



PS4 Tournament: FIFA 20 Challenger Series

กติกาการแข่งขัน (Rulebook)

1. ข้อมูลเบื้องต้น
2. คุณสมบัติของผู้เล่น
3. รูปแบบการแข่งขัน
4. รางวัลในการแข่งขัน
5. ข้อบังคับทั่วไป

ภาคผนวก ก: จรรยาบรรณ (Code of Conduct)

ภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ (Countries & Age)

1. ข้อมูลเบื้องต้น

PS4 Tournament: FIFA 20 Challenger Series ("FIFA20CS" หรือ "Competition" หรือ "การแข่งขัน") ดำเนินการโดย ESL GAMING (หรือในนาม "ESL" หรือ "Tournament Organizer" หรือ "ผู้ดูแลการแข่งขัน" หรือ "ผู้จัดการแข่งขัน")

FIFA20CS เป็นการแข่งขันวิดีโอเกม โดยใช้ EA Sports FIFA 20 ("FIFA 20") สำหรับ PlayStation®4 ("PS4") โดยการแข่งขัน FIFA20CS ประกอบไปด้วย 3 Stage ("Stage 1", "Stage 2", "Stage 3") ในการแข่งขันรูปแบบออนไลน์ โดยมีรางวัลสำหรับการแข่งขันในแต่ละ Stage

PS4 Tournament ไม่ได้รับการสนับสนุน หรือจัดการ โดย EA Sports

2. คุณสมบัติของผู้เล่น

2.1 การลงทะเบียนเข้าแข่งขัน และรับทราบกติกาการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมจะต้องลงทะเบียนในการแข่งขัน FIFA20CS โดยใช้ระบบ Tournament บน PS4 ("Tournament App") หรือเว็บไซต์ของ ESL Play

ผู้เข้าร่วมจะต้องมีคุณสมบัติดังนี้ ("ผู้เล่น" หรือ "ผู้เข้าแข่งขัน" หรือ "ผู้เข้าร่วม" ในนามบุคคล)

- (1) มี FIFA 20 เป็นของตนเอง
- (2) เป็นเจ้าของ หรือสามารถใช้ PS4 และ Controller ได้
- (3) มี Account PlayStation Network ("Account for PSN") และ PSN ID
- (4) มีการสมัครใช้งาน PlayStation Plus
- (5) มีสัญชาติตามที่ระบุในภาคผนวก ข

ผู้เล่นจะต้องเชื่อมต่อบัญชี PSN เข้ากับระบบของ ESL Play ผ่านทาง Tournament App หรือบนเว็บไซต์ของ ESL Play โดยผู้เล่นจะต้องทำตามกฎการแข่งขัน รวมไปถึงนโยบายส่วนตัวของ ESL และยอมรับกฎเหล่านี้ก่อนเริ่มการแข่งขัน เมื่อผู้เล่นทำการลงทะเบียนแล้ว ผู้เล่นจะต้องทำการแข่งขันตามหัวข้อที่ 3

2.2 อายุ

ผู้เล่นทุกคนจะต้องมีอายุตามเกณฑ์ในภาคผนวก ข ในการเข้าร่วมการแข่งขัน FIFA 20

2.3 พนักงาน

พนักงานของ ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), EA Sports (หรือ "Publisher") และบริษัทในเครือ และผู้ที่เกี่ยวข้องอื่น ๆ เช่น Agency ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้

3. รูปแบบการแข่งขัน

FIFA20CS จะทำการแข่งขันในภูมิภาคดังนี้:

- Europe
- North America
- South America
- Middle East



- Asia
- Japan (ไม่นับรวมใน Asia)

รายละเอียดทั้งหมดของแต่ละภูมิภาคจะอยู่ในภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ

รูปแบบของทัวร์นาเมนต์ จะเป็นการแข่งขันไต่อันดับ (Tournament Ladder) โดยผู้เล่นจะถูกจับคู่กับผู้เข้าแข่งขันคนอื่น หากผู้เล่นคนนั้น ๆ ชนะ จะได้เข้าสู่ Stage ถัดไป ซึ่งแต่ละ Stage จะมีรางวัลในการแข่งขันที่ต่างกันไป และจะเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ ในแต่ละรอบ เมื่อผู้เล่นทำการแข่งขันชนะ จะผ่านเข้าสู่ Stage ถัดไป

