



PS4 Tournaments: FIFA 20 Challenger Series

トーナメント ルールセット

1. 概要
 2. プレイヤーの参加資格
 3. 大会構成
 4. 賞品
 5. 一般規約
- 付録A：行動規範
- 付録B：国・年齢

1. 概要

PS4トーナメント：FIFA 20チャレンジャーシリーズ（「FIFA20CS」または「大会」）は、ESL GAMING（「ESL」またはトーナメント運営）が運営します。

FIFA20CSはEA Sports FIFA 20（「FIFA 20」）を使用したPlayStation®4コンソール（PS4）向けのビデオゲーム大会です。FIFA20CSにはオンライントーナメントのステージが3つあり（「ステージ1」、「ステージ2」、「ステージ3」）、各ステージで異なる賞が用意されています。

PS4トーナメントはEA Sportsによるスポンサー提供や承認、管理、提携が為されたものではありません。

2. プレイヤーの参加資格

2.1 登録と公式ルールの承認

参加資格を得るには、PS4にて統合されたトーナメントアプリ（「トーナメントアプリ」）またはESL Playランディングページを使用してFIFA20CSに登録する必要があります。参加者（「プレイヤー」、「競技者」、「参加者」）は、下記「プレイヤーの参加資格」に記載された条件を満たし、加えて以下の条件を満たす必要があります：（1）PS4のFIFA20を所有している、または使用できること。（2）PS4および対応コントローラーを所有している、または使用できること。（3）PlayStation Networkの有効なアカウント（「PSNアカウント」）および関連付けられたPSN IDを所有していること。（4）PlayStation Plusメンバーシップの有効なサブスクリプションがあること。（5）付録B記載の該当管轄区域に住んでいること。

プレイヤーはPSNアカウントとESLアカウントをトーナメントアプリまたはESL Playトーナメントハブページにてリンクさせる必要があります。プレイヤーはトーナメントに参加する前にFIFA20CSルールセットおよび関連するプライバシーポリシー（ESLプライバシーポリシーを含む）を読み、ルールに従うことに同意しなくてはなりません。一度登録すると、セクション3.大会構成に記載されたFIFA20CS全体への参加資格があるとみなされます。

2.2 年齢

プレイヤーはFIFA 20をプレイするにあたって、トーナメントへの登録時点で現地の年齢制限を満たしていなければなりません。概要は付録B：国・年齢をご覧ください。

2.3 従業員と利益相反について

ESL、Sony Interactive Entertainment LLC（「PlayStation」）、EA Sports（または「パブリッシャー」）と各関連会社、子会社、代理店、広告、プロモーション、広報代理店の従業員、およびこれらの従業員の家族、またはこれらの従業員と住居を共にする人物は、大会に参加できません。



3.大会構成

FIFA20CSは以下の地域で開催されます：

- ヨーロッパ
- 北米
- 南米
- 中東
- アジア
- 日本（アジア地域に含まれない）

地域ごとの国一覧は付録B:国・年齢をご覧ください。

トーナメントシリーズは、スキルレベルの類似したプレイヤー同士が一緒にプレイしたり対戦したりするトーナメントラダーとなっています。プレイヤーはシーズン中、予選に参加してステージを勝ち進みます。

公平なプレイ環境を維持するため、各ティアで報酬とスキルレベルが異なります。報酬はゲームによって異なり、賞品はステージを勝ち進むごとに高くなっていきます。

プレイヤーはシーズン中、予選に参加してステージを勝ち進みます。各ステージは個別のトーナメントで、各ステージのトーナメントが次のステージトーナメントの予選となっています。

各シーズンは2か月で、3つのスキルステージで構成されています。

- ステージ1：最初の通過点。スイス式4ラウンド。スコア4-0および3-1のプレイヤーが次のステージに進出する。デジタル報酬。
- ステージ2：ステージ1を突破したプレイヤーのみ参加可能。シングルエリミネーション。上位16名が次のステージに進出。デジタル報酬。
- ステージ3：ステージ2を突破したプレイヤーのみ参加可能。ダブルエリミネーション。報酬はデジタル、現金およびイベント参加資格。



プレイヤーの参加資格はシーズン毎にリセットされます。前回のシーズンでステージ2または3への参加資格を得たプレイヤーも、次のシーズンでは再びステージ1からプレイしなくてはなりません。

