



## FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day

### REGULAMENTO DO TORNEIO

1. Geral
  2. Elegibilidade do Jogador
  3. Estrutura da competição
  4. Prêmios
  5. Cobertura do jogo
  6. Termos Gerais
- Apêndice A: Código de Conduta
- Apêndice B: Países e Idade

# 1. Geral

O FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day ("FIFA20PFD" or "Competition") é operado pela ESL Gaming (alternativamente "ESL" ou "Organizador de Torneios").

O FIFA20PFD é uma competição de videogame conduzida usando o jogo da EA Sports FIFA 20 ("FIFA 20") para o console PlayStation®4 ("PS4"). FIFA20PFD terá qualificatórios, Team Finals e Country Finals - torneios online.

Os Torneios de PS4 não estão patrocinados, endossados nem administrados por EA Sports.

---

## 2. Elegibilidade do jogador

### 2.1 Registro e aceitação de regras oficiais

Os participantes devem se registrar no FIFA20PFD usando o aplicativo de torneio integrado ao PS4 ("Aplicativo do torneio"), [compete.playstation.com](https://compete.playstation.com) ou a página de início de ESL Play para serem considerados elegíveis. Os participantes que cumpram com os requisitos de elegibilidade na seção "Elegibilidade do Jogador" a seguir (individualmente um "Jogador" ou "competidor" ou "Participante") também deve de (1) possuir ou ter acesso a FIFA 20 no PS4; (2) possuir ou ter acesso a uma PS4 e um controle compatível; (3) ter uma conta válida em PlayStation Network ("Conta para PSN") e uma ID de PSN associada; (4) ter uma assinatura válida para uma associação ativa do PlayStation Plus; (5) ser residente de uma jurisdição aplicável como se descreve no Apêndice B. (6) ter pelo menos 5Mb de internet banda larga capaz de fazer transmissão.

O jogador deve vincular sua Conta de PSN a sua conta de ESL no aplicativo do torneio ou na página principal de torneios de ESL Play. O jogador deve ler o conjunto de regras de FIFA20PFD e as políticas de privacidade relevantes, incluída a [política de privacidade de ESL](#), e aceitar estas regras antes de ingressar ao torneio. Uma vez que um jogador se registrou, considera-se que é elegível para todo o FIFA20PFD, como se descreve na Seção 3. "Estrutura de Competição".

### 2.2 Idade

Os jogadores devem ser elegíveis para jogar FIFA 20 de acordo com suas restrições de idade locais no momento do registro do torneio, como se descreve no Apêndice B: Países e Idade.

### 2.3 Requisito de "Agente livre"

Os participantes devem ter o status de "Agente Livre". Um "Agente Livre" é um participante que não está sob um contrato legal com uma equipe esportiva, organização

---

de esports e não representa essas equipes e organizações. Os participantes que não tenham ao requisito de "Agente Livre" não são elegíveis para participar da competição.

## 2.4 Empregados & Conflitos de Interesses

Funcionários da ESL, da Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), da EA Sports (alternativamente "Publisher") e suas respectivas afiliadas, subsidiárias, representantes, agências de publicidade, promoção e publicidade, e membros ou pessoas de família imediata ou que moram na mesma casa de tal funcionário não são elegíveis para participar na competição.

# 3. Estrutura da competição

O FIFA20PFD realizará na seguinte região:

- Brasil

A lista completa de países por região está disponível no Apêndice B: Países e idade.

## 3.1 Open Qualifiers

### Detalhes do formato do torneio

- Modo: 1on1
- Seeding de jogadores aleatório
- Formato: Sistema Suíço\*
- Número de rodadas: Até sobrarem 32 jogadores.
- Eliminação: Após 2 derrotas

Para cada Qualificatório Aberto, os Top 32 finalistas por qualificatório ganham uma vaga na Team Finals.

Para cada Team Final o vencedor avança ao Country Final para enfrentar os outros 3 vencedores da Team Final

---

\*O formato Suíço é um sistema de copas onde não há eliminação de uma copa após sua primeira partida perdida, permanecerá na competição até que se atinja um verdadeiro número de partidas perdidas ou até que a copa tenha terminado. A cada copa em formato suíço tem uma quantidade fixa de rodadas. Em cada rodada, enfrentará oponentes do seu grupo de habilidades, segundo a pontuação atual do jogador (por exemplo, os jogadores que têm uma pontuação de 1-1 se enfrentam a outros com a mesma pontuação). Se mostrará um ranking ao final da copa em função dos pontos de rendimento da cada participante.