ในแต่ละซีซั่น จะใช้เวลาแข่งขัน 2 เดือน และแบ่งออกเป็น 3 Stage

- Stage 1: ผู้เล่นทุกคนจะเข้าร่วมการแข่งขันในรูปแบบ Swiss โดยผู้เล่นที่ชนะการแข่งขันด้วยคะแนน 4-0 และ 3-1 จะผ่านเข้าสู่รอบต่อไป และได้รับรางวัลในรูปแบบ Digital
- Stage 2: ผู้เล่นที่ผ่านการคัดเลือกจาก Stage 1 จะทำการแข่งขันในรูปแบบ Single Elimination โดยผู้เล่นที่มีผลงานดีที่สุด 16 อันดับแรก จะเข้าสู่รอบต่อไป และได้รับรางวัลในรูปแบบ Digital
- Stage 3: ผู้เล่นที่ผ่านการคัดเลือกจาก Stage 2 จะทำการแข่งขันในรูปแบบ Double Elimination เพื่อชิงรางวัลเป็นเงินสด และรางวัลในรูปแบบ Digital

อันดับของผู้เล่นจะถูกรีเซ็ตใหม่ในทุกซีซั่น ดังนั้น ผู้เล่นทุกคนจะต้องเข้าแข่งขันใน Stage 1 อีกครั้งในแต่ละการแข่งขัน

3.1 Stage 1

การลงทะเบียน

ผู้เล่นทั้งหมดที่ไม่อยู่ใน Stage 2 และ Stage 3 จะสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้

รายละเอียดการแข่งขัน

- โหมด: 1-1
- สุ่มจับคู่การแข่งขัน
- ระบบการแข่งขัน: Swiss*
- จำนวนรอบ: 4
- ไม่มีการคัดออก



*ระบบ Swiss คือการแข่งขันที่คุณจะไม่ถูกคัดออก หากแพ้ในเกมแรก คุณก็ยังอยู่ในการแข่งขันจนกระทั่งครบจำนวนเกมในการแข่งขันที่กำหนดไว้ โดยการจับคู่ จะอ้างอิงจากความสามารถของคุณ หรือคะแนนในขณะนั้นของคุณ (เช่น ผู้เล่นที่มีคะแนน 1-1 จะถูกจับคู่เข้าหากัน) และระดับ Ranking จะแสดงเมื่อการแข่งขันในแต่ละรอบจบลง

3.2 Stage 2

การลงทะเบียน

ผู้เล่นที่ผ่านเข้ารอบจาก Stage 1 จะได้รับเชิญให้เข้าทำการแข่งขันใน Stage 2 ในซีซั่นนั้น ๆ โดยผู้เล่นจะได้รับอีเมล และการแจ้งเตือนใน PS4 ผู้เล่นจะต้องทำการลงทะเบียน และเช็คอินเพื่อยืนยันในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นที่อยู่ใน Stage 3 จะไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันใน Stage 2 ได้

รายละเอียดการแข่งขัน

- โหมด: 1-1
- สุ่มจับคู่การแข่งขัน
- ระบบการแข่งขัน: Single Elimination

3.3 Stage 3

การลงทะเบียน

ผู้เล่นที่ผ่านเข้ารอบจาก Stage 2 จะได้รับเชิญให้เข้าร่วม Stage 3 ในซีซั่นนั้น ๆ โดยผู้เล่นจะได้รับอีเมล และการแจ้งเตือนใน PS4 ผู้เล่นจะต้องทำการลงทะเบียน และเช็คอินเพื่อยืนยันในการเข้าร่วมการแข่งขัน