3.1 ステージ1

登録

ステージ2またはステージ3への参加資格を得ていないプレイヤーは全員、ステージ1のトーナメントに参加できます。

トーナメント形式の詳細

- モード : 1on1
- ランダムプレイヤーシーディング
- トーナメント形式 : スイス*
- ラウンド数 : 4
- エリミネーションなし

*スイス式とは、1回負けた後もスイスカップへの参加を継続できるカップ形式です。負けた回数が規定の回数を上回るか、カップが終了するまではプレイを続けることができます。各スイスカップでラウンド数が規定されています。各ラウンドで、プレイヤーはその時点の成績に応じた同じスキルグループの対戦相手にマッチングされます（例：1-1の成績のプレイヤーは同じ成績のプレイヤーと対戦することになります）。ランキングは各競争者のパフォーマンスのポイントに基づいて、カップ終了時に示されます。

3.2 ステージ2

登録

ステージ1を突破したプレイヤーは、そのシーズンの次のステージ2トーナメントに招待されます。招待されたプレイヤーは、招待状をEメールおよびPS4の通知で確認できます。招待を受けたプレイヤーがトーナメントに参加するには、参加資格のあるトーナメントへの登録とチェックインが必要です。ステージ3への出場資格を得たプレイヤーは、そのシーズンのステージ2トーナメントに参加できません。

トーナメント形式の詳細

- モード : 1on1
- ランダムプレイヤーシーディング



- トーナメント形式：シングルエリミネーション

3.3 ステージ3

登録

ステージ2を突破したプレイヤーは、そのシーズンの次のステージ3トーナメントに招待されます。招待されたプレイヤーは、招待状をEメールおよびPS4の通知で確認できます。招待を受けたプレイヤーがトーナメントに参加するには、参加資格のあるトーナメントへの登録とチェックインが必要です。

トーナメント形式の詳細

- モード：1on1
- ランダムプレイヤーシーディング
- トーナメント形式：ダブルエリミネーション*

*勝者サイドの決勝戦の勝者が1位、敗者サイドの決勝戦の勝者が2位、その敗者が3位となります。

3.4 マッチルール

マッチ開始時間

全てのマッチは、予定されたマッチ時間に行われます。マッチスケジュールを見るには、PS4のマッチイベントページにアクセスし、My Eventsをご確認ください。

ゲームロビーに参加する

1. マッチイベントページにアクセスします（「My Events」タブで確認できます）
2. 「Join Now（今すぐ参加）」をクリックします
3. 結果はマッチ終了後に自動的に送信されます

マッチの詳細

- ゲームモード：Head to Head 1on1（FUTではありません）
- マッチ期間：12分（前半・後半各6分）
- 操作：規定なし
- ゲームスピード：ノーマル



- Squadタイプ : オンライン
- ドローの場合 : 余分な時間と必要な場合の罰則

欠席

各プレイヤーに**10分**の猶予があります。(予定された開始時間+10分) 10分以内に現れない場合は不戦敗となります。待たされているプレイヤーはサポートチケット(マッチイベントページにて入手可能)を作成する必要があります。

結果

結果はマッチ終了後システムによって自動的に送信されます。

接続が切断された場合

- 接続が切断された場合、そのラウンドだけでなくゲーム全体が放棄されたこととなります。接続が切れたプレイヤーは5分以内に対戦相手と再度接続しなければなりません。

マッチにおける紛争

- プレイヤーには、マッチで起きた問題すべてについて提起して管理チームに報告する責任があります。
- 紛争を報告するにはPS4のマッチページにアクセスして、「Go to Support Page (サポートページへアクセス)」を選択します。
- プレイヤーは紛争があった場合、マッチ結果の証拠を提供する必要があります。各試合で勝った際のスクリーンショットや、YoutubeまたはTwitchなどのウェブサイトにアップロードしたビデオリプレイは証拠として使用できます。

3.5 マッチメディア

マッチの報告および抗議で使用する証拠の形式として、以下のマッチメディア形式が使用可能です。

- TwitchライブストリームVOD(プレイヤー名、選択ファイター、日付、トーナメントラウンドが明確に表示されているもの)



