiedono fuori dagli Stati Uniti, riceveranno un premio in denaro del valore equivalente nella loro valuta locale. Per questo concorso ESL utilizza [Matcherino](#) per consegnare i premi in denaro. Matcherino dedurrà automaticamente tutte le tasse applicabili dalle vincite dei premi, eccetto dove proibito dalla legge locale.

Tutti i giocatori che partecipano alle qualificazioni settimanali riceveranno:

- PS4 Tournaments Tema base e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Il miglior 40% dei giocatori riceverà un esclusivo PS4 Tournaments Elite Theme e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)

## Distribuzione dei premi per le finali mensili

- 1° - \$200 + 13000 COD Points
- 2° - \$150 + 5000 COD Points
- 3° - \$100 + 2400 COD Points
- 4° - \$50 + 2400 COD Points
- 5° - 8° - 1100 COD Points
- 9° - 16° - 200 COD Points

I premi sono distribuiti per ogni giocatore di una squadra.

I valori dei premi in denaro indicati sono sempre al lordo delle tasse. Se i vincitori risiedono fuori dagli Stati Uniti, riceveranno un premio in denaro del valore equivalente nella loro valuta locale. Per questo concorso ESL utilizza [Matcherino](#) per consegnare i premi in denaro. Matcherino dedurrà automaticamente tutte le tasse applicabili dalle vincite dei premi, eccetto dove proibito dalla legge locale.

Tutti i giocatori che partecipano alla finale mensile riceveranno il tema e l'avatar dei campioni dei PS4 Tournaments (può essere vinto solo una volta per giocatore).

## Premio specifico per l'APAC

### Distribuzione dei premi per le qualificazioni settimanali APAC

Posto	COD Points
1°	1100 COD Points
2°- 4°	200 COD Points

I premi sono distribuiti per ogni giocatore di una squadra.

Tutti i giocatori che partecipano alle qualificazioni settimanali riceveranno:

- PS4 Tournaments Tema base e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- COD: Vanguard Tema base e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Il miglior 40% dei giocatori riceverà un esclusivo PS4 Tournaments Elite Theme e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Il miglior 40% dei giocatori riceverà un esclusivo COD: Vanguard Elite Theme e Avatar (può essere vinto solo una volta per giocatore)

### Prize distribution for APAC Monthly Finals

Posto	COD Points
1°	1100 COD Points

2°- 4°	200 COD Points
--------	----------------

Nelle finali del torneo APAC non verranno assegnati premi in denaro. I premi sono distribuiti per ogni giocatore di una squadra.

Tutti i giocatori che partecipano alla finale mensile riceveranno il tema e l'avatar dei campioni dei PS4 Tournaments (può essere vinto solo una volta per giocatore).

## 4.2 Termini e condizioni dei premi

I premi non sono trasferibili. Non è consentita la loro sostituzione con altri premi e servizi, ESL può riservarsi il diritto di fornire un Premio sostitutivo di valore approssimativamente uguale se il premio pubblicizzato non fosse disponibile. Tutte le spese non specificate sopra, incluse, senza limitazione, tutte le tasse federali, statali e locali e le tariffe internazionali, sono di esclusiva responsabilità del singolo Vincitore.

La ricezione di un premio è subordinata al rispetto di queste Regole ufficiali; tutti i premi richiesti in conformità con le presenti Regole ufficiali, verranno assegnati. Nel caso in cui un potenziale vincitore venga squalificato, o il premio venga rifiutato per qualsiasi motivo, ESL assegnerà il premio applicabile, tempo permettendo data la natura del premio, al successivo concorrente vincitore idoneo. Verranno scelti solo 3 vincitori secondari alternativi, dopodiché l'organizzatore del torneo si conserva la discrezione di donare il premio ad un'organizzazione di beneficenza. Ai potenziali vincitori potrebbe essere richiesto di fornire un indirizzo di spedizione per richiedere il premio. La consegna dei premi può durare fino a 3 mesi.

## 5. Copertura mediatica del gioco

PlayStation si riserva i diritti esclusivi della copertura dei match del torneo PS4 Open Series. Ciò include qualsiasi forma di trasmissione, dai bot IRC, ai broadcast su piattaforme come Twitch, Youtube e simili. PlayStation può assegnare i diritti streaming di uno o più match a terze parti oppure ai giocatori coinvolti. In questo caso i termini e le condizioni verranno modificati e discussi con PlayStation oppure con ESL, come organizzatore del torneo, prima del match.