รายละเอียดการแข่งขัน

- โหมด: 1-1
- สุ่มจับคู่การแข่งขัน
- ระบบการแข่งขัน: Double Elimination*

*ผู้ชนะในรอบ Upper Final จะได้อันดับที่ 1 และผู้ชนะในรอบ Lower Finals จะได้อันดับที่ 2 และผู้แพ้ในรอบ Lower Finals จะได้อันดับที่ 3

3.4 กฎของแมตซ์การแข่งขัน



เวลาเริ่มการแข่งขัน

แมตช์การแข่งขันทั้งหมด จะดำเนินการแข่งขันตามเวลาที่กำหนดไว้ ผู้เล่นสามารถตรวจสอบเวลาการแข่งขันได้ใน PS4 โดยเข้าไปที่ My Events

การเข้าร่วมล๊อบบี้

1. เข้าไปที่หน้าแมตช์การแข่งขันใน My Events
2. คลิกที่ "Join Now"
3. ผลการแข่งขันจะถูกอัปเดตโดยอัตโนมัติหลังจากจบการแข่งขัน

รายละเอียดของแมตช์

- Game mode: Head to Head 1on1 (not FUT)
- Match duration: 12 minutes (6 minutes per half)
- Controls: Any
- Game Speed: Normal
- Squad Type: Online
- หากมีการเสมอกัน: Extra time and penalties if needed

ผู้เล่นไม่พร้อมแข่งขัน (No show)

ผู้เล่นแต่ละคนจะมีเวลา 10 นาที นับจากเวลาที่กำหนดไว้ หากครบ 10 นาทีแล้ว ผู้เล่นที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน จะถูกปรับแพ้ โดยผู้เล่นที่พร้อมทำการแข่งขัน จะต้องแจ้งทีมงานผ่านระบบ Support Ticket

ผลการแข่งขัน (Result)

ผลของการแข่งขัน จะถูกส่งไปยังระบบการแข่งขันโดยอัตโนมัติหลังจากจบการแข่งขัน

การตัดการเชื่อมต่อ (Disconnection)

- ในระหว่างการแข่งขัน หากผู้เล่นออกจากเกมเองในระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่นนั้น ๆ จะถูกปรับแพ้ โดยจะมีเวลาในการกลับเข้าสู่การแข่งขัน 5 นาที

การพักท้วงการแข่งขัน

- หากพบปัญหาระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่นจะต้องทำการแจ้งผู้ดูแลการแข่งขันทันที



- ในการแจ้งการหักทวง ให้เข้าไปที่หน้าการแข่งขัน (Match Page) ใน PS4 ของคุณ และเลือกที่ "Go to Support Page"
- ผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบในการเก็บหลักฐานของผลการแข่งขันในกรณีที่ต้องการหักทวง ซึ่งผู้เล่นสามารถอัปโหลดเป็น Screenshot หรือวิดีโอบันทึกการแข่งขันได้โดยอัปโหลดผ่าน YouTube หรือ Twitch

3.5 บันทึกการแข่งขัน (Match Media)

Match Media ดังต่อไปนี้ สามารถใช้เป็นหลักฐานในการยืนยันผลการแข่งขันได้ ในการรายงานผลการแข่งขัน และการหักทวงการแข่งขัน

- บันทึกการ Livestream Twitch livestream VODs (ต้องมีชื่อผู้เล่น, ชื่อคู่ต่อสู้, เวลาการแข่งขัน และรอบที่กำลังแข่งขันอย่างชัดเจน)
- Screenshot แสดงผลการแข่งขัน หรือปัญหาที่พบ

4. รางวัลในการแข่งขัน

4.1 รายละเอียดรางวัลในแต่ละชี้ชั้น

รายละเอียดรางวัลดังต่อไปนี้ จะอ้างอิงตามผลการแข่งขันของผู้เล่นแต่ละคน

(1) Stage 1

ผู้เล่น 100,000 คนแรก (หนึ่งแสนคน) ในแต่ละภูมิภาคใน Stage 1 โดยชนะอย่างน้อย 3 ใน 4 แมตช์ จะได้รับรางวัลเป็น "FIFA 20 PS4 Theme"