## 3.2 Team Finals

### Registro

Os jogadores que se qualificarem das Qualificatórias Abertas serão convidados para o próximo torneio Open Qualifiers. Os jogadores convidados poderão ver o seu convite por e-mail e nas suas Notificações PS4. Os jogadores convidados precisam se inscrever e fazer o check-in nos torneios elegíveis para participar.

### Detalhes do formato do torneio

- Modo: 1on1
- Seeding é determinada pelo ranking do qualificatório, onde o qualificatório anterior terá a melhor seeding. I.e. O primeiro lugar do Qualificatório 1 obterá o Seed 1, o primeiro lugar do Qualificatório 2 obterá o Seed 2 e assim por diante.
- Formato: Eliminação Simples

## 3.3 Regras da partida Open Qualifiers e Team Finals

### Hora de início da partida

Todos as partidas são jogadas no tempo programado da partida. Para ver o calendário das partidas, acesse a página de eventos em seu PS4 indo a Meus eventos.

### Unir-se a um lobby de jogo

1. Acesse à página do evento da partida (poderá ver na aba Meus eventos)
2. Clique na opção "Entrar agora"

- 
3. O resultado se enviará automaticamente ao final da partida.

### Detalhes da partida

- Modo de jogo: Cara a cara 1on1 (no FUT)
- Duração da partida: 12 minutos (6 minutos por parte)
- Controles: Todos
- Velocidade do jogo: Normal
- Tipo de equipe: Online
- Em caso de empate: Prorrogação e pênaltis se necessário.

### No show

Cada jogador tem **10 minutos** para se apresentar a uma partida. (hora programada de início da partida +10 minutos). Não aparecer dentro dos 10 minutos dá como resultado uma derrota padrão. O jogador que está esperando deve criar um Ticket de Suporte (que está disponível na página do evento da partida).

### Resultados

Os resultados são enviados automaticamente pelo sistema ao final da partida.

### Desconexão

- No caso de que um jogador se desconecte, esse jogador perderá todo o jogo, não só uma rodada. Será responsabilidade do jogador que se desconectou, se conectar com seu oponente em 5 minutos.

### Conflitos na partida

- Se encontrar algum problema em uma partida, é responsabilidade dos jogadores criar um protesto e comunicar com a equipe de administração.
- Para criar um protesto, vá à página da partida dentro de seu PS4 e selecione a opção "Ir à página de suporte"
- Os jogadores são responsáveis de proporcionar a prova dos resultados da partida em caso de disputas. Isto pode ser feito com capturas de tela de cada vitória ou repetições de vídeo subidas a site como Youtube ou Twitch.

---

### 3.3.1 Mídia de jogo

Os seguintes arquivos de mídia são formas aceitáveis de prova durante a apresentação de relatórios e protestos da partidas:

- Twitch livestream VODs (com nomes claros dos jogadores, equipes selecionadas, data, rodada do torneio)
- Capturas de tela (ou fotografias) que mostram a ambos jogadores e o resultado/problema

### 3.4 Country Finals

Country Finals será transmitido, os jogadores serão capazes de ver o seu convite via e-mail. Os jogadores convidados precisam confirmar a participação com admin via e-mail dentro de 24 horas e realizar um check-in no Discord no dia anterior à competição. Durante o check-in no Discord, os jogadores terão de fornecer uma imagem do "status de conexão PS4" mostrando as suas capacidades de banda larga para garantir a qualidade e a estabilidade da transmissão durante o torneio.

#### Detalhes do formato do torneio

- Modo: 1on1
- Sistema do Torneio: Fase de Grupos
- Tiebreakers: Vitória - Derrota, Diferença de Gols

### 3.5 Regras da partida Country Finals

#### Hora de início da partida / Unir-se a um lobby de jogo

Todos os horários de início dos jogos serão comunicados via Discord Live no dia do torneio pelo administrador. Todas as etapas necessárias serão comunicadas ao jogador pela equipe de administração. Todas as comunicações acontecerão via Discórdia em tempo real.