- プレイヤーと結果/問題が表示されたスクリーンショット（または写真）

4. 賞品

4.1 シーズンごとの賞品の分類

最終ランク/トーナメントシリーズ最終出場時のポイントに基づいて、下記のトーナメントシリーズ賞品がプレイヤーに贈られます。

シーズン3以降、シーズン1の最初の勝者は1か月のPS Plusを獲得します

- 北米：最初の4,000人のプレイヤーが1か月のPS Plusを獲得
- ヨーロッパ：最初の8,000人のプレイヤーが1か月のPS Plusを獲得
- 中東：最初の6,000人のプレイヤーが1か月のPS Plusを獲得
- 南アメリカ：該当なし
- アジア：該当なし
- 日本：なし

(1) ステージ1

ステージ1トーナメントを4マッチ中少なくとも3回勝利して終了した各地域の最初の10万人には、「FIFA 20 PS4テーマ」形式のデジタル賞品1点が贈られます。

(2) ステージ2

下記相当額のPlayStation 4 FIFA 20ゲーム内通貨のデジタルコード1点：

- 1位 - 4,600 FIFAポイント = 39.99 USD
- 2位 - 2,200 FIFAポイント = 19.99 USD
- 3位・4位 - 1,600 FIFAポイント = 14.99 USD
- 5位～8位 - 1050 FIFAポイント = 9.99 USD
- 9位～16位 - 500 FIFAポイント = 4.99 USD



(3) ステージ3

下記相当額のPlayStation 4 FIFA 20ゲーム内通貨のデジタルコード1点/賞金：

- 1位 - 現金\$1,000USDまたは現地通貨相当額* + 12,000 FIFAポイント = 99.99 USD
- 2位 - 現金\$750USDまたは現地通貨相当額* + 12,000 FIFAポイント = 99.99 USD
- 3位・4位 - 現金\$400USDまたは現地通貨相当額* + 4,600 FIFAポイント = 39.99 USD
- 5位～8位 - 現金\$200USDまたは現地通貨相当額* + 2,200 FIFAポイント = 19.99 USD
- 9位～16位 - 1,600 FIFAポイント = 14.99 USD

ヨーロッパ地域特別追加ステージ3の賞品（中東は該当しません）

ヨーロッパ地域FIFA 20チャレンジャーシリーズシーズン1 - ステージ3の勝者に贈られる大賞には、**ノックアウトステージ（Ro16、3月）**から希望のチャンピオンリーグマッチへの2人分のチケット + 飛行機代 + 宿泊費が含まれます。

ヨーロッパ地域FIFA 20チャレンジャーシリーズシーズン2 - ステージ3の勝者に贈られる大賞には、**ノックアウトステージ（Ro16、3月）**から希望のチャンピオンリーグマッチへの2人分のチケット + 飛行機代 + 宿泊費が含まれます。

ヨーロッパ地域FIFA 20チャレンジャーシリーズシーズン3 - ステージ3の勝者に贈られる大賞には、**2020年5月30日にイスタンブールで行われるチャンピオンリーグファイナルマッチ**への2人分のチケット + 飛行機代 + 宿泊費が含まれます。

日本固有の賞品

(1) ステージ1

ステージ1トーナメントを4マッチ中少なくとも3回勝利して終了した各地域の最初の10万人には、「FIFA 20 PS4テーマ」形式のデジタル賞1点が贈られます。

(2) ステージ2

下記相当額のPlayStation 4 FIFA 20ゲーム内通貨のデジタルコード1点：

- 1位 - 1050 FIFAポイント = 9.99 USD



- 2位 - 500 FIFAポイント = 4.99 USD

(3) ステージ3

下記相当額のPlayStation 4 FIFA 20ゲーム内通貨のデジタルコード1点：

- 1位 - 2,200 FIFAポイント = 19.99 USD
- 2位 - 1,600 FIFAポイント = 14.99 USD
- 3位・4位 - 1050 FIFAポイント = 9.99 USD
- 5位～8位 - 500 FIFAポイント = 4.99 USD

4.2 賞品規約

賞品は譲渡できません。賞品は他の商品およびサービスと交換できません。ESLのみ例外として、広告された賞品が入手不可能になった場合に、当該賞品と同等の価値のある賞品を代わりに提供する権利を有します。連邦税、州税、地方税、関税など、上記に記載されていないすべての費用は制約なしで個々の勝者に支払い義務があります。

賞品の受け取りはこれらの公式ルールへの準拠を条件とします。全ての賞品は、これらの公式ルールに従って要求されるものとなります。勝者が失格した場合、または何らかの理由で賞品が没収された場合、ESLは賞品の性質上時間の許す限りにおいて、当該賞品を次点者に贈ります。選ばれる次点者は3名のみです。その後、トーナメント運営者は独自の判断により当該賞品をESLが選んだチャリティ団体に寄付することができるものとします。勝者候補は、賞品の受取先住所の提供を求められる場合があります。賞品の配送には最大3か月かかります。