เริ่มต้นด้วย Season 3 ผู้ชนะคนแรกของด่าน 1 ในฤดูกาลรับ 1 เดือน PS Plus

อเมริกาเหนือ: ผู้เล่น 4,000 คนแรกได้รับ PS Plus 1 เดือน

ยุโรป: ผู้เล่น 8,000 คนแรกได้รับ PS Plus 1 เดือน



ตะวันออกกลาง: ผู้เล่น 6,000 คนแรกได้รับ PS Plus 1 เดือน

อเมริกาใต้: N / A

เอเชีย: N / A

ญี่ปุ่น: N / A

(2) Stage 2

ผู้เล่นจะได้รับรางวัลเป็นโค้ด Digital เป็นสกุลเงินใน FIFA 20 ดังนี้

- อันดับ 1– 4,600 FIFA Point = 39.99 USD
- อันดับ 2 – 2,200 FIFA Point = 19.99 USD
- อันดับ 3 - อันดับ 4 – 1,600 FIFA Point = 14.99 USD
- อันดับ 5 - อันดับ 8 – 1050 FIFA Point = 9.99 USD
- อันดับ 9 - อันดับ 16 – 500 FIFA Point = 4.99 USD

เริ่มต้นด้วย Season 3 จะมีเงินรางวัลเพิ่มเติมมูลค่า:

- อันดับ 1 - เงินสด \$100 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า
- อันดับ 2 - เงินสด \$75 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า
- อันดับ 3 - อันดับ 4 - เงินสด \$40 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า
- อันดับ 5 - อันดับ 8 - เงินสด \$20 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า
- อันดับ 9 - อันดับ 16 – เงินสด \$10 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า
- อันดับ 17 - อันดับ 32 – เงินสด \$5 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า

(3) Stage 3

ผู้เล่นจะได้รับรางวัลเป็นโค้ด Digital เป็นสกุลเงินใน FIFA 20 และเงินรางวัลดังนี้

- อันดับ 1 - เงินสด \$1,000 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า* + 12,000 FIFA Point = 99.99 USD



- อันดับ 2 - เงินสด \$750 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า + 12,000 FIFA Point = 99.99 USD
- อันดับ 3 - อันดับ 4 - เงินสด \$450 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า + 4,600 FIFA Point = 39.99 USD
- อันดับ 5 - อันดับ 8 - เงินสด \$200 USD หรือในสกุลเงินอื่น ๆ ที่เทียบเท่า + 2,200 FIFA Point = 19.99 USD
- อันดับ 9 - อันดับ 16 - 1,600 FIFA Point = 14.99 USD

รางวัลพิเศษสำหรับภูมิภาค Europe ใน Stage 3 (ไม่ใช่ Middle East)

FIFA 20 Challenger Series Season 1 – ผู้ชนะใน Stage 3 จะได้รับตั๋ว 2 ใบ พร้อมการอำนวยความสะดวก เพื่อเข้าร่วมการแข่งขัน Championships League ในรอบ

Knockout

Stage (Ro16 ในช่วงเดือนมีนาคม)

Europe Region FIFA 20 Challenger Series Season 2 - ผู้ชนะใน Stage 3 จะได้รับตั๋ว 2 ใบ พร้อมการอำนวยความสะดวก เพื่อเข้าร่วมการแข่งขัน Championships League ในรอบ

Knockout

Stage (Ro16 ในช่วงเดือนมีนาคม)

Europe Region FIFA 20 Challenger Series Season 3 - ผู้ชนะใน Stage 3 จะได้รับตั๋ว 2 ใบ พร้อมการอำนวยความสะดวก เพื่อเข้าร่วมการแข่งขัน **Championships League Final ที่ Istanbul ในวันที่ 30 พฤษภาคม 2020**

รางวัลพิเศษสำหรับการแข่งขันในญี่ปุ่น (Japan)

(1) Stage 1

ผู้เล่น 100,000 คนแรก (หนึ่งแสนคน) ในแต่ละภูมิภาคใน Stage 1 โดยอย่างน้อย 3 ใน 4 แมตช์ จะได้รับรางวัล เป็น "FIFA 20 PS4 Theme"