---

### Detalhes da Partida

- **Melhor de um jogo**
- **Modo de jogo:** Cara a Cara 1on1 (sem FUT)
- **Duração da partida:** 12 minutos (6 minutos por metade)
- **Controles:** Qualer
- **Velocidade de jogo:** Normal
- **Tipo de Equipe:** Online
- **Em caso de empate:** Prorrogação com Pênaltis se necessário

### No show

Cada jogador tem **5 minutos** to show up to a match. para se apresentar a uma partida. (hora programada de início da partida +10 minutos tal como comunicado através do Discor). Não aparecer dentro de 5 minutos resulta em uma derrota padrão.

### Desconexão

- No caso de uma "Game Session has ended" ou desconexão do jogador, o jogador perderá a partida.

### Conflitos na partida

- Se algum problema for encontrado em uma partida, é da responsabilidade dos jogadores disputar por meio de suporte da partida e notificar por discord a equipe de administração. Disputas ou reclamações não-suporte não serão consideradas oficiais.
- Os jogadores são responsáveis por fornecer prova de resultados do jogo em caso de disputas. Isso pode ser feito com capturas de tela de cada vitória ou replays de vídeo enviados para sites, como o Youtube ou Twitch

---

### 3.5.1 Mídia de jogo

Os seguintes arquivos de mídia são formas aceitáveis de prova durante a apresentação de relatórios e protestos da partidas:

- Twitch livestream VODs (com nomes claros dos jogadores, equipes selecionadas, data, rodada do torneio)
- Capturas de tela (ou fotografias) que mostram a ambos jogadores e o resultado/problema

## 4. Prêmios

### 4.1 Termos e Condições de Premiação

Os prêmios não são transferíveis. Não se permite a substituição de Prêmios por outros bens e serviços, excepto a ESL se reserva o direito de proporcionar um Prêmio substituto de valor aproximadamente igual se o prêmio anunciado não está disponível. Todas as despesas não especificados anteriormente, incluindo, entre outros, todos os impostos federais, estaduais e locais, e as tarifas internacionais, são responsabilidade exclusiva do ganhador individual.

O recebimento de um prêmio depende do cumprimento destas Regras Oficiais; todos os prêmios reivindicadas de acordo com estas Regras Oficiais serão concedidas. No caso de que um potencial vencedor for desqualificado ou o prêmio for perdido por qualquer motivo, a ESL concederá o prêmio aplicável, se o tempo permitir, dada a natureza do prêmio, para o próximo elegível segundo classificado concorrente. Apenas 3 vencedores alternativos serão escolhidos, após o qual, o organizador do torneio mantém o poder de doar o prêmio aplicável a uma caridade da escolha da ESL. Pode ser necessário que os potenciais vencedores forneça um endereço de frete para reivindicar o prêmio. Aguarde até 3 meses para a entrega dos prêmios.

---

## 4.2 Distribuição de prêmios para Qualificatórios Semanais

1º - 32º lugar: vaga na Team Final

### 4.2.1 Distribuição de prêmios para Open Qualifiers

1º lugar: \$500 + uma vaga na Country Finals

2º lugar: \$250

3º lugar: \$125

4º lugar: \$125

## 4.3 Distribuição de prêmios Country Finals

### 4.3.1 Distribuição de prêmios para Country Finals

1º lugar: \$1500

2º lugar: \$500

3º lugar: \$250

4º lugar: \$250

# 5. Cobertura do Jogo

PlayStation reserva direitos exclusivos para a cobertura das partidas da PS4 Pro for a Day. Isso inclui todas as formas de transmissão, incluindo IRC Bots, Shoutcast-streams, transmissões ao vivo em plataformas como Twitch, Youtube e plataformas do gênero. PlayStation pode atribuir os direitos de cobertura de uma partida ou de várias partidas para terceiros ou para os próprios jogadores. Nesse caso, os termos e condições teriam que ser organizados com Gerenciamento do PlayStation, ou ESL como organizador do torneio, antes da partida.