5. 一般規約

参加者の個人情報はESLのプライバシーおよびクッキーポリシーの適用対象であり、ここに記載された目的で取り扱われます。また参加者の個人情報は、大会および賞品贈呈の組織、運営、監視を目的として処理されます。これには、参加者が賞品を勝ち取った場合の (i) 勝者リストへの氏名の記載、 (ii) 氏名、居住国のオンラインまたはその他大会関連メディアでの公開が含まれます。



個人情報、イギリス、あるいはESL、ESLの子会社、サードパーティー代理店が運営を行う他の国にて処理されます。大会に参加することで、お住まいの国とはプライバシー保護法の程度が異なる可能性のあるアメリカおよびその他の国に、個人情報が転送される場合があることに同意することになります。

参加者には、個人情報にアクセスする権利、取り消す権利、修正する権利があります。

加えて、この大会に参加することで、各参加者は以下に同意することとなります：

(a) (法律で認められる範囲において) 人的・物的損害を含む、トーナメントへの参加、または賞品の受領、所持、使用を原因とする損害、あるいはこれらが主張される損害に対する一切の責任を負うこと。

(b) 法律で認められる範囲において、またオーストラリアにおいては大会運営および獲得した賞品に関連して、オーストラリア消費者法の消費者保証条項のもとで参加者に消費者として与えられる権利または救済策を除外、制限、変更することのない範囲において、この大会または大会に関連した活動、または獲得した賞品の受け取り、所有、使用、誤使用によって生じた怪我、損失、損傷、権利、申し立て、およびあらゆる訴訟からESLおよびその代理店を解放し、一切の責任を負わせないこと。イギリスおよびフランスの居住者に関しては、トーナメント運営の過失によって生じた死亡や負傷に対する申し立てに関してはこの例外とする。またイギリス居住者においては、詐欺による損害で生じた申し立て、または法律で除外されない他の責任についてもこの例外とする。

この大会に参加することで、参加者は以下を認めることとなります：(1) トーナメント運営およびその関連会社が提供する賞品およびその他すべての無料で提供される商品またはサービスについて、トーナメント運営は故意または重大な過失に対してのみ責任を負う。(2) その他すべての場合においても、トーナメント運営は故意または重大な過失に対してのみ責任を負う。ただし、軽度の過失については、トーナメント運営は履行の遅れや履行不能など、トーナメント運営の責任となる可能性のある契約上必須の義務を怠った場合においてのみ、責任を負うこととする。契約上必須の義務を怠った場合の責任については、トーナメント運営が契約締結時点で判明していた状況から発生を予測できた、典型的な契約上の損害に対する責任に限られるものとする。上記の「契約上必須の義務」とは、



その履行が契約の適切な履行を実現し、契約の目的を達成する上で必須となるものであり、消費者側がその順守を信頼できるものを指す。上記の責任に関する制限は、トーナメント運営によって明確に保証されている場合や、生命、身体、健康に対する犯意および損害があった場合や、義務的な法令規則に関しては適用されない。

(c) この大会に関連する全ての問題について、トーナメント運営による決定が最終的・確定的なものである。

(d) 大会はカリフォルニア州の法律に従って実施され、全ての申し立てはアメリカ合衆国において解決する。

公式ルール的一切は、参加者の居住国において保証された、同意によって損なわれることのない消費者としての権利を奪う効力があるものではない。

(e) トーナメント運営は、不正行為や技術的な障害の他、大会の完全性または適切な機能を損なう要素が認められた場合、大会またはその一部を独自の裁量で中止、延期、変更する権利を保持する。大会が終了となった場合、トーナメント運営は独自の裁量によって、その時点までの嫌疑のない適格な全参加者の中から、上記の審査手順に従って勝者を決定する。トーナメント運営は、大会の参加手順または運営手順に対する不正が認められた場合や、公式ルールまたはその他大会の全規則、PlayStation Networkサービス規約およびユーザー契約に対する違反や、スポーツマンにふさわしくない行為、妨害行為が認められた場合において、該当する個人を独自の裁量で失格にする権利を保持する。意図的に大会の正当な運営を損なわせようとする行為は、刑事法違反および民事法違反となる可能性があり、このような行為が行われた場合、トーナメント運営は、法律で許容される最大限の範囲で、損害賠償およびその他の賠償（弁護士費用を含む）を求める権利を有する。トーナメント運営によるこれら公式ルールの規約不履行が規定の放棄とみなされることはないものとする。