(2) Stage 2

ผู้เล่นจะได้รับรางวัลเป็นโค้ด Digital เป็นสกุลเงินใน FIFA 20 ดังนี้

- อันดับ 1 - 1050 FIFA Point = 9.99 USD



- อันดับ 2 – 500 FIFA Point = 4.99 USD

(3) Stage 3

ผู้เล่นจะได้รับรางวัลเป็นโค้ด Digital เป็นสกุลเงินใน FIFA 20 ดังนี้

- อันดับ 1 – 2,200 FIFA Point = 19.99 USD
- อันดับ 2 – 1,600 FIFA Point = 14.99 USD
- อันดับ 3 - อันดับ 4 – 1050 FIFA Point = 9.99 USD
- อันดับ 5 - อันดับ 8 – 500 FIFA Point = 4.99 USD

4.2 เงื่อนไขในการมอบรางวัล

รางวัลไม่สามารถมอบให้คนอื่นได้ นอกจากจะได้รับความยินยอมจากทาง ESL โดยค่าใช้จ่ายอื่น ๆ เช่น ภาษี ทางผู้ได้รับรางวัลจะเป็นผู้รับผิดชอบ

การรับรางวัลจะยึดตามกฎหมายอย่างเป็นทางการดังนี้ โดยรางวัลทั้งหมด ผู้เล่นจะได้รับตามที่มีการกำหนดไว้ หากในการแข่งขันนั้น ๆ ผู้เล่นถูกตัดสิทธิ์ หรือรางวัลถูกริบไม่ว่าด้วยสาเหตุใดก็ตาม ESL จะพิจารณามอบรางวัลให้กับผู้เล่นอันดับถัดไป โดยจะนับไป 3 อันดับ หากไม่สามารถมอบรางวัลได้ ทาง ESL จะทำการบริจาคให้กับองค์กรที่ทาง ESL เลือกไว้ และรางวัลจะถูกมอบให้กับผู้เล่นภายใน 3 เดือน

5. ข้อบังคับทั่วไป

ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะถูกเก็บไว้ตามนโยบายส่วนบุคคล และนโยบายลูกค้าส่วนบุคคลของ ESL โดยข้อมูลดังกล่าว จะถูกใช้ในการดำเนินการแข่งขัน ตรวจสอบการแข่งขัน และการส่งมอบรางวัล รวมไปถึง หากผู้เล่นชนะการแข่งขัน ทาง Publisher สามารถนำชื่อของผู้เล่นมาเผยแพร่บนสื่อต่าง ๆ ได้

ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะถูกดำเนินการในสหราชอาณาจักร หรือโดย ESL ในประเทศต่าง ๆ หรือหน่วยงานที่ได้รับมอบหมาย ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องยอมรับว่าข้อมูลส่วนบุคคลอาจถูกย้ายไปในสหรัฐอเมริกา หรือประเทศอื่น ๆ ที่มีข้อบังคับเกี่ยวกับข้อมูลส่วนบุคคลที่แตกต่างกันออกไป

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการเข้าถึง เปลี่ยนแปลง และตรวจสอบข้อมูลของตนเอง



ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นจะต้องรับทราบ และรับผิดชอบในข้อบังคับดังต่อไปนี้

(a) (ตามขอบเขตของกฎหมาย) อาการบาดเจ็บต่าง ๆ รวมถึงโรคประจำตัว หรือความเสียหายที่เกิดขึ้นเนื่องจากการเข้าร่วมการแข่งขัน

(b) ภายใต้ขอบเขตของกฎหมาย ในประเทศออสเตรเลีย ในการเยียวยาผู้บริโภค ภายใต้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคของประเทศออสเตรเลียที่เกี่ยวกับการจัดการแข่งขัน รวมไปถึงรางวัลจากการแข่งขัน หรืออาการบาดเจ็บต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน ยกเว้นผู้ที่อาศัยในสหราชอาณาจักร และฝรั่งเศส ที่มีข้อบังคับสำหรับการรับผิดชอบในการได้รับบาดเจ็บ หรือการเสียชีวิตที่เกิดขึ้นระหว่างการแข่งขัน

การเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องรับทราบว่า

- (1) ในการมอบรางวัลจากการแข่งขัน หรือการบริการโดยผู้ดูแลการแข่งขัน จะไม่มีค่าบริการ
- (2) ในกรณีอื่น ๆ ผู้ดูแลการแข่งขัน จะเป็นผู้รับผิดชอบ หากมีความผิดพลาดในการจัดการแข่งขันเกิดขึ้น เช่น การล่าช้าในการจัดการแข่งขัน หรือความผิดพลาดในการจัดการแข่งขัน โดยไม่รวมไปถึงการได้รับบาดเจ็บ โดยความรับผิดชอบในการได้รับบาดเจ็บ จะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน

(c) การตัดสินของผู้จัดการแข่งขัน นับเป็นที่สิ้นสุด

(d) การแข่งขันจะดำเนินการภายใต้กฎหมายของรัฐแคลิฟอร์เนีย ประเทศสหรัฐอเมริกา

กฎการแข่งขันเหล่านี้ ไม่มีส่วนใดมีผลต่อกฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคในแต่ละประเทศ และไม่สามารถแยกออกจากข้อตกลงได้

(e) ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการยกเลิก หรือแก้ไขการแข่งขันได้ หากเกิดเหตุขัดข้องทางเทคนิค หรือเหตุสุดวิสัยต่าง ๆ รวมไปถึงการตัดสินที่ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน หากมีการละเมิดกฎการแข่งขัน หรือละเมิดกฎของ PlayStation Network หรือเนื่องจากการกระทำที่ไม่เหมาะสมระหว่างการแข่งขัน และผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการเรียกค่าเสียหาย (รวมถึงค่าทนายความ) จากผู้เข้าร่วมการแข่งขัน และข้อผิดพลาดของผู้จัดการแข่งขันในการบังคับใช้กฎการแข่งขัน ไม่นับว่าเป็นการละเมิดในกฎหมายนั้น ๆ

(f) การรับรางวัลจากการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องยอมรับว่า ผู้ดูแลการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการใช้ข้อมูลดังต่อไปนี้



ในการดูแลการแข่งขัน การตลาด และการประชาสัมพันธ์ FIFA20CS โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
ข้อมูลต่าง ๆ: ชื่อ - นามสกุล, สัญชาติ, อายุ, แพลตฟอร์ม, ข้อมูลส่วนบุคคล (รวมไปถึง PSN ID), รสนิยม
ข้อมูล Social Media: Twitter และ Twitch (ถ้ามี)

(G) ผู้เล่นจะต้องรับทราบว่า การดิสสินบนเป็นสิ่งผิดกฎหมาย ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์การแข่งขันหากมีการกระทำที่ผิดกฎหมาย

กฎการแข่งขันเหล่านี้ ไม่มีส่วนใดมีผลต่อกฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคในแต่ละประเทศ และไม่สามารถแยกออกจากข้อตกลงได้

สิทธิ์ในเชิงพาณิชย์ (Commercial Rights)

สิทธิ์ในเชิงพาณิชย์ทั้งหมด (รวมถึงสื่อ และการตลาด) ที่เกี่ยวข้องกับ FIFA20CS เป็นของผู้จัดการแข่งขัน และผู้ที่ได้รับอนุญาต ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ไม่สามารถใช้ FIFA20CS, ESL, EA Sports หรือ PlayStation หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเชิงพาณิชย์โดยไม่ได้รับอนุญาต

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน หรือผู้สนับสนุนผู้เล่น (สปอนเซอร์) จะต้องเคารพการประชาสัมพันธ์ และการตลาดตาม FIFA20CS โดยจำเป็นจะต้องแจ้งทางผู้จัดการแข่งขันก่อน

ห้ามนำการบันทึกการแข่งขัน (Footage) ในการแข่งขัน FIFA20CS ไปใช้ในเชิงพาณิชย์โดยไม่ได้รับอนุญาต