Em geral, a PlayStation ou a ESL, como organizadora do torneio, entrará em contato com qualquer jogador ou equipe se eles desejam transmitir uma de suas partidas. Se nenhum contato for feito, jogadores individuais podem organizar suas próprias transmissões.

---

## 6. Termos e condições gerais

As informações pessoais dos participantes estarão sujeitas à Política de Privacidade e Cookies da ESL, disponível para os fins listados nela. Além disso, as informações pessoais dos Participantes serão processadas com a finalidade de organizar, executar e monitorar a Competição e o cumprimento da premiação incluindo, se o Participante ganhar um prêmio, publicar (i) seu nome na Lista de Vencedor(es) e (ii) seu nome e país de residência online ou em qualquer outra informação relacionada com a competição.

As informações pessoais serão processadas no Reino Unido ou em qualquer outro país no qual a ESL, suas subsidiárias ou agentes de terceiros operem. Ao entrar na competição, o jogador consente que suas informações pessoais sejam transferidas para destinatários nos Estados Unidos e em outros países que não ofereçam o mesmo nível de proteção de privacidade que as leis de seu país de residência ou de cidadania.

Os participantes têm o direito de acessar, tirar e corrigir suas informações pessoais.

Ao participar desta competição, cada participante concorda ainda:

(a) (Na medida do permitido por lei) assume exclusiva responsabilidade por lesões, incluindo ferimentos pessoais e/ou danos à propriedade, causados ou alegados como sendo causados pela participação em qualquer torneio ou aceitação, posse ou uso de qualquer prêmio; e

(b) Na extensão permitida pela lei aplicável e, na Austrália, sujeita e sem exclusão, restringindo ou modificando quaisquer direitos ou recursos aos quais o participante possa ter direito como consumidor sob as cláusulas de garantia do consumidor da Lei do Consumidor australiana em relação para a operação da Competição e qualquer prêmio ganho, para liberar e isentar a ESL e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou qualquer dano, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo

---

decorrente ou relacionada a esta Competição ou qualquer atividade relacionada à Competição ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prêmio ganho, exceto para residentes do Reino Unido e França com relação a reclamações resultantes de morte ou danos pessoais decorrentes da negligência do organizador do Torneio e para residentes do Reino Unido em relação a reclamações resultantes do delito de fraude ou quaisquer outras responsabilidades que não possam ser excluídas por lei;

Ao participar desta Competição, cada Participante reconhece: (1) Em relação ao Prêmio e quaisquer outros produtos ou serviços oferecidos gratuitamente pelo Organizador do Torneio e suas afiliadas, o Organizador do Torneio somente será responsável por negligência grave e intencional. (2) Em todos os outros casos, o Organizador do Torneio somente será responsável por casos de intenção e negligência grave. No caso de negligência leve, no entanto, o Organizador do Torneio é apenas responsável pela violação das obrigações contratuais essenciais, tais como atraso ou impossibilidade de execução, que o Organizador do Torneio pode ser responsabilizado. A responsabilidade em caso de violação de tal obrigação contratual essencial é limitada ao dano contratual típico, cuja ocorrência poderia ser esperada pelo Organizador do Torneio após a conclusão do contrato devido às circunstâncias conhecidas naquele momento.

“Obrigações contratuais essenciais”, conforme mencionado anteriormente, são aquelas obrigações cujo cumprimento é essencial para permitir a correta execução do contrato e a realização de seu propósito e cuja observação do jogador, como consumidor final, pode confiar. As limitações de responsabilidade acima não se aplicarão no caso de garantias explícitas do Organizador do Torneio, em caso de malícia e danos à vida, corpo ou saúde, bem como no caso de regulamentos estatutários obrigatórios.

(c) Que as decisões do organizador do torneio serão finais e obrigatórias em todos os assuntos relacionados a esta competição;

(d) A Competição é regida pelas leis do Estado da Califórnia e todas as reivindicações devem ser resolvidas nos Estados Unidos.

Nada nestas Regras Oficiais terá o efeito de privá-lo dos direitos de proteção ao

---

consumidor concedidos a si pelas leis de sua residência que não podem ser derogadas por acordo.