In generale, PlayStation o ESL come organizzatore del torneo contatteranno i player o team nel caso in cui volessero effettuare lo streaming di uno dei loro match. Se nessun contatto dovesse avvenire allora i player potranno effettuare il proprio streaming personale.

## 6. Termini Generali

Le informazioni personali dei partecipanti saranno soggette alla Privacy di ESL e alla Politica dei Cookie, disponibile per gli scopi qui elencati. Inoltre, le informazioni personali dei partecipanti saranno utilizzate a scopo organizzativo, per il corretto svolgimento e monitoraggio della Competizione e l'assegnazione dei premi e, nel caso in cui un Concorrente vinca un premio, verrà pubblicato il nome della lista del Vincitore (Vincitori) e il loro nome e la nazione di residenza online o in qualsiasi altra piattaforma mediatica connessa alla Competizione.

I giocatori possono rimuovere il proprio nome dall'elenco dei vincitori scollegando il proprio account PSN ed ESL ed eliminando il proprio account ESL.

Le informazioni personali saranno utilizzate nel Regno Unito o in qualsiasi altra nazione nella quale ESL, i suoi subordinati, o terzi operano. Partecipando alla Competizione, acconsenti che le tue informazioni personali possano essere inviate a destinatari negli Stati Uniti e altre nazioni che potrebbero non avere lo stesso livello di protezione della privacy come le leggi previste nella tua nazione di residenza o cittadinanza.

I partecipanti hanno il diritto di accedere, eliminare, e correggere le loro informazioni personali.

Partecipando a questa Competizione, ogni Partecipante accetta inoltre:

- (a) Che le decisioni dell'organizzatore del torneo saranno definitive e vincolanti su tutte le questioni relative a questa competizione;
- (b) La competizione è governata secondo le leggi dello Stato della California e tutti i reclami devono essere risolti negli Stati Uniti.

Nessuna disposizione delle presenti Regole ufficiali avrà l'effetto di privarti dei diritti di protezione del consumatore concessi a te dalle leggi della tua residenza a cui non è possibile derogare mediante accordo.

(c) L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di annullare, sospendere e / o modificare la competizione, o parte di essa, qualora frodi, guasti tecnici o altri fattori compromettano l'integrità o il corretto funzionamento della competizione come stabilito dall'organizzatore del torneo nella sua discrezione. Se risolto, l'organizzatore del torneo può, a sua esclusiva discrezione, determinare i vincitori tra tutti i partecipanti non sospetti, utilizzando la procedura di valutazione sopra descritta. L'organizzatore del torneo, a sua esclusiva discrezione, si riserva il diritto di squalificare qualsiasi persona che stia manomettendo il processo di iscrizione o il funzionamento della competizione o di agire in violazione delle presenti Regole ufficiali o di quelle di qualsiasi altra competizione oppure i termini di servizio del PlayStation Network. Qualsiasi tentativo da parte di una persona di minare deliberatamente il legittimo funzionamento della competizione può costituire una violazione del diritto penale e civile e, qualora tale tentativo dovesse essere effettuato, l'Organizzatore del Torneo si riserva il diritto di chiedere i danni (comprese le spese legali) da parte di tale persona nella misura massima

consentita dalla legge. La mancata esecuzione da parte dell'organizzatore del torneo di qualsiasi termine del presente Regolamento ufficiale non costituisce una rinuncia a tale disposizione.

(d) Accettando uno dei premi, dai il consenso e accetti che l'organizzatore del torneo e i suoi designati possono utilizzare le informazioni elencate qui sotto e qualsiasi altro tipo di informazione fornita in COD:V, durante l'amministrazione, marketing e la promozione di esso, tutto ciò senza alcun ulteriore consenso o compensazione, se non diversamente indicato qui di seguito:

Informazioni di base: Nome completo, paese di residenza, età, piattaforma, PSN ID.

Informazioni dei social media: Username di Twitter e account di twitch (ove applicabile)

(e) IL GIOCATORE È A CONOSCENZA CHE RICEVERE O DARE EVENTUALI TANGENTI E' ILLEGALE. L'ORGANIZZATORE DEL TORNEO SI RISERVA I DIRITTI DI SQUALIFICARE, A SUA DISCREZIONE, EVENTUALI PARTECIPANTI CHE SONO STATI COINVOLTI IN AZIONI ILLEGALI.