“PlayStation” และ “PS4” เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Sony Interactive Entertainment Inc

ภาคผนวก ก: จรรยาบรรณ (Code of Conduct)

ข้อมูลเกี่ยวกับจรรยาบรรณดังต่อไปนี้ จะบังคับใช้กับผู้เล่นทุกคนในการแข่งขัน FIFA20CS โดยผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการลงโทษ หรือตัดสิทธิ์ในการแข่งขันกับผู้เล่นที่มีพฤติกรรมไม่เหมาะสม

พฤติกรรมของผู้เล่น (PLAYER BEHAVIOR)



ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องปฏิบัติตามให้มีมารยาท มีเหตุผลต่อสื่อมวลชน ผู้ดูแลการแข่งขัน และผู้เล่นอื่น ๆ โดยบังคับใช้ทั้งการแข่งขันในแบบออนไลน์ และออฟไลน์ รวมไปถึงพฤติกรรมบน Social Media และระหว่างการถ่ายทอดสด ทั้งนี้ ผู้เล่นจะต้องมีมาตรฐานในการมีน้ำใจนักกีฬา

ความประพฤติระหว่างการแข่งขัน (DURING THE TOURNAMENT)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องปฏิบัติตามให้มีมารยาท มีเหตุผลต่อสื่อมวลชน ผู้ดูแลการแข่งขัน และผู้เล่นอื่น ๆ โดยบังคับใช้ทั้งการแข่งขันในแบบออนไลน์ และออฟไลน์ รวมไปถึงพฤติกรรมบน Social Media และระหว่างการถ่ายทอดสด ทั้งนี้ ผู้เล่นจะต้องมีมาตรฐานในการมีน้ำใจนักกีฬา

ห้ามผู้เล่นใช้ถ้อยคำที่หยาบคาย หรือล่วงละเมิดผู้อื่น

ห้ามผู้เล่นประพฤติพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม รวมไปถึงการล่วงละเมิด และการทำร้ายร่างกาย

ห้ามทำร้ายร่างกาย ทำการต่อสู้ หรือการใช้ความรุนแรงต่อบุคคลที่เกี่ยวข้องในการแข่งขัน

การกระทำใด ๆ ก็ตามที่รบกวนผู้เล่น เช่น ทำลายสถานที่ในการแข่งขัน หรือทำให้ผู้เล่นอื่นไม่สามารถทำการแข่งขันได้ หรือการกระทำที่ไม่เหมาะสมระหว่างการแข่งขัน จะมีผลทำให้ผู้เล่นแข่งขันถูกปรับแพ้ และอาจถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน

การเดิมพัน รวมไปถึง การเดิมพันทายผลการแข่งขัน เป็นสิ่งต้องห้าม

ผู้เล่นทุกคน จะต้องไม่เปิดเผยข้อมูลลับที่รับทราบจากผู้จัดการแข่งขัน หรือจากบุคคลที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน

นโยบายเกี่ยวกับการสมรู้ร่วมคิด (COLLUSION POLICY)

การสมรู้ร่วมคิด (Collusion) หมายถึง การตกลงระหว่างผู้เล่น เพื่อทำให้เกิดผลเป็นไปตามที่ตกลงกัน นับเป็นสิ่งต้องห้าม ผู้เล่นที่ถูกตัดสินว่ากระทำการดังกล่าว จะถูกตัดสิทธิ์การแข่งขันทันที และรางวัลจะถูกริบคืนด้วยเช่นกัน

ตัวอย่างของการสมรู้ร่วมคิด:

ยอมแพ้ในการแข่งขันด้วยเหตุผลใด ๆ ก็ตาม

ทำการแข่งขันโดยไม่ใช้ไอดีของตนเอง

การลือผลการแข่งขัน (Match-Fixing)

การตกลงแบ่งเงินรางวัลกันระหว่างผู้เล่น

การลงโทษ (PENALTIES)