(e) O Organizador do Torneio reserva-se o direito de cancelar, suspender e/ou modificar a Competição, ou qualquer parte dela, se qualquer fraude, falha técnica ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou o funcionamento adequado da Competição, conforme determinado pelo Organizador do torneio a seu exclusivo critério. Se rescindido, o Organizador do Torneio pode, a seu exclusivo critério, determinar os vencedores entre todas as inscrições qualificadas não suspeitas recebidas até o momento de tal ação usando o procedimento de julgamento descrito acima. O Organizador do Torneio, a seu exclusivo critério, reserva-se o direito de desqualificar qualquer indivíduo que ache estar adulterando o processo de inscrição ou a operação da Competição ou estar agindo em violação destas Regras Oficiais ou de qualquer outra Competição, ou os Termos de Serviço e o Acordo de Utilizadores da Playstation Network, ou de uma forma antidesportiva ou disruptiva e anular todas as entradas associadas. Qualquer tentativa de qualquer pessoa em perturbar deliberadamente a operação legítima da Competição pode ser interpretada como uma violação das leis civis e criminais e, caso tal tentativa seja feita, o Organizador do Torneio reserva-se o direito de buscar danos e outros recursos (incluindo honorários judiciais) de qualquer pessoa em toda a extensão permitida por lei. A falha do Organizador do Torneio em aplicar qualquer termo destas Regras Oficiais não constituirá uma renúncia daquela disposição.

(f) Ao aceitar qualquer um dos prêmios, o jogador reconhece e concorda que o Organizador do Torneio e seus designados têm o direito de usar as informações abaixo e quaisquer outras informações fornecidas no FIFA20PFD na administração, marketing e promoção do FIFA20PFD, sem mais consentimento ou compensação para o jogador, salvo indicação em contrário abaixo:

Informações de Background: Nome completo, país de residência, idade, plataforma, persona (incluindo ID da PSN)

Informações de mídia social: Identificador da Twitter e conta da Twitch (se aplicável)

---

(G) OS JOGADORES RECONHECEM QUE DAR E TOMAR SUBORNOS É ILEGAL. O ORGANIZADOR DO TORNEIO RESERVA-SE O DIREITO DE DESQUALIFICAR, A SEU CRITÉRIO EXCLUSIVO, QUALQUER PARTICIPANTE QUE ESTEJA ENVOLVIDO COM QUAISQUER AÇÕES ILEGAIS.

Nada nestas Regras Oficiais será considerado como excluindo ou restringindo qualquer direito estatutário do Vencedor ou do Participante como consumidor.

### **Direitos Comerciais.**

Todos os direitos comerciais (incluindo, sem limitação, todo e qualquer direito de marketing e mídia) relacionados ao FIFA20PFD pertencem ao Organizador do Torneio e seus licenciadores. O participante não se deve associar ao FIFA20PFD, ESL, EA, or PlayStation de qualquer maneira comercial, nem usar quaisquer direitos de propriedade intelectual dessas partes, nem permitir que terceiros o façam, sem o prévio consentimento por escrito do Organizador do Torneio ou os detentores de direitos aplicáveis, cujo consentimento pode ser concedido ou retido a cada um de seus próprios critérios.

Qualquer participante ou seu patrocinador que deseje realizar ou facilitar qualquer atividade promocional ou de marketing relacionada ao FIFA20PFD, precisará do consentimento prévio por escrito do organizador do torneio ou dos respectivos detentores de direitos, que podem ser concedidos ou retidos a cada um de seus próprios critérios.

A gravação e divulgação de imagens do FIFA20PFD para fins comerciais por ou em nome do Participante é estritamente proibida.

“PlayStation” e “PS4” são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de Sony Interactive Entertainment Inc.

### **Apêndice A: CÓDIGO DE CONDUTA**

O seguinte Código de Conduta aplica-se a todos os Jogadores do FIFA20PFD em todos os níveis da competição, a menos que seja especificado de outra forma. O organizador do

---

torneio reserva-se o direito de aplicar penalidades, sancionar ou desqualificar qualquer jogador a seu critério.

### **COMPORTEAMENTO DO JOGADOR**

O competidor deve se comportar de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado para os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros jogadores. Estes requisitos aplicam-se tanto offline como online, incluindo no que diz respeito à conduta e atividade de mídia social em transmissões ao vivo. Todos os jogadores devem aderir a esses padrões de esportividade.