(f) 賞品を受け取ることにより、別途記載がない限り、トーナメント運営およびその被指名者が、下記の情報および提供されたその他全ての情報を、当事者の更なる同意または報酬なしに、FIFA20CSの管理、マーケティング、プロモーションに使用する権利を有することに同意したことになる。

背景情報：フルネーム、居住国、年齢、プラットフォーム、ペルソナ（PSN IDを含む）、肖像
ソーシャルメディア情報：Twitterハンドル、Twitchアカウント（該当する場合）

（G）プレイヤーは贈収賄が違法であることに同意するものとする。トーナメント運営は、違法行為に関与した参加者を独自の裁量で失格にする権利を有する。

公式ルール的一切は、勝者または参加者が有する消費者としての制定法上の権利を除外または制限するものとはみなされない。

商権

FIFA20CSに関連する全ての商権（マーケティングおよびメディアの全権利を含むがこれらに限定されない）は、トーナメント運営およびライセンサーに帰属します。

参加者は、トーナメント運営または該当する権利者による書面の同意が事前でない限り、FIFA20CS、ESL、EA Sports、PlayStationと商業的に関与することや、これらの当事者が所有する知的財産権を使用すること、または第三者にこの使用を許可することはしないものとします。また、この同意は各自が独自の裁量によって承諾または留保できます。

参加者または参加者の広告提供者がFIFA20CSに関するプロモーションまたはマーケティングを実行または促進することを希望する場合、トーナメント運営または各権利者から事前に書面の同意を得る必要があります。この同意は、各自が独自の裁量によって承諾または留保できます。

参加者またはその代理が、FIFA20CSの画像または映像を商用目的で録画・流布することは固く禁じられています。

「PlayStation」および「PS4」はSony Interactive Entertainment Inc.の商標です。

付録A：行動規範

下記の行動規範は、別途指定がない限り、FIFA20CSの大会の全レベル、全プレイヤーに適用されます。トーナメント運営は、その裁量でプレイヤーに対しペナルティや罰則を科したり、失格にする権



利を保持します。

プレイヤーの行動規範

競技者は適切な行動を心掛け、観客、プレス関係者、トーナメント管理者および他のプレイヤーにに対し、常に適切な行動を取らなくてはなりません。これはソーシャルメディアでの振る舞いやライブストリームでの行動を含む、オンライン・オフラインの両方で当てはまる条件です。全てのプレイヤーには、これらのスポーツマンシップに相応しい行動が求められます。

トーナメント中：

プレイヤーは適切な行動を心掛け、観客、プレス関係者、トーナメント管理者、他のプレイヤーにに対し、常に適切な行動を取らなくてはなりません。これはソーシャルメディアでの振る舞いを含む、オンライン・オフラインの両方で当てはまる条件です。全てのプレイヤーには、スポーツマンシップに相応しい行動が常に求められます。

プレイヤーは不適切な言葉や攻撃的な言葉を使用してはいけません。

ハラスメントや脅迫を含む不正行為は禁止されています。

プレイヤーや観客、職員、その他の人物に対する身体的な暴力や乱闘、脅迫的な行動または脅迫的な言葉の使用は禁止されています。

意図的にゲームステーションを破壊したり、力で妨害したり、ゲーム内の停止機能を悪用することなど（これらに限定されない）ゲームプレイを阻害するあらゆる行動は禁止されており、マッチの没収または大会からの失格処分が科せられる場合があります。

ゲーム結果で賭けをすることを含む賭博行為は禁止されています。

全てのプレイヤーは、トーナメント運営またはその関連会社によって提供された一切の機密情報を、ソーシャルメディアを含む手段で他者や他集団に公開してはなりません。

癒着に関する方針

癒着とは、大会において2人以上のプレイヤーが、他のプレイヤーの不利となるように働くことに同意することを指します。プレイヤー間の癒着は固く禁止されています。トーナメント運営によって、FIFA20CSのいずれかの段階で癒着が認められると判断されたプレイヤーは、大会から削除され、ライブイベントで獲得したすべての報酬および賞品を強制的に返却させられることとなります。