หากมีการละเมิดกฎการแข่งขัน ผู้จัดการแข่งขัน สามารถตัดสินโทษของผู้เล่นได้ ไม่ว่าจะเป็นการลงโทษ หรือการเปลี่ยนแปลงผลการแข่งขัน โดยผู้เล่นจะต้องยอมรับในผลการตัดสินของผู้จัดการแข่งขัน และถือเป็นที่สุด และผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการลงโทษผู้เล่นได้ทุกเมื่อ โดยมีลำดับขั้นดังนี้ :

เตือน



คำหา

ปรับแพ้ในแมตช์ใดแมตช์หนึ่ง

ปรับแพ้ในทุกแมตช์การแข่งขัน

รับรางวัล

ตัดสินสิทธิ์ในการแข่งขัน

ผู้จัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ที่จะประกาศการลงโทษผู้เล่นสู่สาธารณะ และผู้เล่นมีสิทธิ์ที่จะทักท้วง หรือดำเนินการทางกฎหมายต่อการแข่งขัน FIFA20CS และ PlayStation หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

ผู้สนับสนุน (PLAYER SPONSORSHIP)

ผู้เล่นทุกคนในการแข่งขัน สามารถมีผู้สนับสนุน (Sponsor) ได้ โดยจะต้องไม่อยู่ข้อบังคับในหมวดหมู่ต่าง ๆ ที่ต้องห้ามหมวดหมู่ที่ต้องห้ามสำหรับผู้สนับสนุน :

การเดิมพัน หรือเว็บไซต์เดิมพัน

แอลกอฮอล์ ยาสูบ หรือยาเสพติด

อาวุธปืน หรืออาวุธทุกชนิด

สื่อลามกอนาจาร

สินค้า หรือบริการจากคู่แข่งทางการค้าของ PlayStation และพาร์ทเนอร์ของ PlayStation

ผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ในการห้าม Third Party เข้ามาเกี่ยวข้องในการแข่งขัน ตามดุลยพินิจของผู้จัดการแข่งขัน

ภาคผนวก ข: ประเทศ และอายุ (Countries & Age)

ประเทศ	ภูมิภาค	อายุ (ปี)
India	Asia	16
Hong Kong	Asia	16
Indonesia	Asia	16
Japan	Japan	16



Malaysia	Asia	16
Singapore	Asia	16
South Korea	Asia	16
Taiwan	Asia	16
Thailand	Asia	16
Austria	Europe	16
Belgium	Europe	16
Bulgaria	Europe	16
Croatia	Europe	16
Cyprus	Europe	16
Czech Republic	Europe	16
Denmark	Europe	16
Finland	Europe	16
France	Europe	16
Germany	Europe	16
Greece	Europe	16
Hungary	Europe	16
Ireland	Europe	16
Italy	Europe	16
Luxembourg	Europe	16



Malta	Europe	16
Netherlands	Europe	16
Norway	Europe	16
Poland	Europe	16
Portugal	Europe	16
Romania	Europe	16
Russian Federation	Europe	16
Slovakia	Europe	16
Slovenia	Europe	16
Spain	Europe	16
Sweden	Europe	16
Switzerland	Europe	16
Turkey	Europe	16
Ukraine	Europe	16
United Kingdom	Europe	16
Canada	North America	16
Mexico	North America	16
United States	North America	16
Bahrain	Middle East	16
Israel	Middle East	16



Kuwait	Middle East	16
Lebanon	Middle East	16
Oman	Middle East	16
Qatar	Middle East	16
Saudi Arabia	Middle East	16
United Arab Emirates	Middle East	16
Argentina	South America	16
Bolivia	South America	16
Brazil	South America	16
Chile	South America	16
Colombia	South America	16
Costa Rica	South America	16
Ecuador	South America	16
El Salvador	South America	16
Guatemala	South America	16
Honduras	South America	16
Nicaragua	South America	16
Panama	South America	16
Paraguay	South America	16
Peru	South America	16



Uruguay	South America	16
---------	---------------	----

“PlayStation” และ “PS4” เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Sony Interactive Entertainment Inc