#### **DURANTE O TORNEIO:**

Os jogadores devem se comportar de maneira adequada, mantendo um comportamento apropriado para os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros jogadores. Estes requisitos aplicam-se tanto offline como online, incluindo no que diz respeito à conduta de mídia social. Todos os jogadores devem aderir aos padrões de bom senso esportivo em todos os momentos.

Os jogadores não usarão linguagem vulgar ou ofensiva.

Comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças é proibido.

Abuso físico, luta ou qualquer ação ameaçadora ou linguagem ameaçadora, dirigida a qualquer jogador, espectador, oficial ou qualquer outra pessoa é proibida.

Qualquer ação que interfira na execução de um jogo, incluindo, mas não se limitando a, quebrar uma estação de jogo, interferir com o poder e abusar da pausa no jogo, é proibida e pode resultar em perda do jogo e/ou desqualificação da competição.

Apostar, incluindo apostas no resultado dos jogos, é proibido.

Todos os Jogadores não devem divulgar qualquer informação confidencial fornecida pelo organizador do torneio ou qualquer uma das suas afiliadas a quaisquer outras pessoas ou grupos de pessoas, incluindo através das redes sociais.

### **POLÍTICA DE CONLUIO**

Conluio é definido como qualquer acordo entre dois ou mais Jogadores para prejudicar outros Jogadores na Competição. O conluio entre os jogadores é estritamente proibido. Quaisquer Jogadores determinados pelo organizador do torneio em qualquer fase do

---

FIFA20PFD a se envolver em Conluio serão removidos da competição, serão forçados a devolver qualquer compensação e prêmios que tenham recebido dos Eventos ao vivo.

Exemplos de conluio incluem, mas não estão limitados a:

Perder uma partida intencionalmente por qualquer motivo.

Jogando em nome de outro concorrente, incluindo o uso de uma conta secundária, para ajudá-los.

Qualquer forma de manipulação de resultados.

Concordando em dividir o prêmio em dinheiro.

## **PENALIDADES**

A violação de qualquer parte destas Regras Oficiais resultará, na escolha do organizador do Torneio, em (a) sanção(ões) e/ou (b) perda do status de vencedor. Todos os jogadores devem seguir as instruções do organizador do torneio. Todas as decisões e ações do organizador do torneio são finais e vinculativas. O organizador do torneio reserva-se o direito de sancionar qualquer jogador em competição, em qualquer nível, a qualquer momento e por qualquer motivo. As sanções podem incluir, em nenhuma ordem particular, o seguinte:

Aviso

Repreensão

Perda de uma única partida

Perda de todas as partidas

Perda de prêmios (incluindo prêmios em dinheiro e outras despesas pagas)

Desqualificação do FIFA20PFD

O organizador do torneio também tem o direito de anunciar publicamente as penalidades aplicadas aos jogadores. Os jogadores que foram penalizados pelo organizador do torneio renunciam a qualquer direito de ação legal contra o FIFA20PFD e PlayStation, e/ou qualquer uma de suas afiliadas.

---

## PATROCÍNIO DE JOGADORES

Os jogadores no FIFA20PFD têm a capacidade de adquirir patrocinadores. A aquisição de patrocínio de anúncios é limitada, no entanto, para excluir determinadas categorias e indústrias. Se o patrocinador se enquadrar nas categorias limitadas abaixo, o patrocínio de anúncio pode não ser exibido pelo Jogador em conjunto com ou durante o FIFA20PFD. O Organizador do Torneio e seus designados reservam-se o direito de atualizar a lista abaixo a qualquer momento. A seguir, uma lista não exclusiva de patrocinadores proibidos:

Sites de jogos de azar ou jogos de azar:

Álcool, tabaco e/ou drogas "sem receita".

Armas de fogo ou qualquer tipo de armas.

Material pornográfico ou adulto.

Produtos ou serviços de concorrentes directos da PlayStation, seus parceiros e suas outras marcas subsidiárias.

Competidores directos de PlayStation.

O organizador do torneio se reserva o direito de proibir terceiros a seu exclusivo critério.

### Apêndice B: Países e Idade

País	Região	Idade
Brasil	América do Sul	16