癒着の例は下記の通りです（下記に限定するものではありません）：

理由に関わらず、意図的に負けること。

他の競技者の代理でプレイして他の競技者を援助すること。別のアカウントを使用することを含む。

八百長行為（形式を問わない）。

賞金の山分けに同意すること。

ペナルティ

これら公式ルールのいずれかに違反した場合、トーナメント運営の選択として罰則を科したり、勝者の称号を没収することになります。全プレイヤーは、トーナメント運営の指示に従わなくてはなりません。トーナメント運営が下した決断および判定は最終的かつ確定的なものとなります。トーナメント運営は、大会のレベル、時間、理由を問わず、プレイヤーを処罰する権利を有します。罰則には下記が含まれます（順不同）：

警告

戒告

シングルマッチの没収

全マッチの没収

賞品（賞金およびその他費用を含む）の没収

FIFA20CSからの失格処分

また、トーナメント運営は、プレイヤーに科せられたペナルティを公開する権利も有します。トーナメント運営によってペナルティが科されたプレイヤーは、FIFA20CSおよびPlayStation、またその他の関連会社に対して法的措置を取る権利を放棄することになります。

プレイヤースポンサーシップ

FIFA20CSのプレイヤーは、広告提供者を獲得することができます。ただし、広告提供者の獲得には制限があり、除外される特定の分類および業界があります。広告提供者が下記の分類に当てはまる場合、FIFA20CSに関連して、またはその開催中に、プレイヤーが当該広告提供者を表示することはで



きません。トーナメント運営およびその被指名者は、下記の一覧をいつでも更新できる権利を有しません。禁止された広告提供者の包括的一覧は以下の通りです：

賭博または賭博ウェブサイト

アルコール、たばこ、一般用医薬品

火器、武器類

ポルノ製品、成人向け製品

PlayStationおよび提携企業、その他子会社ブランドの直接競合他社による製品またはサービス

PlayStationの直接競合他社

トーナメント運営は、その裁量であらゆるサードパーティの使用を禁止する権利を保持します。

付録B：国・年齢

国	地域	年齢
インド	アジア	16
香港	アジア	16
インドネシア	アジア	16
日本	日本	16
マレーシア	アジア	16
シンガポール	アジア	16
韓国	アジア	16
台湾	アジア	16



タイ	アジア	16
オーストリア	ヨーロッパ	16
ベルギー	ヨーロッパ	16
ブルガリア	ヨーロッパ	16
クロアチア	ヨーロッパ	16
キプロス	ヨーロッパ	16
チェコ共和国	ヨーロッパ	16
デンマーク	ヨーロッパ	16
フィンランド	ヨーロッパ	16
フランス	ヨーロッパ	16
ドイツ	ヨーロッパ	16
ギリシャ	ヨーロッパ	16
ハンガリー	ヨーロッパ	16
アイルランド	ヨーロッパ	16
イタリア	ヨーロッパ	16
ルクセンブルク	ヨーロッパ	16
マルタ	ヨーロッパ	16
オランダ	ヨーロッパ	16
ノルウェー	ヨーロッパ	16
ポーランド	ヨーロッパ	16

ポルトガル	ヨーロッパ	16
ルーマニア	ヨーロッパ	16
ロシア連邦	ヨーロッパ	16
スロヴァキア	ヨーロッパ	16
スロヴェニア	ヨーロッパ	16
スペイン	ヨーロッパ	16
スウェーデン	ヨーロッパ	16
スイス	ヨーロッパ	16
トルコ	ヨーロッパ	16
ウクライナ	ヨーロッパ	16
イギリス	ヨーロッパ	16
カナダ	北米	16
メキシコ	北米	16
アメリカ合衆国	北米	16
バーレーン	中東	16
イスラエル	中東	16
クウェート	中東	16
レバノン	中東	16
オマーン	中東	16
カタール	中東	16

サウジアラビア	中東	16
アラブ首長国連邦	中東	16
アルゼンチン	南米	16
ボリビア	南米	16
ブラジル	南米	16
チリ	南米	16
コロンビア	南米	16
コスタリカ	南米	16
エクアドル	南米	16
エルサルバドル	南米	16
グアテマラ	南米	16
ホンジュラス	南米	16
ニカラグア	南米	16
パナマ	南米	16
パラグアイ	南米	16
ペルー	南米	16
ウルグアイ	南米	16

「PlayStation」 および 「PS4」 はSony Interactive Entertainment Inc.の商標です。