Nulla in queste regole ufficiali intende escludere o limitare i diritti legali del Vincitore o del Partecipante in quanto consumatore.

### **Diritti commerciali**

Tutti i diritti commerciali (inclusi tutti i diritti di marketing e dei media) relativi al COD:V appartengono all'organizzatore del torneo ed ai detentori della licenza.

I partecipanti non dovranno associarsi al COD:V, ESL, Activision, o PlayStation in qualsiasi tipo di forma commerciale, né utilizzare la proprietà intellettuale di quelle parti, né deve permettere a terze parti di farlo senza il consenso scritto di un organizzatore del torneo o al titolare dei diritti. Il consenso può essere concesso secondo la loro esclusiva discrezione.

Qualsiasi Partecipante o Partecipante sponsor pubblicitario che desidera svolgere o facilitare qualsiasi attività promozionale o di marketing in relazione al COD:V, avrà bisogno del previo consenso scritto dell'organizzatore del torneo o dei rispettivi titolari dei diritti, che possono essere concessi o trattenuti a propria discrezione .

È severamente vietata la registrazione e la diffusione di immagini o filmati del COD:V a fini commerciali da parte o per conto del Partecipante.

"PlayStation" e "PS4" sono marchi o marchi registrati di Sony Interactive Entertainment Inc.

# Appendice A: Codice di condotta

Il codice di condotta riportato di seguito si applica per tutti i giocatori di COD:V a tutti i livelli della competizione, se non diversamente specificato. L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di applicare penalità, sanzionare o squalificare qualsiasi giocatore a sua discrezione.

## **COMPORAMENTO DEI GIOCATORI**

I concorrenti devono comportarsi in modo ragionevole, mantenendo un comportamento adeguato per gli spettatori, i membri della stampa, gli amministratori del torneo e gli altri giocatori. Questi requisiti si applicano sia offline che online, anche per quanto riguarda la condotta e l'attività sui social media in streaming. Tutti i giocatori devono aderire a questi standard di sportività.

## **DURANTE IL TORNEO:**

I giocatori devono comportarsi in modo ragionevole, mantenendo un comportamento adeguato per spettatori, membri della stampa, amministratori del torneo e altri giocatori. Questi requisiti si applicano sia offline che online, anche per quanto riguarda la condotta sui social media.

Tutti i giocatori devono sempre aderire agli standard di buona sportività.

I giocatori si asterranno dall'usare un linguaggio volgare o offensivo.

È vietato il comportamento offensivo, inclusi molestie e minacce.

È vietato l'abuso fisico, il combattimento o qualsiasi azione minacciosa o linguaggio minaccioso, diretto contro qualsiasi Giocatore, spettatore, funzionario o qualsiasi altra persona.

Qualsiasi azione che può interferire durante lo svolgimento di un gioco incluso ma non limitato a, rompere intenzionalmente una stazione di gioco, interferire con la forza, l'utilizzo ripetuto delle pause in gioco senza una motivazione, è vietata e può comportare la perdita delle partite e/o la squalifica dalla competizione.

Il gioco d'azzardo, comprese le scommesse sul risultato delle partite, è proibito.

Tutti i giocatori hanno il dovere di non divulgare alcuna informazione confidenziale fornita dall'organizzatore del torneo o da alcuna delle sue affiliate ad altre persone o gruppi, anche tramite i social media.

## **Linea di condotta relativi ad accordi illegali**

La linea di condotta relativi ad accordi illegali o collusione è definita come qualsiasi tipo di accordo tra due o più giocatori per svantaggiare altri giocatori nella competizione. La collusione tra giocatori è severamente vietata. Tutti i giocatori che verranno determinati colpevoli di

Collusione dall'organizzatore del torneo in qualsiasi fase di COD:V saranno rimossi dalla competizione, saranno costretti a restituire qualsiasi compenso e premio che hanno ricevuto da eventi live.

Esempi di collusione includono, ma non sono limitati a:

- Perdere intenzionalmente una partita per qualsiasi motivo.
- Giocare per conto di un altro concorrente, incluso l'uso di un account secondario, per aiutarli.
- Qualsiasi forma di partite truccate.
- Accettare di dividere il montepremi.

## **PENALITA'**

La violazione di qualsiasi parte di queste Regole Ufficiali, al momento dell'elezione dell'organizzatore del Torneo, comporterà (a) sanzioni e / o (b) perdita dello status di vincitore. Tutti i giocatori devono seguire le indicazioni dell'organizzatore del torneo. Tutte le decisioni e le direttive dell'organizzatore del torneo sono definitive e vincolanti. L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di sanzionare qualsiasi giocatore in competizione a qualsiasi livello, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Le sanzioni possono comprendere, in nessun ordine particolare, quanto segue:

- Avvertimenti
- Rimproveri
- Annullamento della partita singola
- Annullamento di tutte le partite
- Perdita di premi (inclusi premi in denaro e altre spese pagate)
- Squalifica dalla COD:V

L'organizzatore del torneo ha inoltre anche il diritto di annunciare pubblicamente le penalità applicate ai giocatori. I giocatori che sono stati penalizzati dall'organizzatore del torneo rinunciano a qualsiasi diritto di azione legale nei confronti di COD:V e PlayStation e / o delle sue affiliate.

## **SPONSOR DEI GIOCATORI**

I giocatori di COD:V hanno la possibilità di acquisire sponsor pubblicitari. La sponsorizzazione è tuttavia limitata e sono escluse determinate categorie e settori. Se lo sponsor pubblicitario rientra nelle seguenti categorie limitate, la sponsorizzazione dell'annuncio potrebbe non essere mostrata dal Giocatore in concomitanza con o durante COD:V. L'organizzatore del torneo e i suoi designati si riservano il diritto di aggiornare l'elenco seguente in qualsiasi momento. Di seguito è riportato un elenco non esclusivo di sponsor pubblicitari vietati:

- Giochi d'azzardo o siti di giochi d'azzardo
- Alcol, tabacco e/o droghe non "da banco"
- Armi da fuoco o qualsiasi tipo di arma
- Materiale pornografico o per adulti

- Prodotti o servizi da concorrenti diretti di PlayStation, dei suoi partner e degli altri marchi sussidiari
- Concorrenti diretti di PlayStation

L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di vietare qualsiasi terza parte a sua esclusiva discrezione.

## Appendice B: Paesi / Aree & Età

Qui sotto c'è una lista completa di tutti i paesi eleggibili, la loro rispettiva regione di torneo e l'età minima richiesta per partecipare al COD:VOS:

Country	Region	Age
Canada	North America	18
Mexico	North America	18
United States	North America	18
Austria	Europe	18
Belgium	Europe	18
Bulgaria	Europe	18
Croatia	Europe	18
Cyprus	Europe	18
Czech Republic	Europe	18
Denmark	Europe	18
France	Europe	18
Finland	Europe	18
Germany	Europe	18
Greece	Europe	18
Hungary	Europe	18
Iceland	Europe	18
Ireland	Europe	18
Italy	Europe	18
Luxembourg	Europe	18

Malta	Europe	18
Netherlands	Europe	18
Norway	Europe	18
Poland	Europe	18
Portugal	Europe	18
Romania	Europe	18
Russia	Europe	18
Slovakia	Europe	18
Slovenia	Europe	18
Spain	Europe	18
Sweden	Europe	18
Switzerland	Europe	18
Turkey	Europe	18
Ukraine	Europe	18
United Kingdom	Europe	18
Argentina	South America	18
Bolivia	South America	18
Brazil	South America	18
Chile	South America	18
Colombia	South America	18
Costa Rica	South America	18
Ecuador	South America	18
El Salvador	South America	18
Guatemala	South America	18
Honduras	South America	18
Nicaragua	South America	18
Panama	South America	18

Paraguay	South America	18
Peru	South America	18
Uruguay	South America	18
Bahrain	Middle East	18
Israel	Middle East	18
Kuwait	Middle East	18
Lebanon	Middle East	18
Oman	Middle East	18
Qatar	Middle East	18
Saudi Arabia	Middle East	18
United Arab Emirates	Middle East	18
South Korea	APAC	18
Hong Kong	APAC	18
Taiwan	APAC	18
Singapore	APAC	18
Malaysia	APAC	18
Indonesia	APAC	18
Thailand	APAC	18
India	APAC	18
Japan	APAC	18